



## **DOUBLE ALPHA COMBAT CLUB MICHALOVCE**

Kpt. Nálepku 20, 07101 Michalovce  
ičo : 35571420

Tel.: 0905 427540  
www.daccm.sk

E-mail: daccm@daccm.sk

### **Propozície**

#### **2 .Kolo Regionálnej Ligy Šariš Zemplín**

**Dátum konania : 25.07. 2021 ( nedeľa )**

**Miesto konania : Strelnica DACCM Michalovce**

**Usporiadateľ : DACCM**

**Organizátor : DACCM**

**Riaditeľ súťaže : Ing. Gabriel Dobranský**

**Hlavný rozhodca : Michal Hostovičák**

**Level: I**

**Počet parkúrov : 6**

**Min. počet rán: 133**

**Štartovné: 15 € - zaregistrovaný člen SADS , 25 € - nezaregistrovaný člen SADS ,  
20 Eur – zaregistrovaný nečlen SADS, 30 Eur – Nezaregistrovaný nečlen SADS ,  
( juniori, ženy, ZŤP – zdarma )**

**Pravidlá: podľa pravidiel IPSC**

**Divízia: Handgun - Standard, Production, Open, Production optic (min. 5 strelcov)**

**Upozornenie: Bezpečnosť podľa pravidiel IPSC. Zvláštny dôraz bude kladený na chrániče zraku a sluchu - sú povinné, a na manipuláciu so zbraňou a strelivom.**

**Ceny: pretekári na prvom až treťom mieste získajú medailu**

**Protesty: Písomne s vkladom 25 € do rúk hlavného rozhodcu, v prípade uznania sa vklad vráti.**

**Časový rozpis: Prezentácia : 8:15 – 8:45 hod**

**Otvorenie pretekov : 09:00 hod**

**Vyhlásenie výsledkov : 14:00 hod**

**Občerstvenie: vlastné**

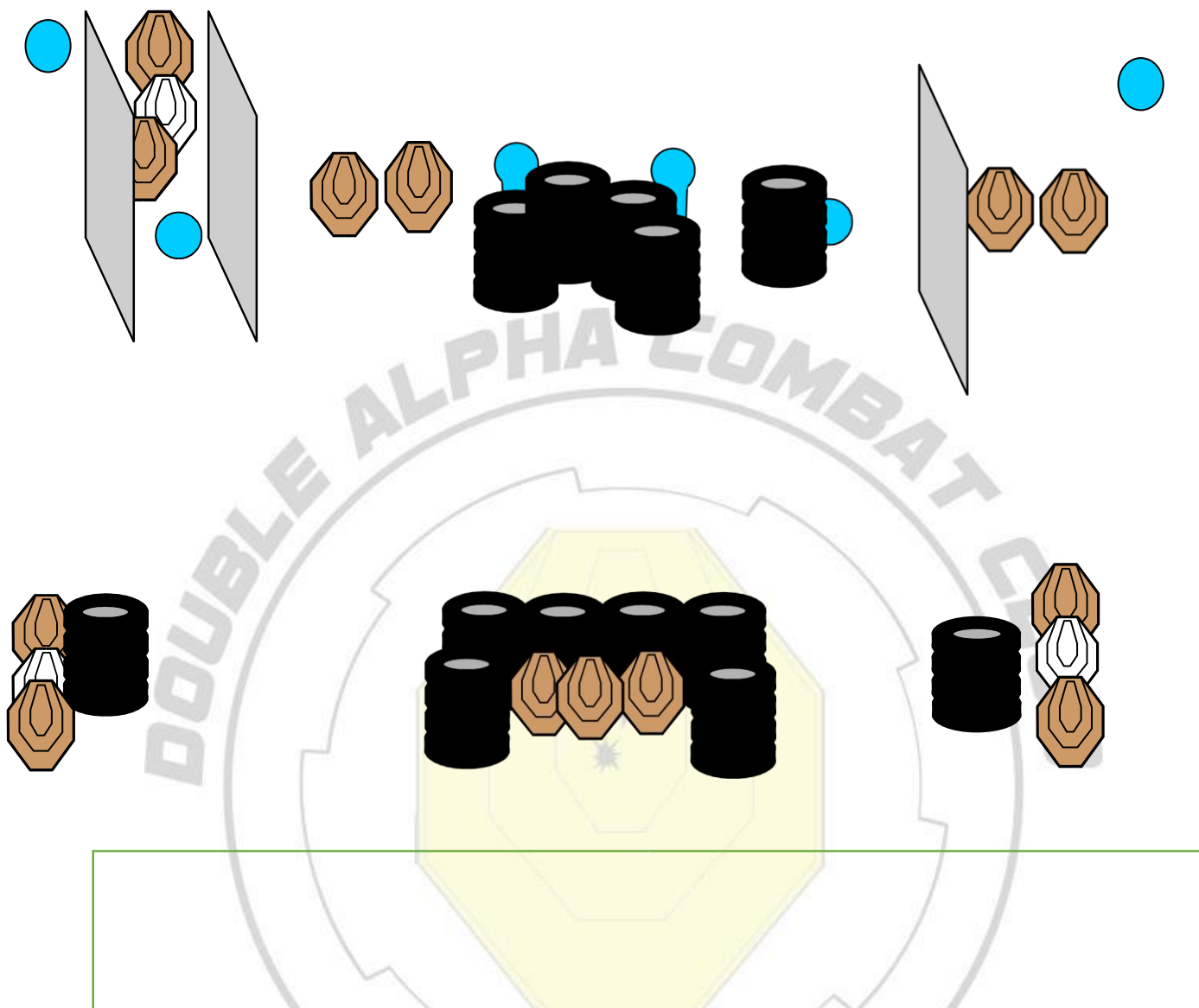
**Poistenie: Vlastné poistenie. Mať preukaz poistenca**

**Informácie: Gabriel Dobranský 0905427540**

**Upozornenie : Cez záhradkársku osadu je maximálna povolená rýchlosť 10Km .**

**Pri nepriaznivom počasí , alebo iných nepredvídaných udalostiach si usporiadateľ vyhradzuje právo na úpravu, alebo zmenu propozícií a streleckých situácií .**

**Tešíme sa na Vašu účasť**



### Stage č. 1

**Typ streleckej situácie:** dlhá strelecká situácia

**Terče:** 13x IPSC papierový terč, 2 x IPSC popper, 4 x IPSC Gong, niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 32

**Max. počet bodov:** 160

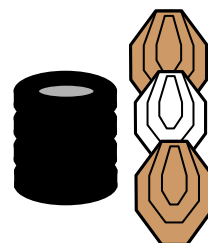
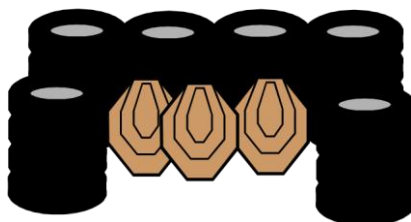
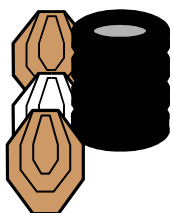
**Štartová pozícia:** Strelec stojí vo vymedzenom priestore, päty sa dotýkajú značky v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa.

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



## Stage č. 2

**Typ streleckej situácie:** stredná strelecká situácia

**Terče:** 7x IPSC papierový terč, niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 14

**Max. počet bodov:** 70

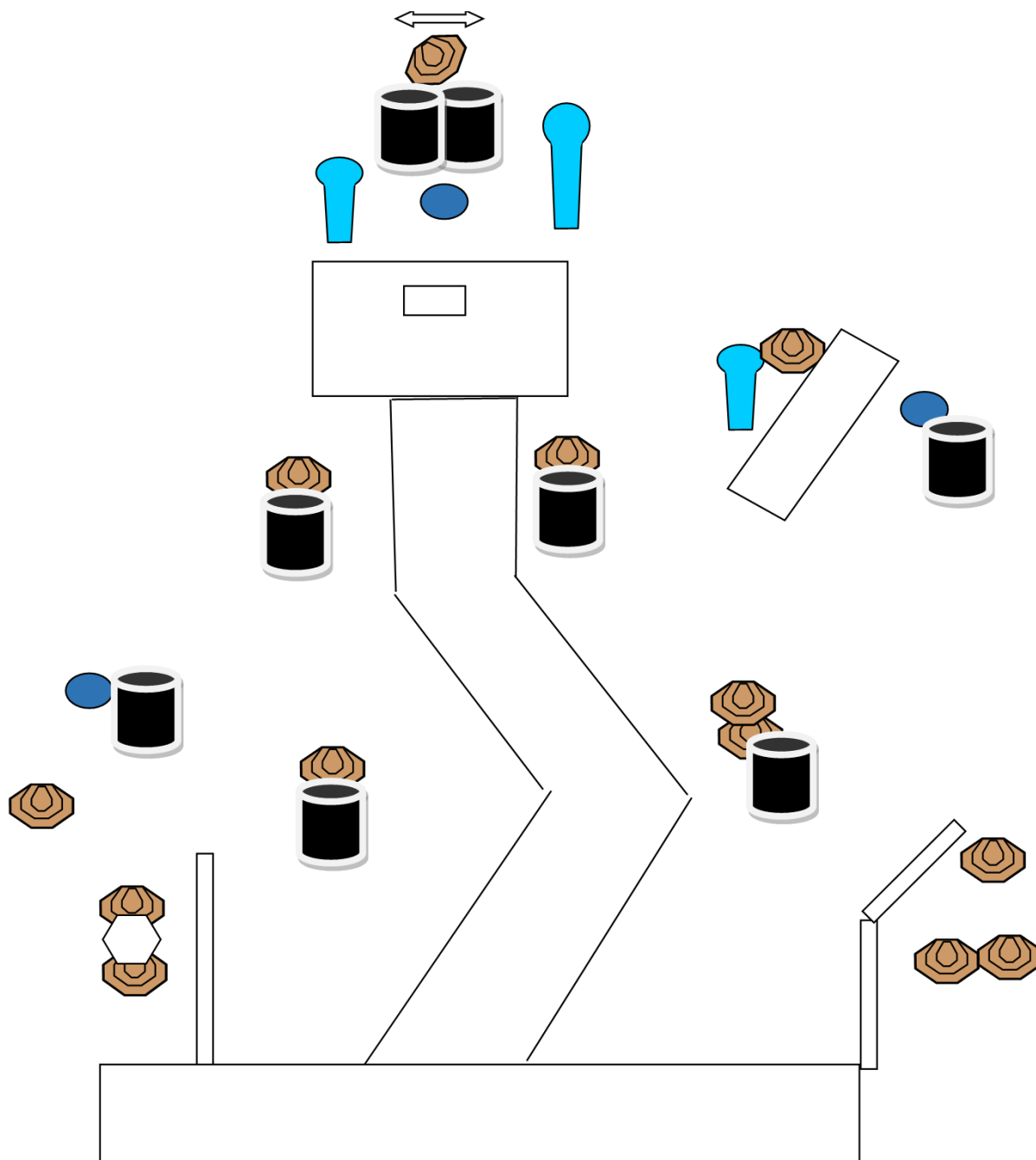
**Štartová pozícia:** Strelec stojí kdekoľvek vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa.

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



### Stage č. 3

**Typ streleckej situácie:** Dlhá strelecká situácia

**Terče:** 13x IPSC papierový terč, 3x Mini popper, 3x Gong, niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 32

**Max. počet bodov:** 160

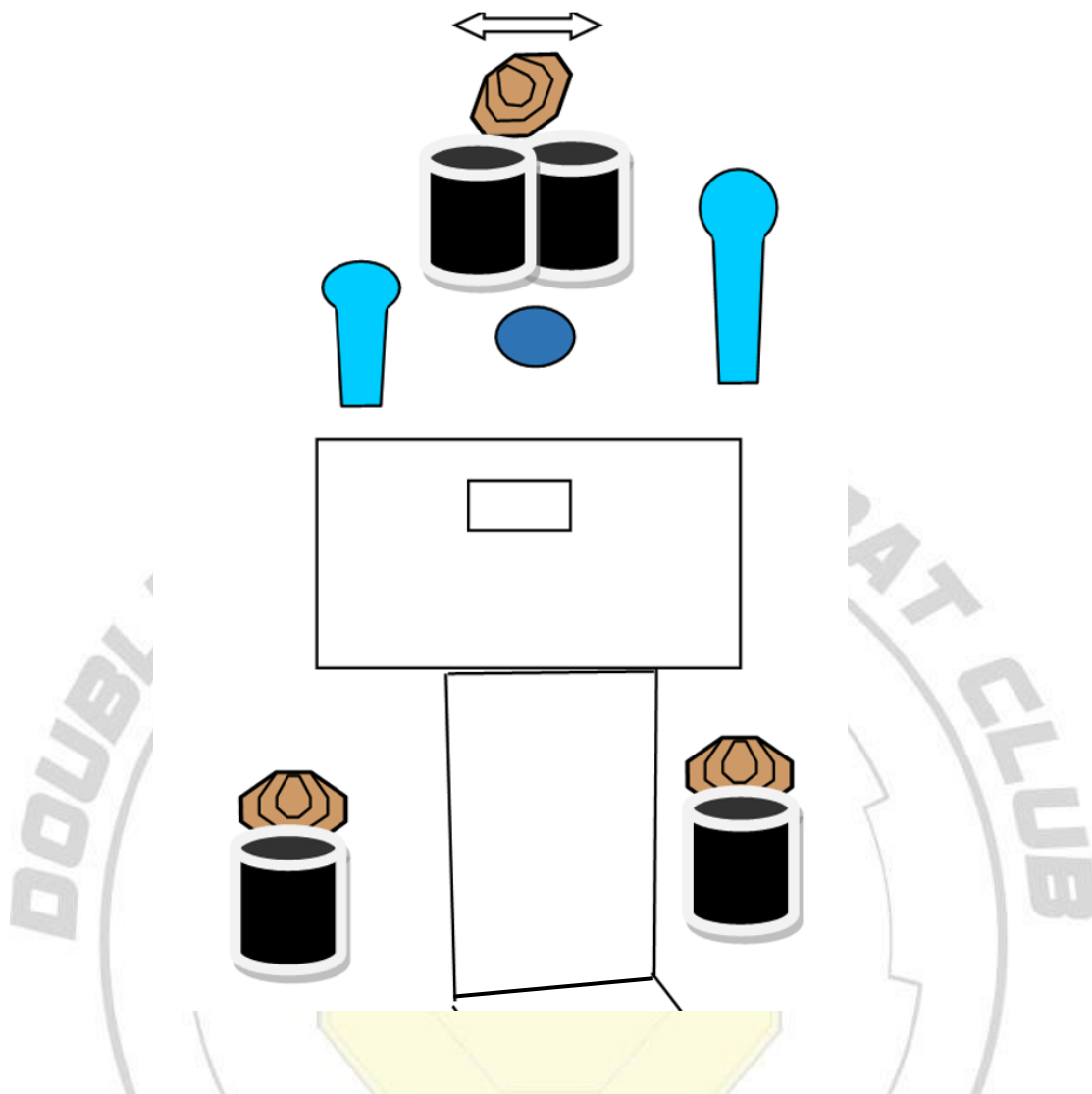
**Štartová pozícia:** Strelec stojí kdekoľvek vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa.

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



#### Stage č. 4

**Typ streleckej situácie:** krátka strelecká situácia

**Terče:** 3x IPSC papierový terč, 2x IPSC MINI POPPER , 1x Gong, niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 9

**Max. počet bodov:** 45

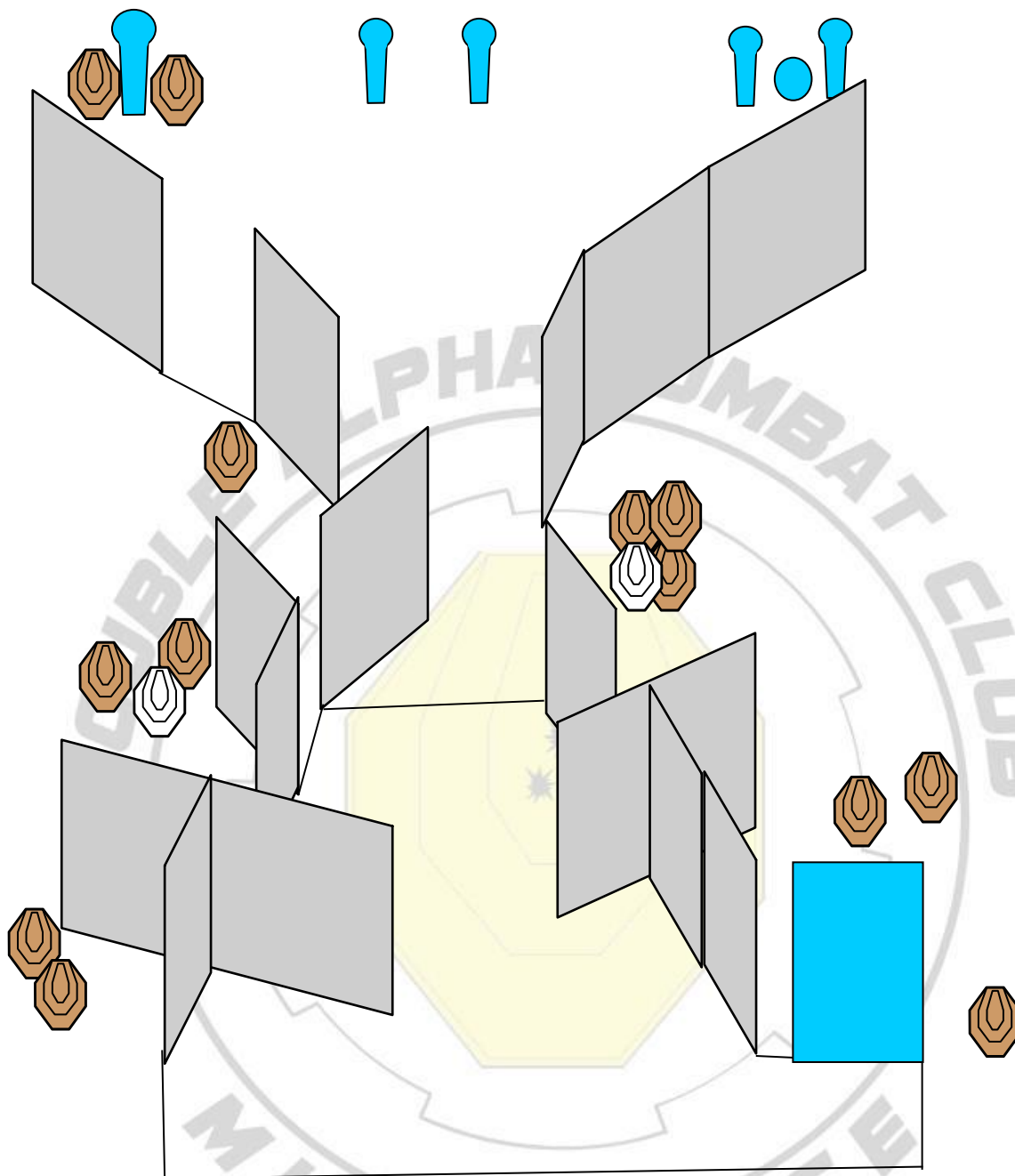
**Štartová pozícia:** Strelec stojí vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou do streliska.

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia, P1 spúšťa kývačku .

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



### Stage č. 5

**Typ streleckej situácie:** krátka strelecká situácia

**Terče:** 13x IPSC papierový terč, 5x Mini popper , 1x Gong, niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 32

**Max. počet bodov:** 160

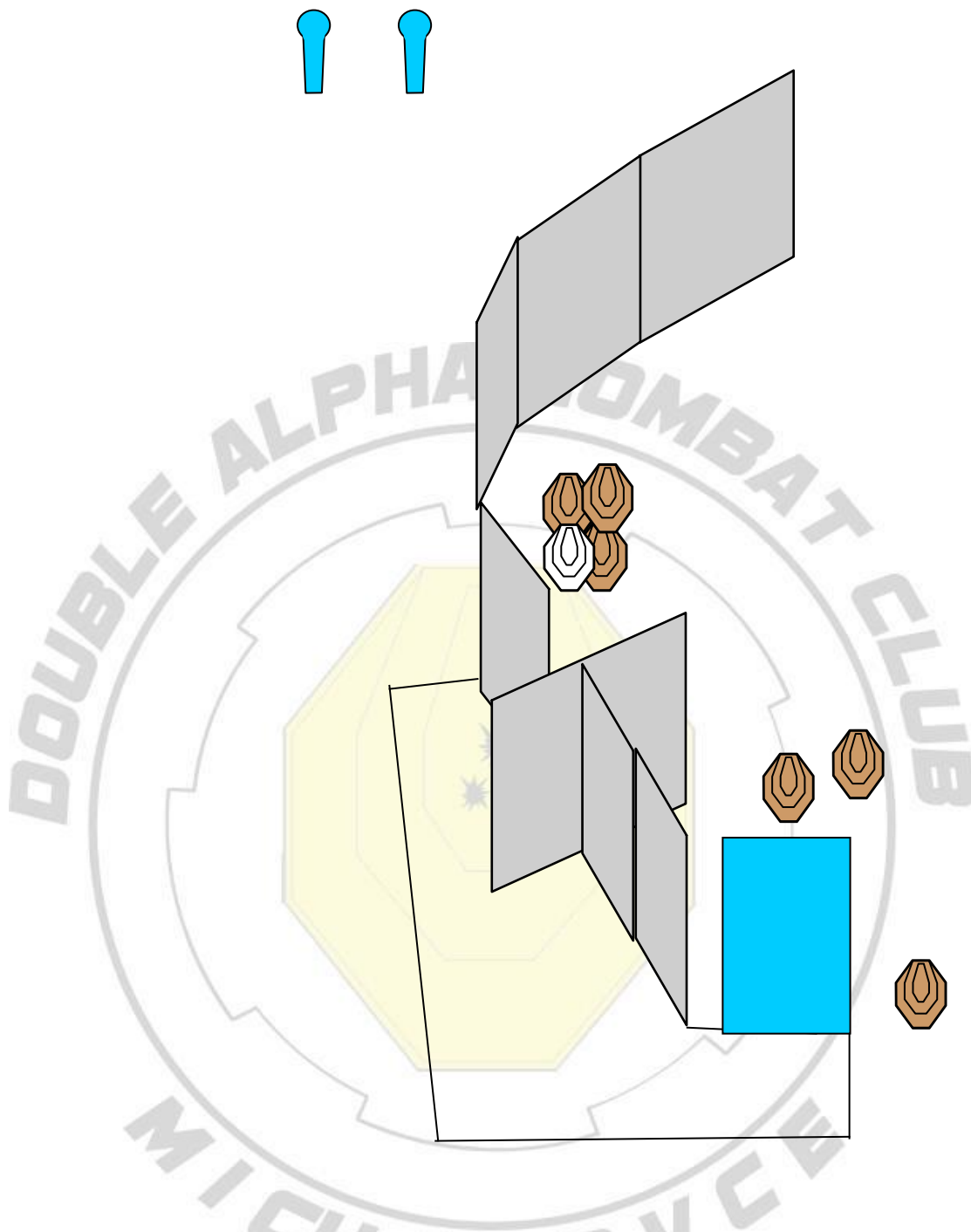
**Štartová pozícia:** Strelec stojí kdekoľvek vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa.

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



### Stage č. 6

**Typ streleckej situácie:** Sredná strelecká situácia

**Terče:** 6x IPSC papierový terč, 2x Mini popper, niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 14

**Max. počet bodov:** 70

**Štartová pozícia:** Strelec stojí kdekoľvek vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa.

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.