



## **DOUBLE ALPHA COMBAT CLUB MICHALOVCE**

Kpt. Nálepku 20, 07101 Michalovce  
ičo : 35571420

Tel.: 0905 427540  
www.daccm.sk

E-mail: daccm@daccm.sk

# **Propozície**

## **1 .Kolo Regionálnej Ligy Šariš Zemplín**

**Dátum konania : 21.05. 2022 ( nedeľa )**

**Miesto konania : Strelnica DACCM Michalovce**

**Usporiadateľ : DACCM**

**Organizátor : DACCM**

**Riaditeľ súťaže : Ing. Gabriel Dobranský**

**Hlavný rozhodca : Ing. Tomáš Glezgo**

**Level: I**

**Počet parkúrov : 6**

**Min. počet rán: 156**

**Štartovné: 15 € - zaregistrovaný člen SADS , 25 € - nezaregistrovaný člen SADS,  
20 Eur - zaregistrovaný nečlen SADS, 30 Eur - Nezaregistrovaný nečlen SADS ,  
( juniori, ženy, ZŤP - zdarma )**

**Pravidlá: podľa pravidiel IPSC**

**Divízia: Handgun - Standard, Production, Open, Production optic (min. 5 strelcov)**

**Upozornenie: Bezpečnosť podľa pravidiel IPSC. Zvláštny dôraz bude kladený na chrániče zraku a sluchu - sú povinné, a na manipuláciu so zbraňou a strelivom.**

**Ceny: pretekári na prvom až treťom mieste získajú medailu (Diplom )**

**Protesty: Písomne s vkladom 25 € do rúk hlavného rozhodcu, v prípade uznania sa vklad vráti.**

**Časový rozpis: Prezentácia : 8:15 - 8:45 hod**

**Otvorenie pretekov : 09:00 hod**

**Vyhlásenie výsledkov : 14:00 hod**

**Občerstvenie: vlastné**

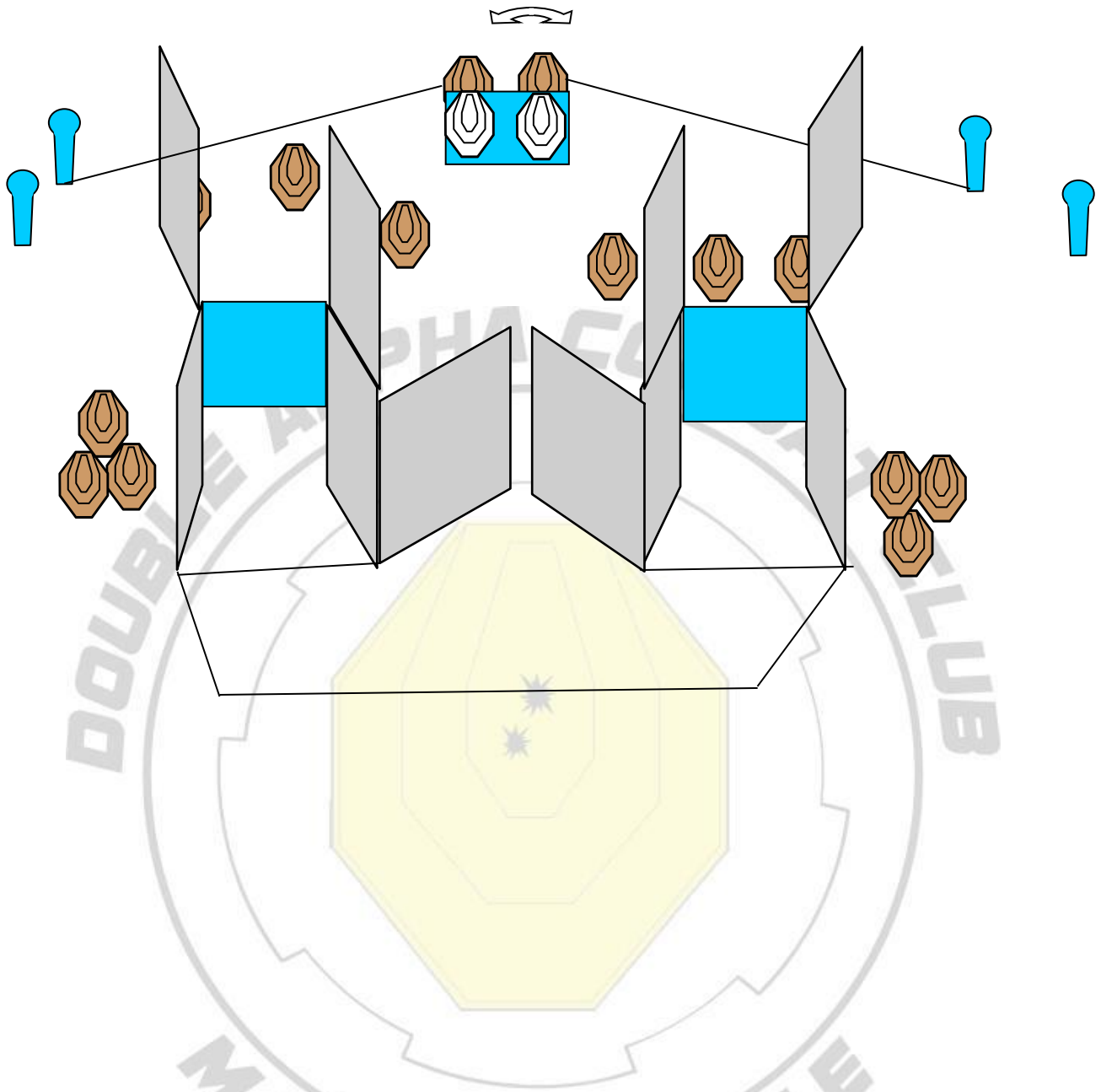
**Poistenie: Vlastné poistenie. Mať preukaz poistenca**

**Informácie: Gabriel Dobranský 0905427540**

**Upozornenie : Cez záhradkársku osadu je maximálna povolená rýchlosť 10Km .**

**Pri nepriaznivom počasí , alebo iných nepredvídaných udalostiach si usporiadateľ vyhradzuje právo na úpravu, alebo zmenu propozícií a streleckých situácií .**

**Tešíme sa na Vašu účasť**



### Stage č. 1

**Typ streleckej situácie:** dlhá strelecká situácia

**Terče:** 14x IPSC papierový terč, 4 x IPSC popper, niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 32

**Max. počet bodov:** 160

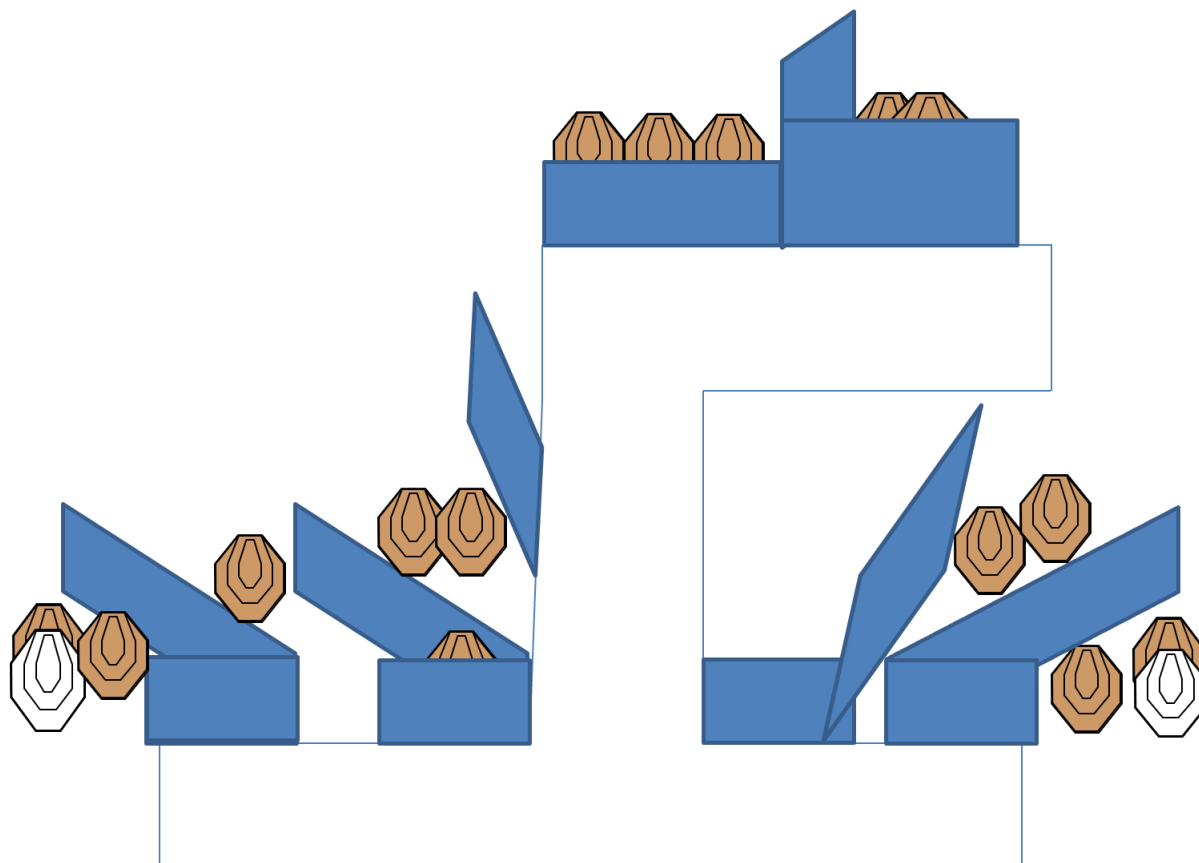
**Štartová pozícia:** Strelec stojí kdekoľvek vo vymedzenom priestore, v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



## Stage č. 2

**Typ streleckej situácie:** dlhá strelecká situácia

**Terče:** 15x IPSC papierový terč, 2 x IPSC Gong, niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 32

**Max. počet bodov:** 160

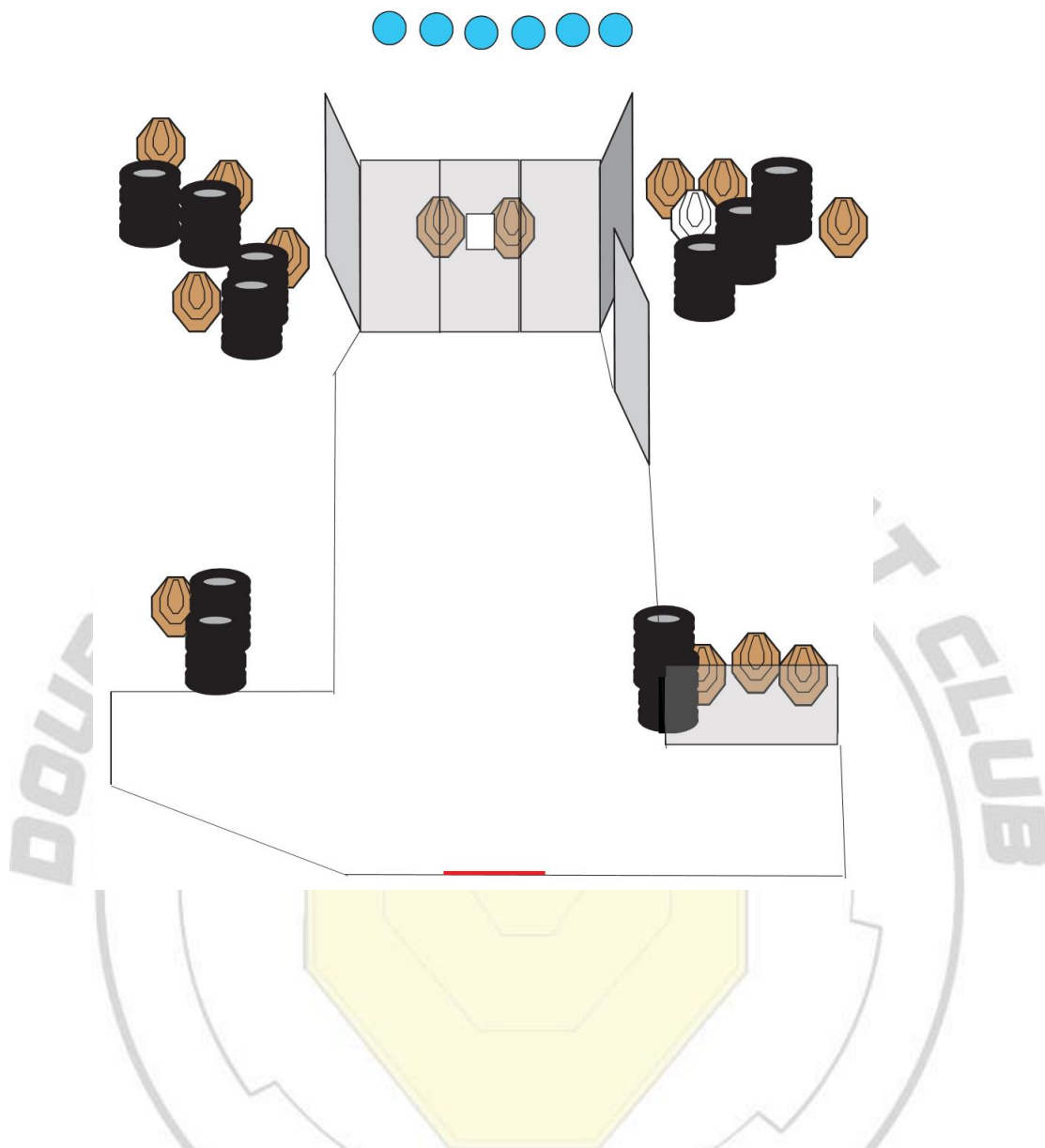
**Štartová pozícia:** Strelec stojí kdekoľvek vo vymedzenom priestore, v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa.

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



### Stage č. 3

**Typ streleckej situácie:** Dlhá strelecká situácia

**Terče:** 13x IPSC papierový terč, 6x IPSC Plate, niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 32

**Max. počet bodov:** 160

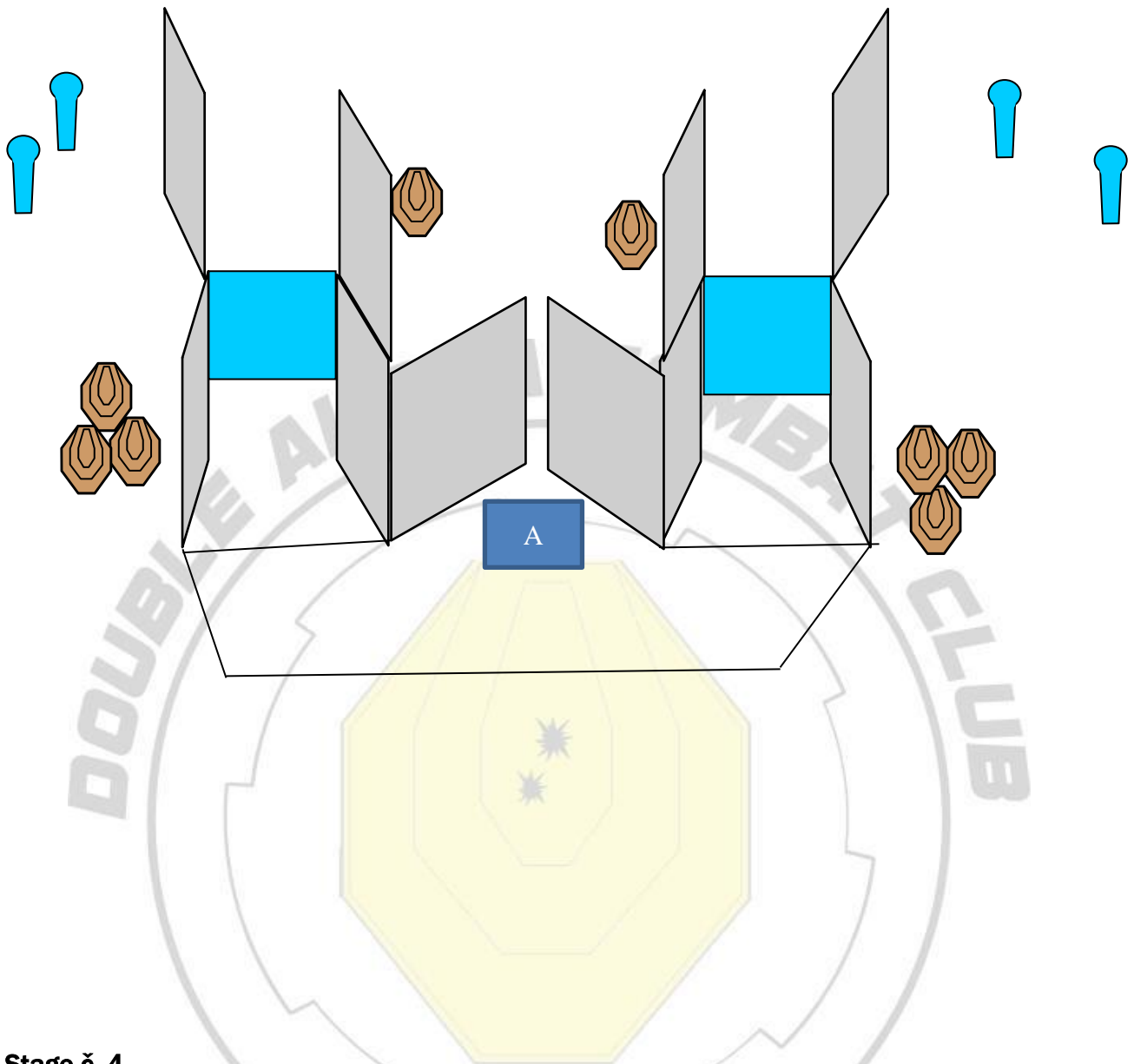
**Štartová pozícia:** Strelec stojí kdekoľvek vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou k zadnému valu.

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



#### Stage č. 4

**Typ streleckej situácie:** Stredná strelecká situácia

**Terče:** 8x IPSC papierový terč, 4x IPSC POPPER , niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 20

**Max. počet bodov:** 100

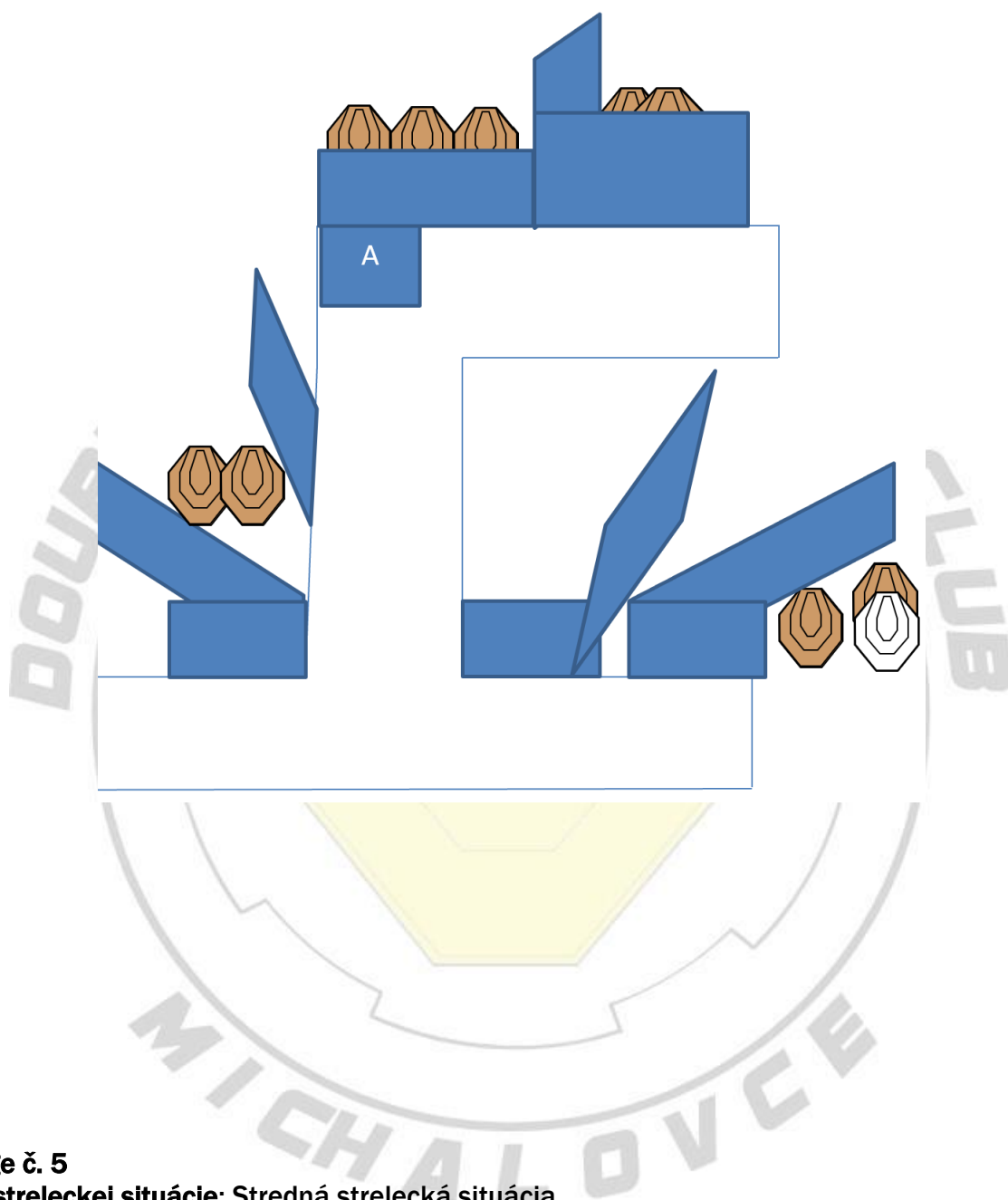
**Štartová pozícia:** Strelec stojí v bode A , vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa .

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



### Stage č. 5

**Typ streleckej situácie:** Stredná strelecká situácia

**Terče:** 9 x IPSC papierový terč, 2 x Plate, niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 20

**Max. počet bodov:** 100

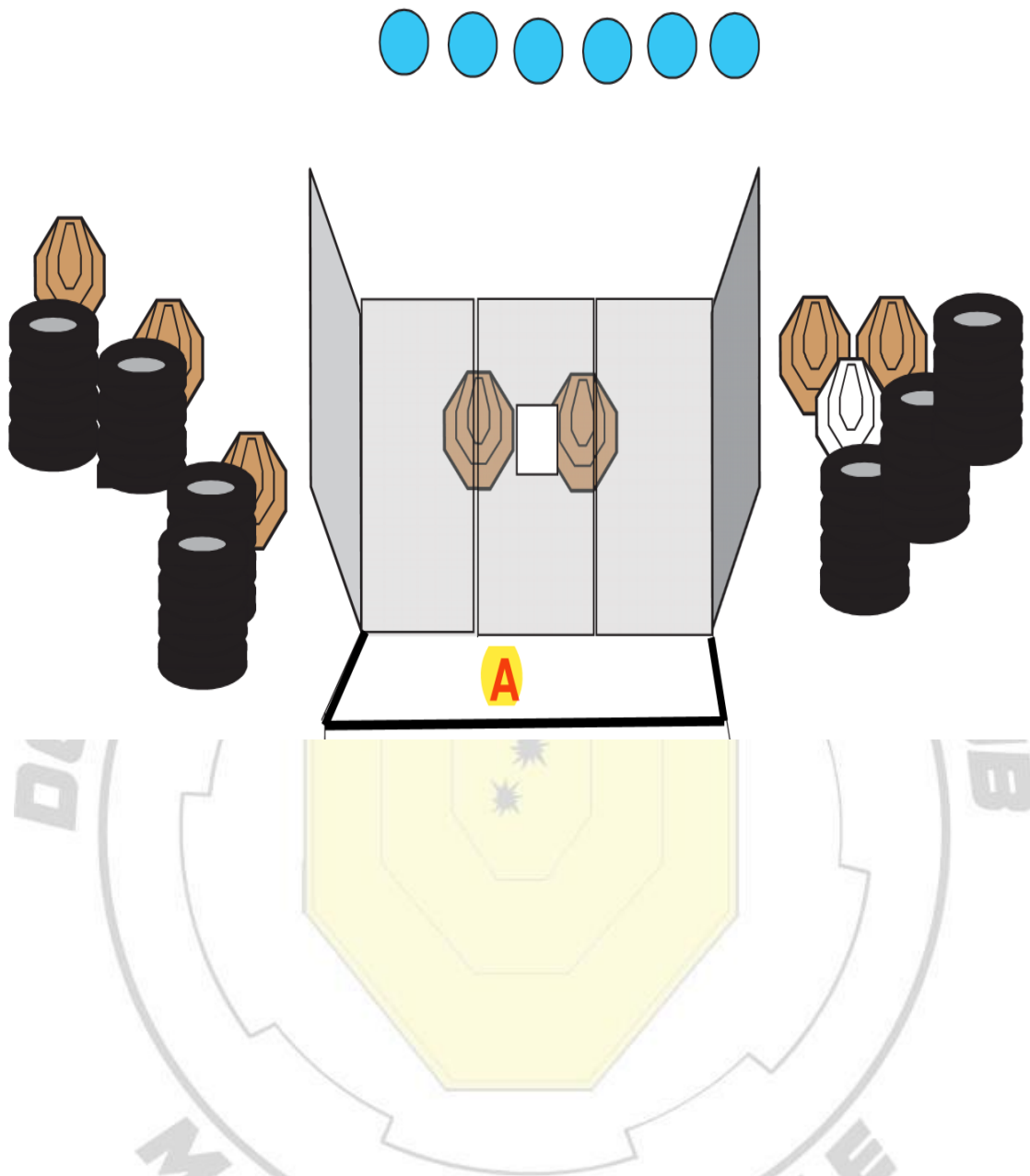
**Štartová pozícia:** Strelec stojí v Bode A vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa.

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu



### Stage č. 6

**Typ streleckej situácie:** Stredná strelecká situácia

**Terče:** 7x IPSC papierový terč, 6 x Gong , niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 20

**Max. počet bodov:** 100

**Štartová pozícia:** Strelec stojí v bode A vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa .

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu Silnou rukou z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.