



DOUBLE ALPHA COMBAT CLUB MICHALOVCE

Kpt. Nálepku 20, 07101 Michalovce
ičo : 35571420

Tel.: 0905 427540
www.daccm.sk

E-mail: daccm@daccm.sk

Propozície

2 .Kolo Regionálnej Ligy Šariš Zemplín

Dátum konania : 11.06. 2023 (nedeľa)

Miesto konania : Strelnica DACCM Michalovce

Usporiadateľ : DACCM

Organizátor : DACCM

Riaditeľ súťaže : Ing. Gabriel Dobranský

Hlavný rozhodca : Ing. Tomáš Glezgo

Level: I

Počet parkúrov : 6

Min. počet rán: 149

Štartovné: 15 € - zaregistrovaný člen SADS , 25 € - nezaregistrovaný člen SADS,
20 Eur – zaregistrovaný nečlen SADS, 30 Eur – Nezaregistrovaný nečlen SADS ,
(juniori, ženy, ZŤP – zdarma)

Pravidlá: podľa pravidiel IPSC

Divízia: Handgun - Standard, Production, Open, Production optic (min. 5 strelcov)

Upozornenie: Bezpečnosť podľa pravidiel IPSC. Zvláštny dôraz bude kladený na chrániče zraku a sluchu - sú povinné, a na manipuláciu so zbraňou a strelivom.

Ceny: pretekári na prvom až treťom mieste získajú medailu (Diplom)

Protesty: Písomne s vkladom 25 € do rúk hlavného rozhodcu, v prípade uznania sa vklad vráti.

Časový rozpis: Prezentácia : 8:15 – 8:45 hod

Otvorenie pretekov : 09:00 hod

Vyhlásenie výsledkov : 14:00 hod

Občerstvenie: vlastné

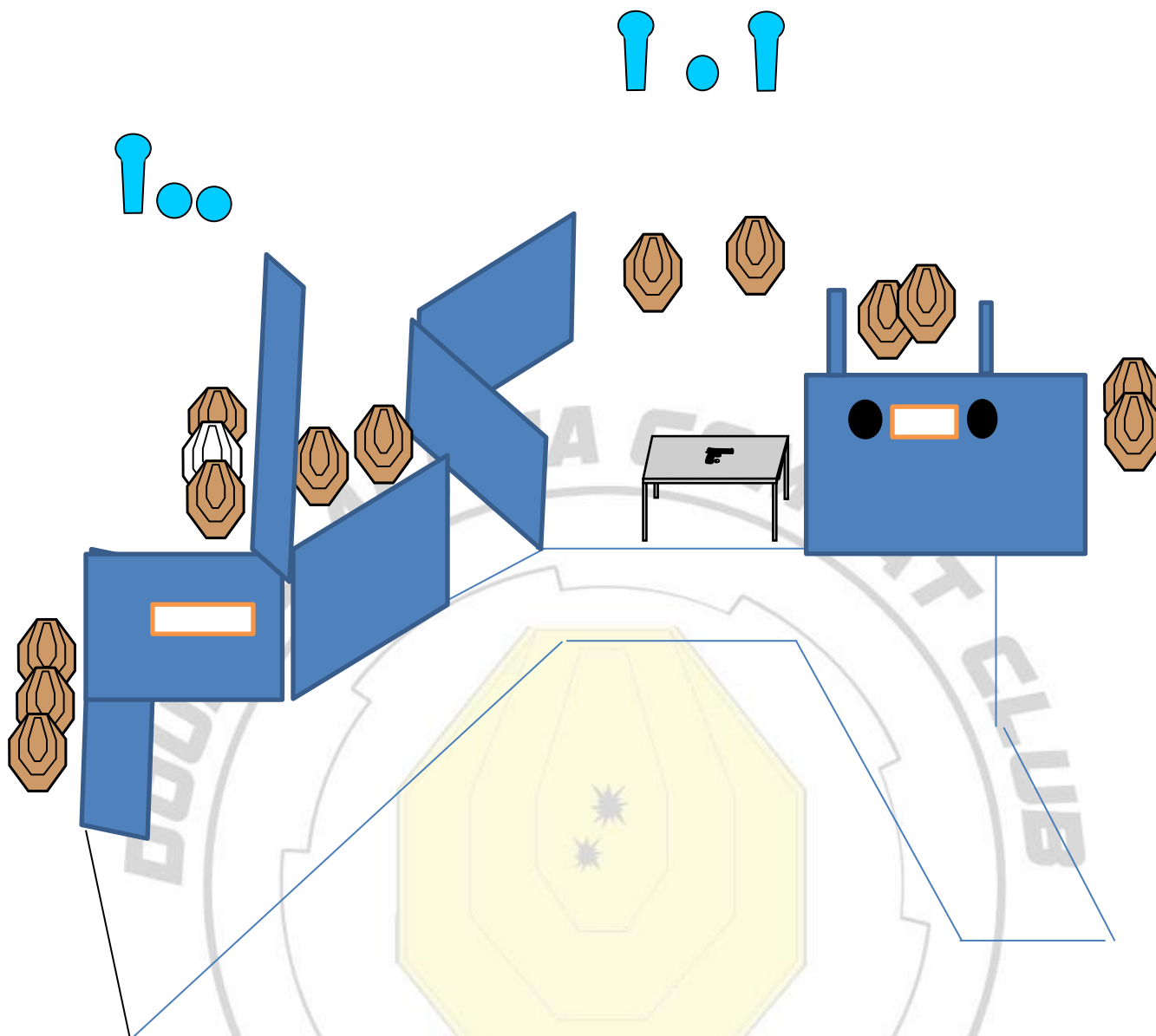
Poistenie: Vlastné poistenie. Mať preukaz poistenca

Informácie: Gabriel Dobranský 0905427540

Upozornenie : Cez záhradkársku osadu je maximálna povolená rýchlosť 10Km .

Pri nepriaznivom počasí , alebo iných nepredvídaných udalostiach si usporiadateľ vyhradzuje právo na úpravu, alebo zmenu propozícií a streleckých situácií .

Tešíme sa na Vašu účasť



Stage č. 1

Typ streleckej situácie: dlhá strelecká situácia

Terče: 13x IPSC papierový terč, 3 x IPSC popper, 3xPlate, niekoľko nonshootov

Minimum výstrelov: 32

Max. počet bodov: 160

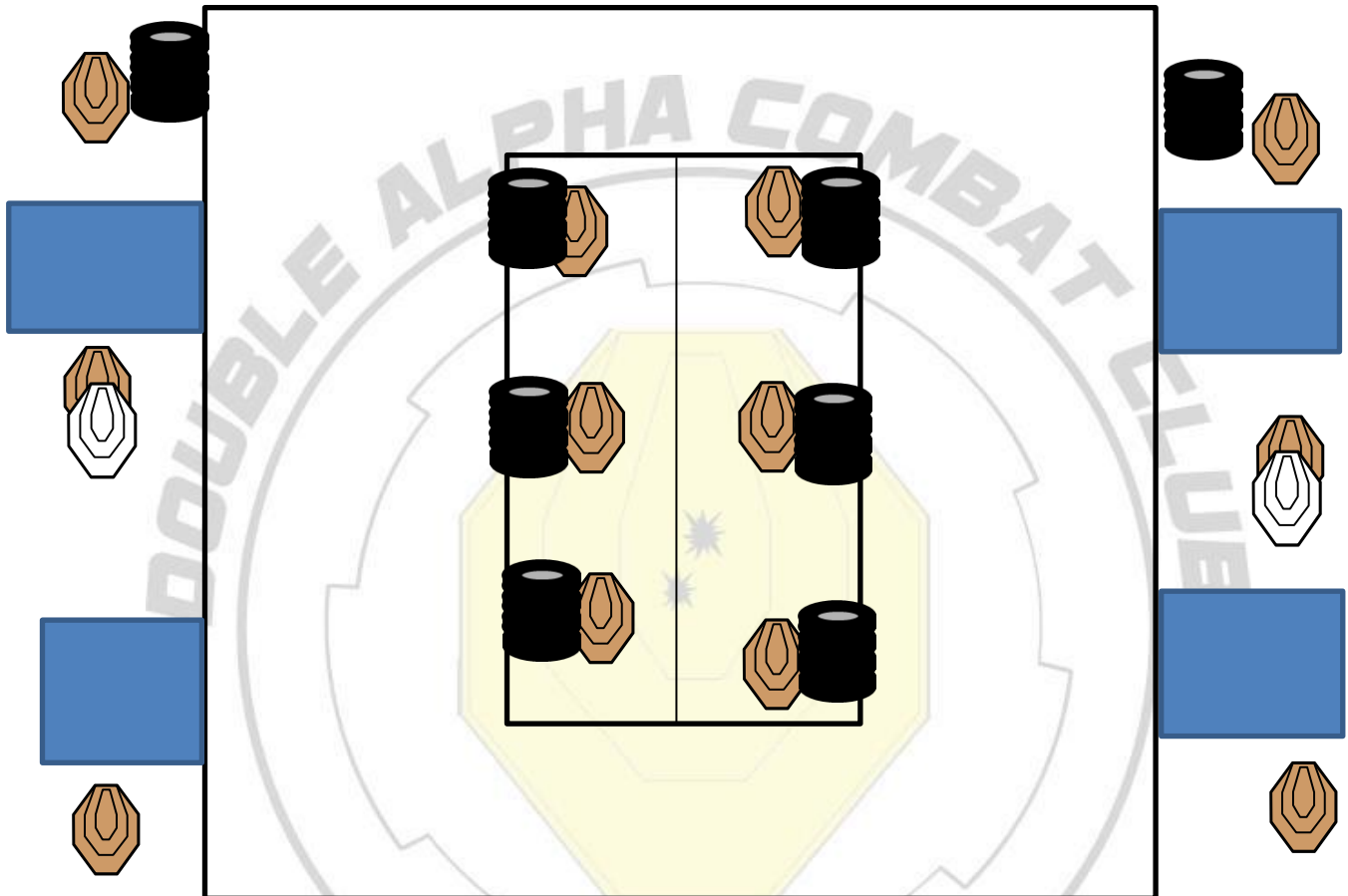
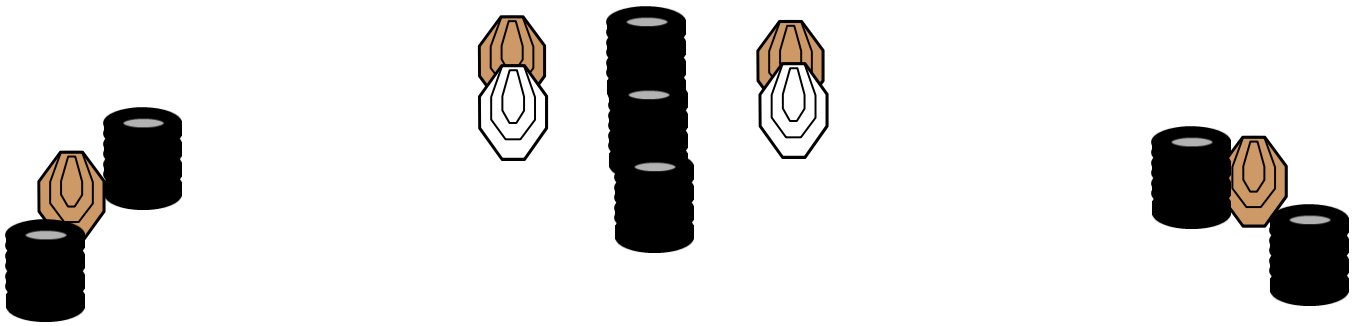
Štartová pozícia: strelec stojí vo vymedzenom priestore, ruky na značkách na zábrane.

Zbraň kondícia: zbraň na stole, zásobníky sú v nosičoch

Začiatok a koniec: zvukový signál, posledný výstrel

Procedúra: Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

Bezpečnostné uhly: 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



Stage č. 2

Typ streleckej situácie: dlhá strelecká situácia

Terče: 16x IPSC papierový terč, , niekoľko nonshootov

Minimum výstrelův: 32

Max. počet bodov: 160

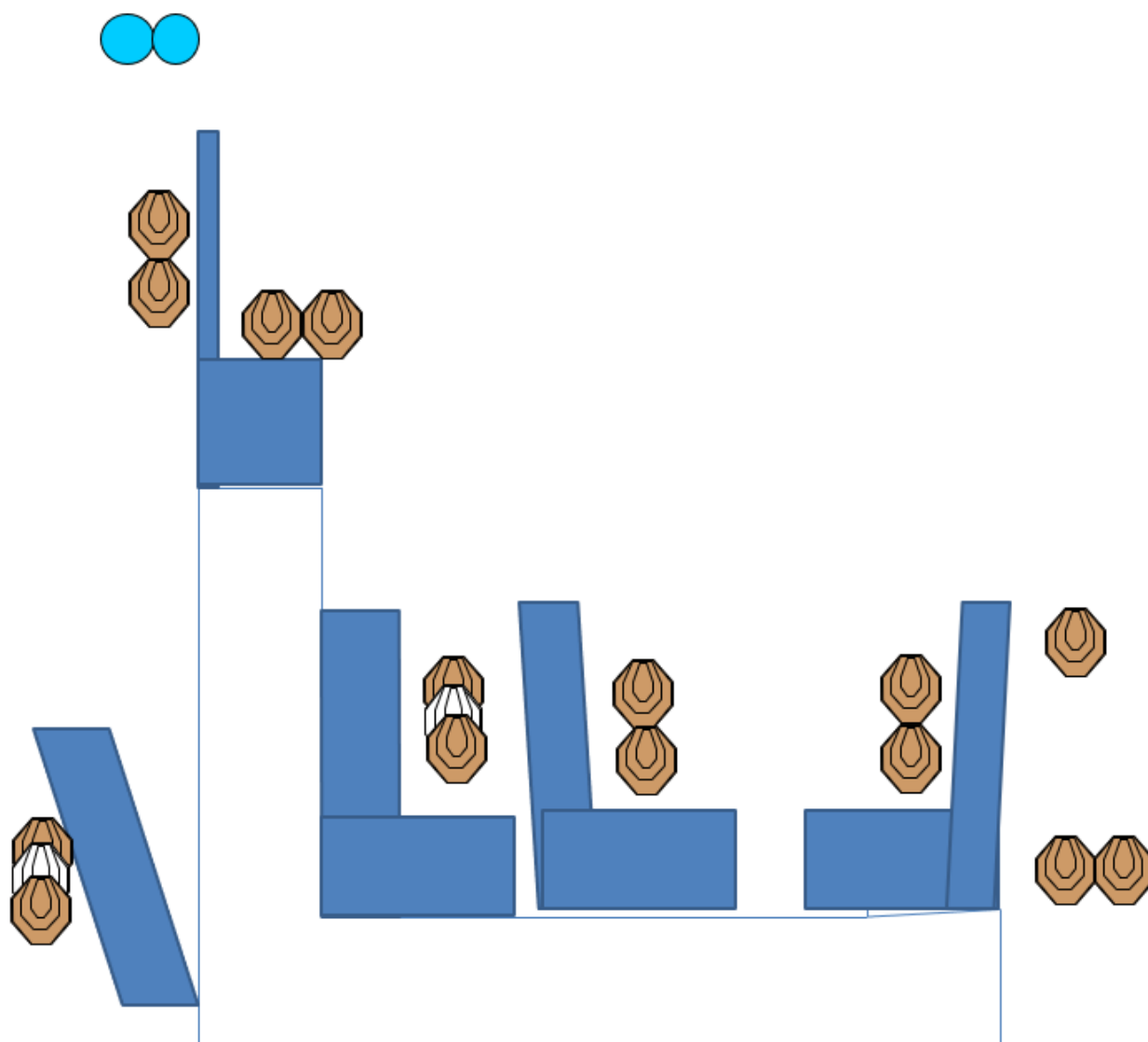
Štartová pozícia: Strelec stojí kdekoľvek vo vymedzenom priestore, v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa.

Zbraň kondícia: zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

Začiatok a koniec: zvukový signál, posledný výstrel

Procedúra: Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

Bezpečnostné uhly: 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



Stage č. 3

Typ streleckej situácie: Dlhá strelecká situácia

Terče: 15x IPSC papierový terč, 2x IPSC Plate , niekoľko nonshootov

Minimum výstrelov: 32

Max. počet bodov: 160

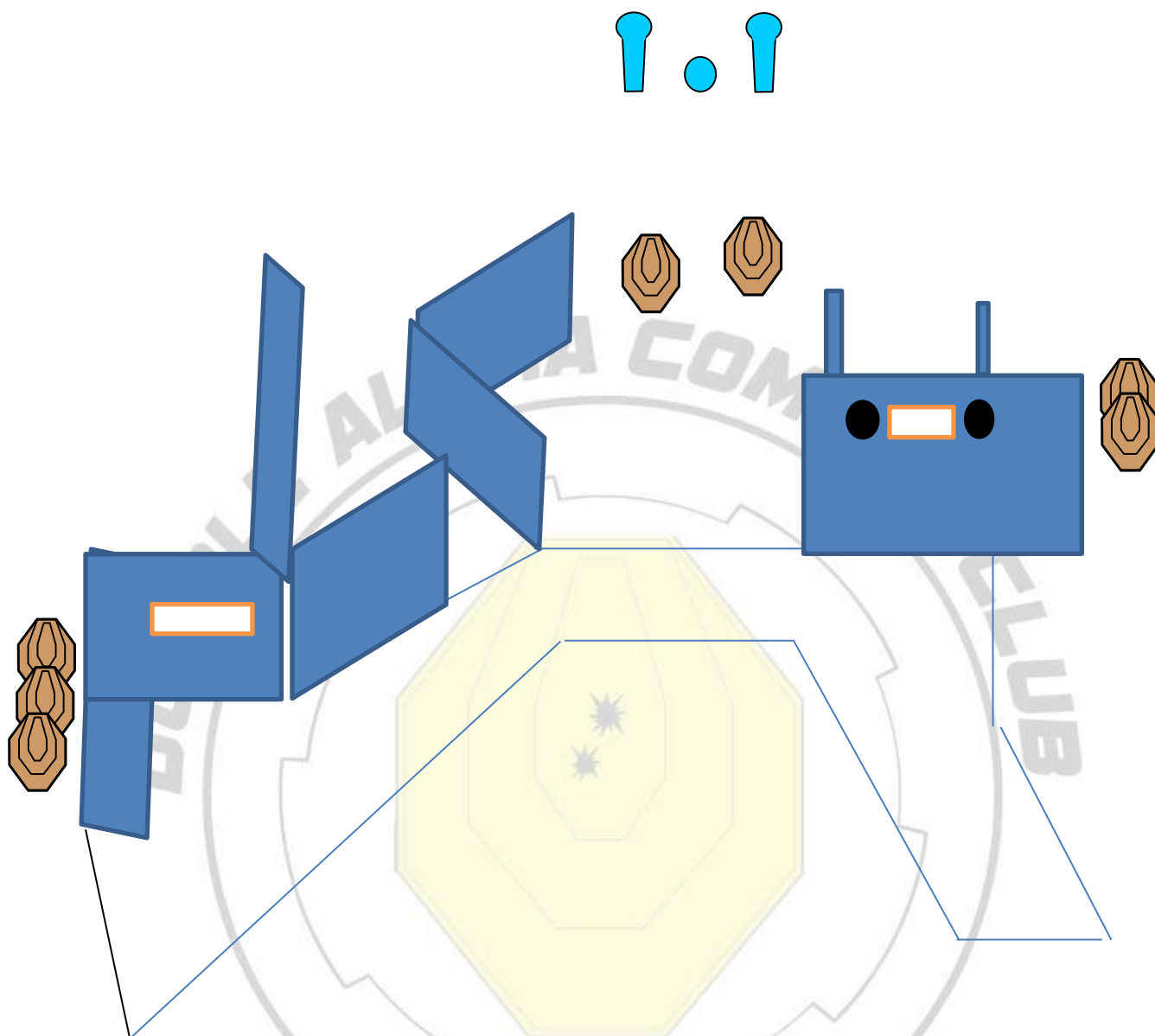
Štartová pozícia: Strelec stojí kdekoľvek vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou k zadnému valu .

Zbraň kondícia: zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

Začiatok a koniec: zvukový signál, posledný výstrel

Procedúra: Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

Bezpečnostné uhly: 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



Stage č. 4

Typ streleckej situácie: Stredná strelecká situácia

Terče: 7x IPSC papierový terč, 2x IPSC POPPER 1x Plate , niekoľko nonshootov

Minimum výstrelov: 17

Max. počet bodov: 85

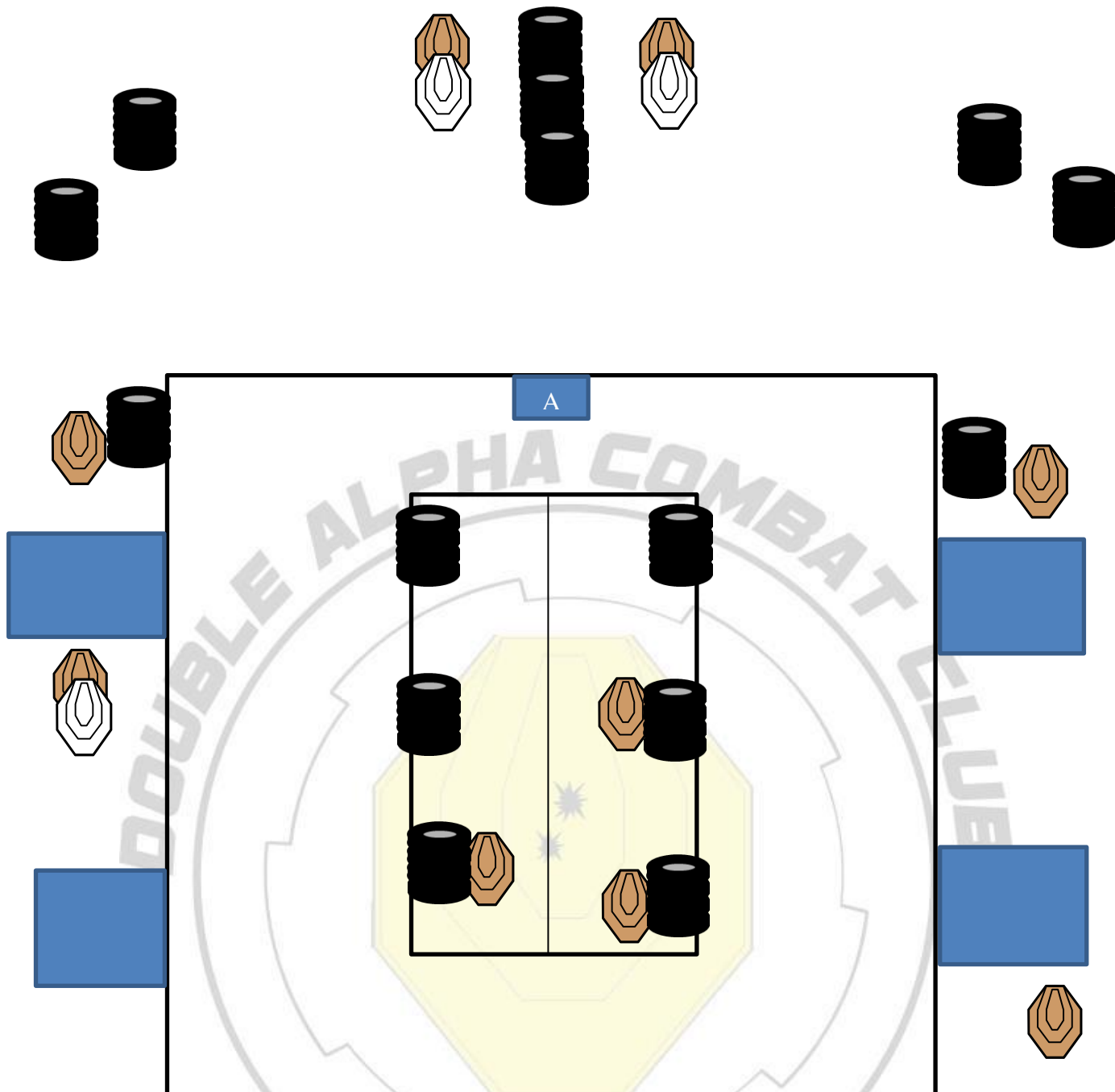
Štartová pozícia: Strelec stojí kdekoľvek , vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa .

Zbraň kondícia: zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

Začiatok a koniec: zvukový signál, posledný výstrel

Procedúra: Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

Bezpečnostné uhly:90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



Stage č. 5

Typ streleckej situácie: Stredná strelecká situácia

Terče: 9 x IPSC papierový terč, , niekoľko nonshootov

Minimum výstrelov: 18

Max. počet bodov: 90

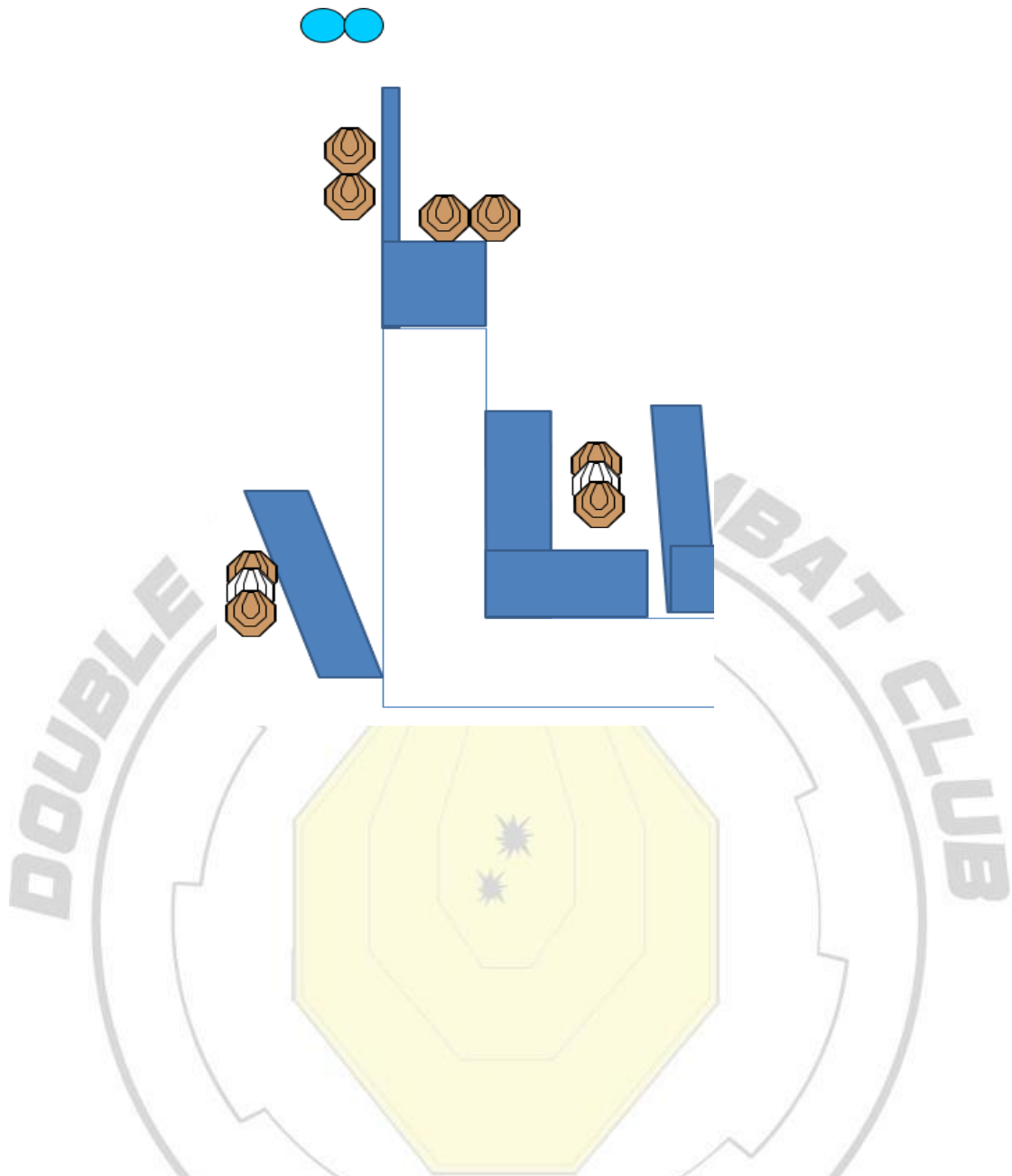
Štartová pozícia: Strelec stojí v Bode A vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa .

Zbraň kondícia: zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

Začiatok a koniec: zvukový signál, posledný výstrel

Procedúra: Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

Bezpečnostné uhly: 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu



Stage č. 6

Typ streleckej situácie: Stredná strelecká situácia

Terče: 8x IPSC papierový terč, 2 x Gong , niekoľko nonshootov

Minimum výstrelov: 18

Max. počet bodov: 90

Štartová pozícia: Strelec stojí kdekoľvek vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa .

Zbraň kondícia: zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

Začiatok a koniec: zvukový signál, posledný výstrel

Procedúra: Po štartovom signály strelec rieši situáciu Silnou rukou z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

Bezpečnostné uhly:90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.