



## **DOUBLE ALPHA COMBAT CLUB MICHALOVCE**

Kpt. Nálepku 20, 07101 Michalovce  
ičo : 35571420

Tel.: 0905 427540  
www.daccm.sk

E-mail: daccm@daccm.sk

# **Propozície**

## **1 .Kolo Regionálnej Ligy Šariš Zemplín PCC**

Dátum konania : 21.05. 2022 ( nedeľa )

Miesto konania : Strelnica DACCM Michalovce

Usporiadateľ : DACCM

Organizátor : DACCM

Riaditeľ súťaže : Ing. Gabriel Dobranský

Hlavný rozhodca : Ing. Tomáš Glezgo

Level: I

Počet parkúrov : 6

Min. počet rán: 156

Štartovné: 15 € - zaregistrovaný člen SADS , 25 € - nezaregistrovaný člen SADS,  
20 Eur – zaregistrovaný nečlen SADS, 30 Eur – Nezaregistrovaný nečlen SADS ,  
( juniori, ženy, ZŤP – zdarma )

Pravidlá: podľa pravidiel IPSC

Divízia: PCC (min. 5 strelcov)

Upozornenie: Bezpečnosť podľa pravidiel IPSC. Zvláštny dôraz bude kladený na chrániče zraku a sluchu - sú povinné, a na manipuláciu so zbraňou a strelivom.

Ceny: pretekári na prvom až treťom mieste získajú medailu (Diplom )

Protesty: Písomne s vkladom 25 € do rúk hlavného rozhodcu, v prípade uznania sa vklad vráti.

Časový rozpis: Prezentácia : 12:30 – 13:00 hod

Otvorenie pretekov : 14:00 hod

Vyhlasenie výsledkov : 16:00 hod

**V prípade že pištoľová súťaž skočí skôr začiatok PCC bude posunutý**

Občerstvenie: vlastné

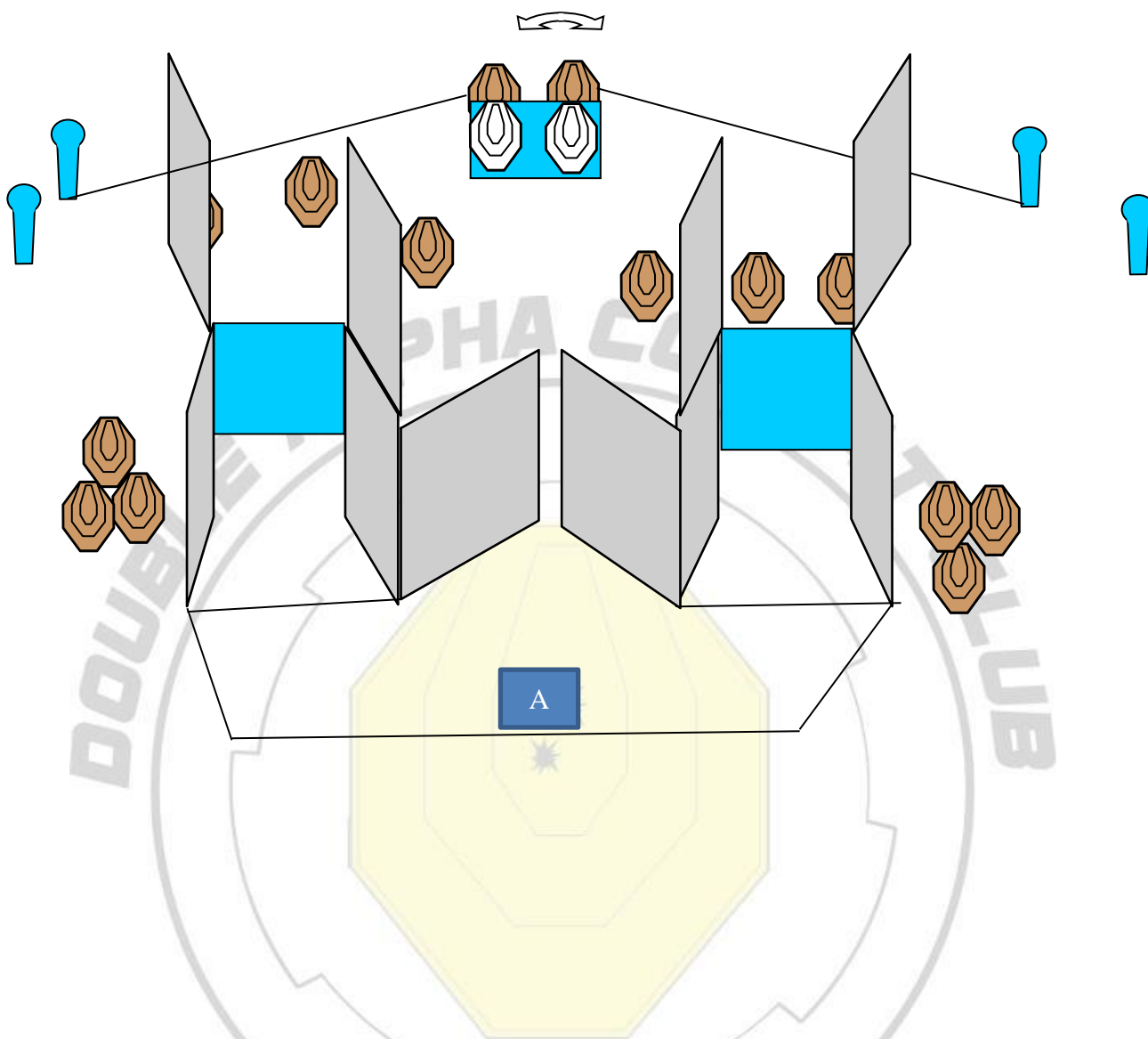
Poistenie: Vlastné poistenie. Mať preukaz poistenca

Informácie: Gabriel Dobranský 0905427540

Upozornenie : Cez záhradkársku osadu je maximálna povolená rýchlosť 10Km .

Pri nepriaznivom počasí , alebo iných nepredvídaných udalostiach si usporiadateľ vyhradzuje právo na úpravu, alebo zmenu propozícií a streleckých situácií .

**Tešíme sa na Vašu účasť**



### Stage č. 1

**Typ streleckej situácie:** dlhá strelecká situácia

**Terče:** 14x IPSC papierový terč, 4 x IPSC popper, niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 32

**Max. počet bodov:** 160

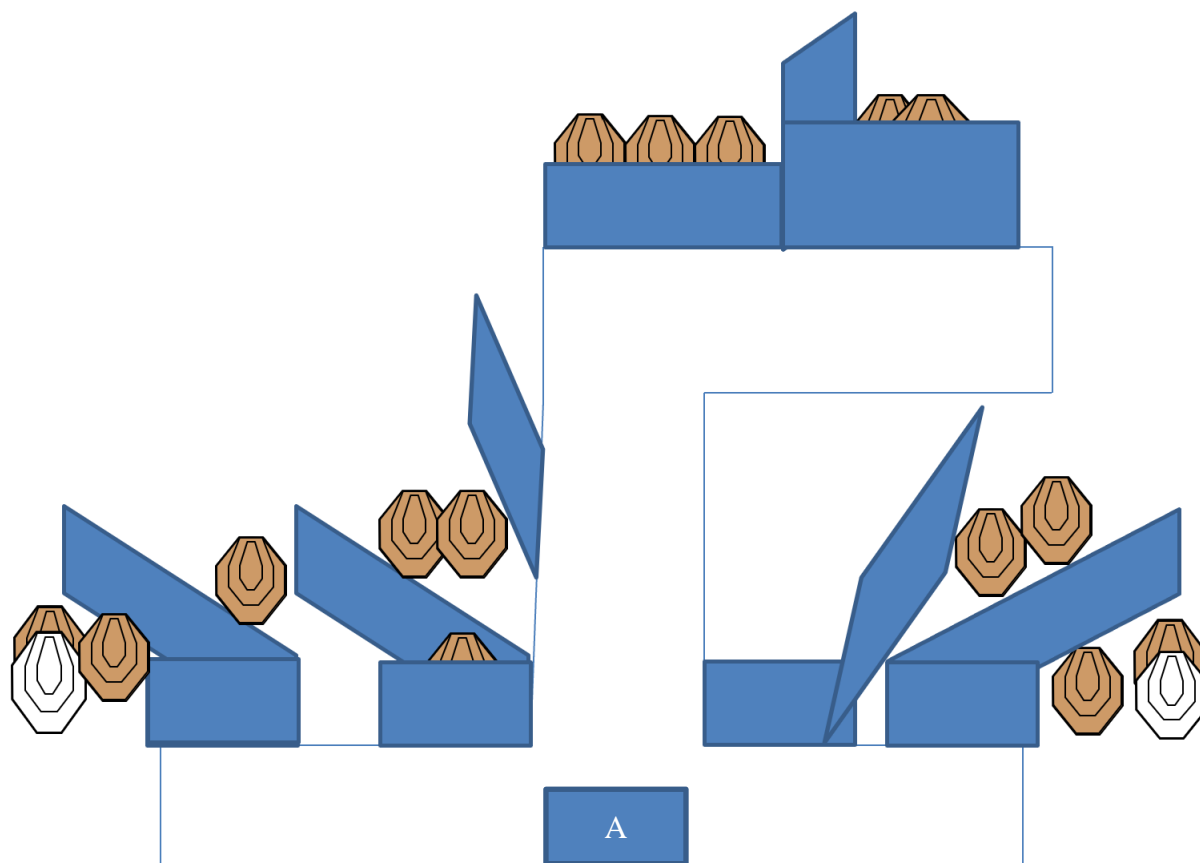
**Štartová pozícia:** Strelec stojí v Bode A , vo vymedzenom priestore, v uvoľnenom postoji, tvárou do strelištia

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



## Stage č. 2

**Typ streleckej situácie:** dlhá strelecká situácia

**Terče:** 15x IPSC papierový terč, 2 x IPSC Gong, niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 32

**Max. počet bodov:** 160

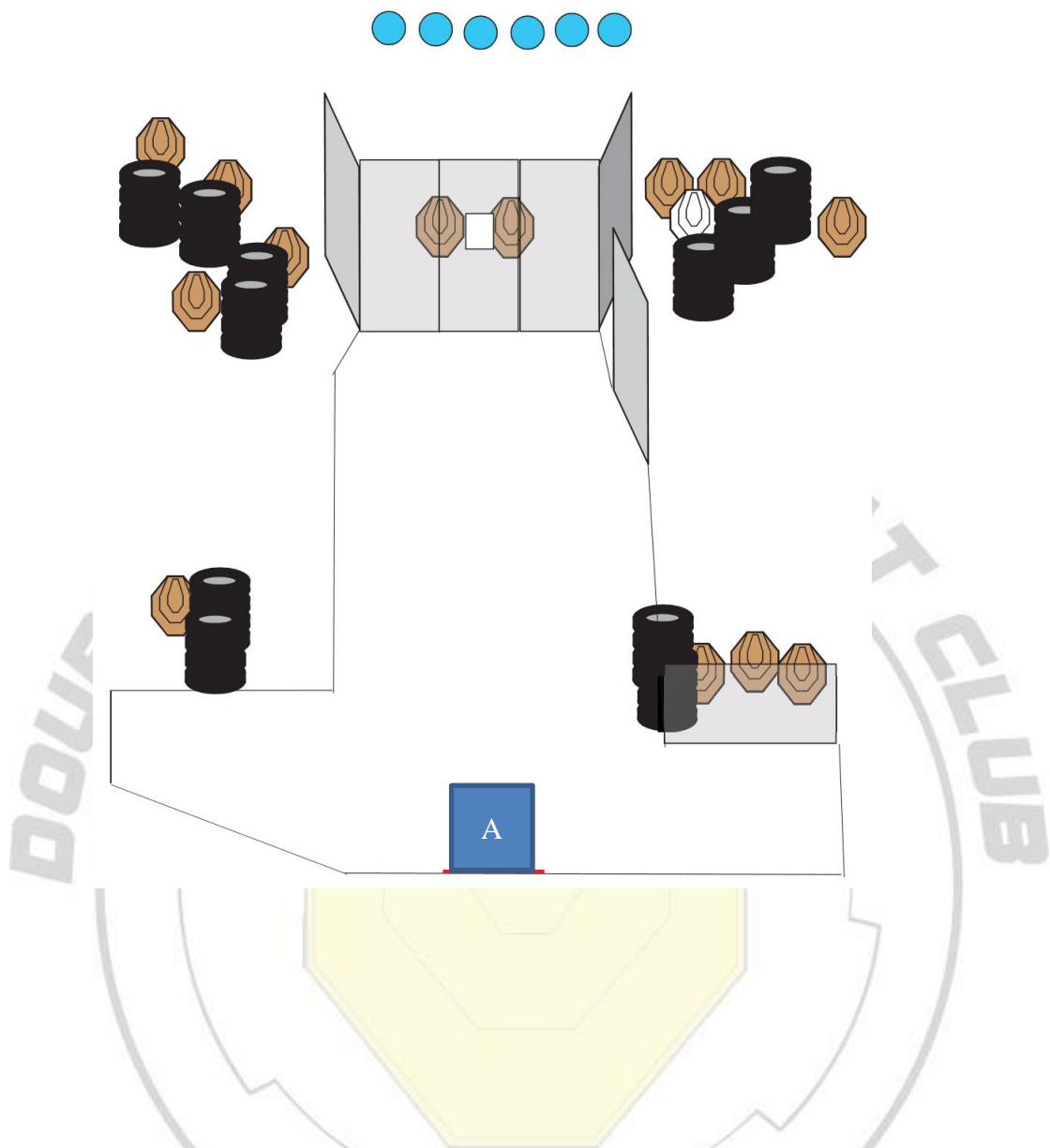
**Štartová pozícia:** Strelec stojí v Bode A, vo vymedzenom priestore, v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa.

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



### Stage č. 3

**Typ streleckej situácie:** Dlhá strelecká situácia

**Terče:** 13x IPSC papierový terč, 6x IPSC Plate, niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 32

**Max. počet bodov:** 160

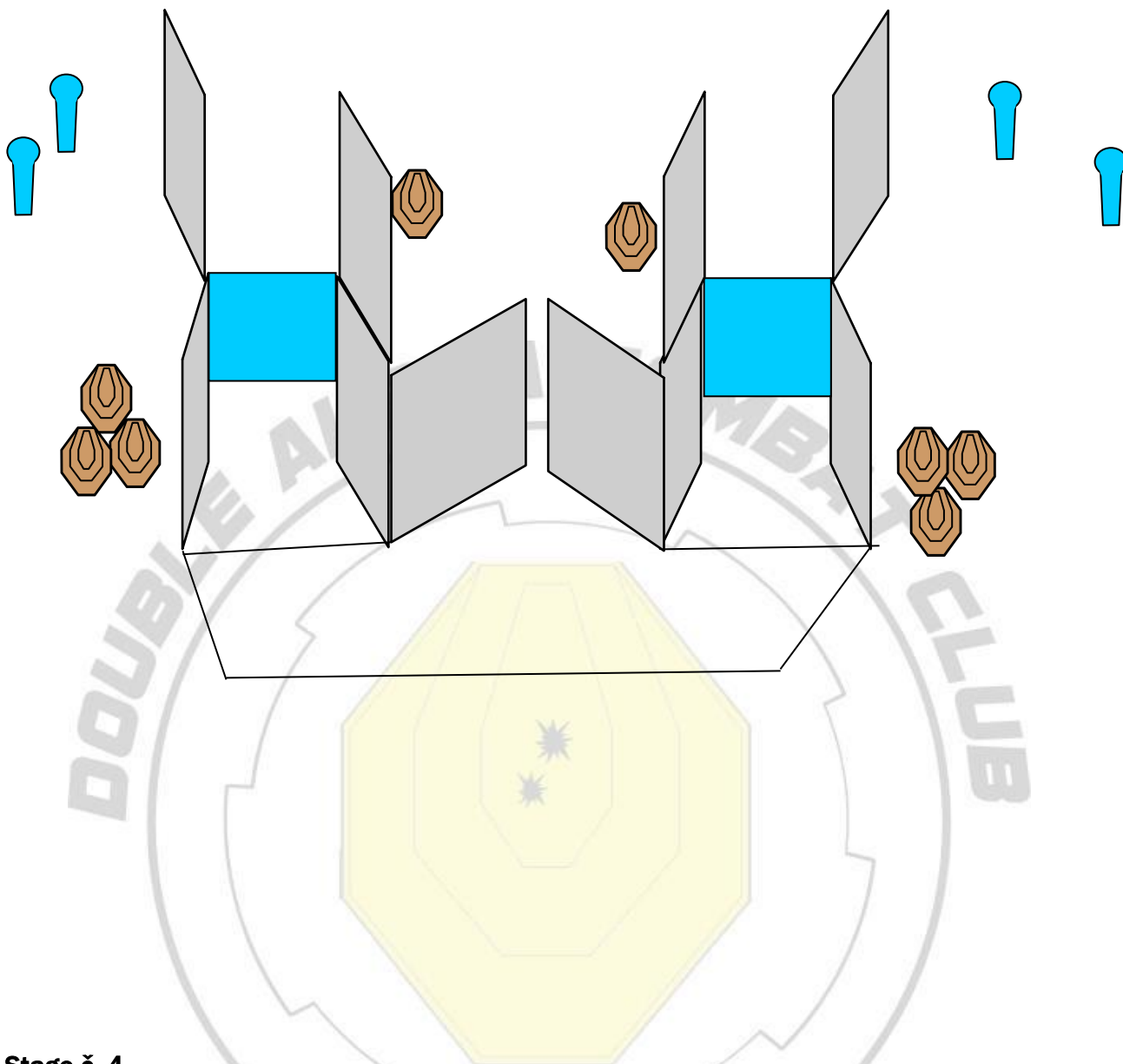
**Štartová pozícia:** Strelec stojí v bode A, vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou k zadnému valu.

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



#### Stage č. 4

**Typ streleckej situácie:** Stredná strelecká situácia

**Terče:** 8x IPSC papierový terč, 4x IPSC POPPER , niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 20

**Max. počet bodov:** 100

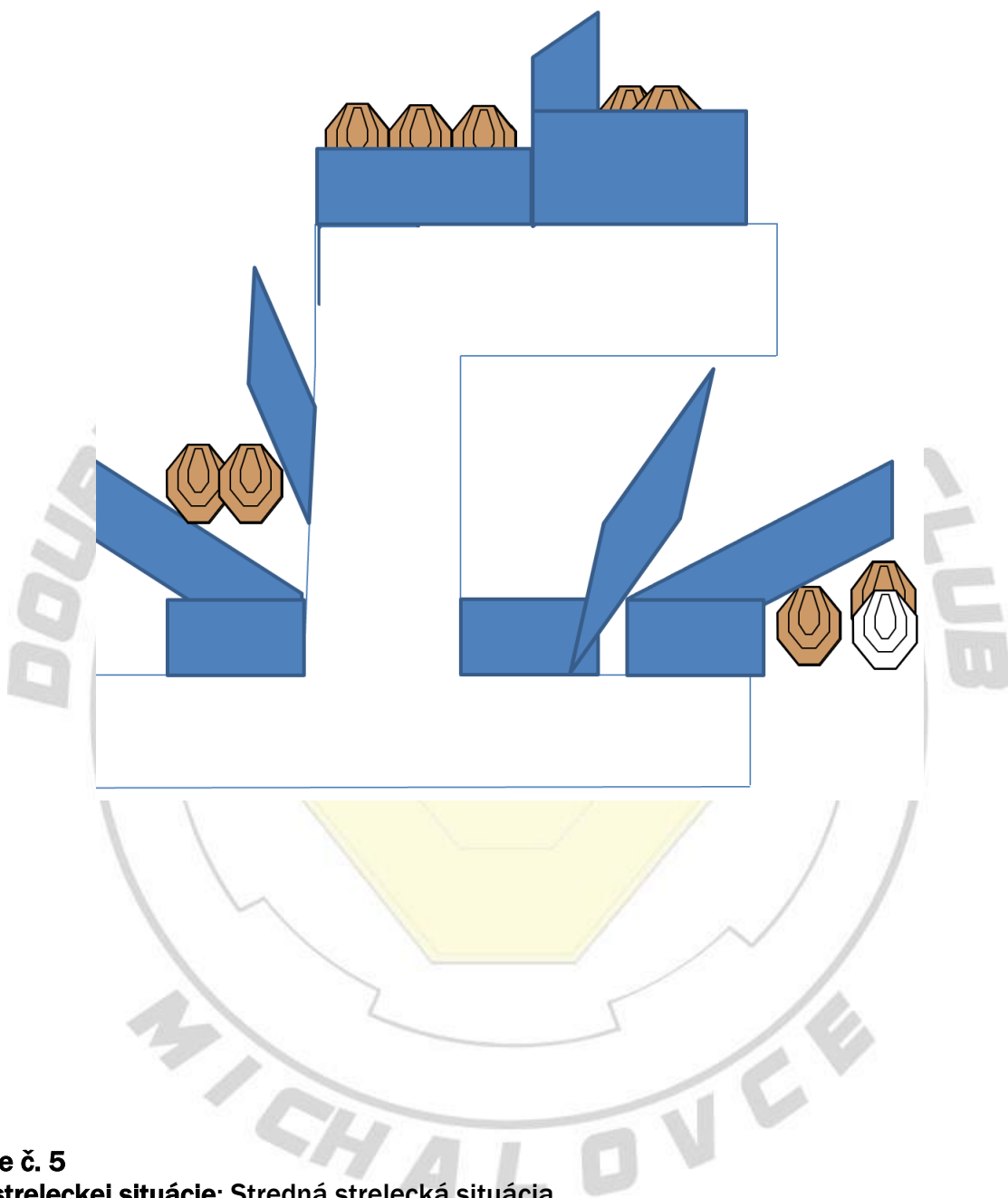
**Štartová pozícia:** Strelec stojí kdekoľvek , vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa .

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.



### Stage č. 5

**Typ streleckej situácie:** Stredná strelecká situácia

**Terče:** 9 x IPSC papierový terč, 2 x Plate, niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 20

**Max. počet bodov:** 100

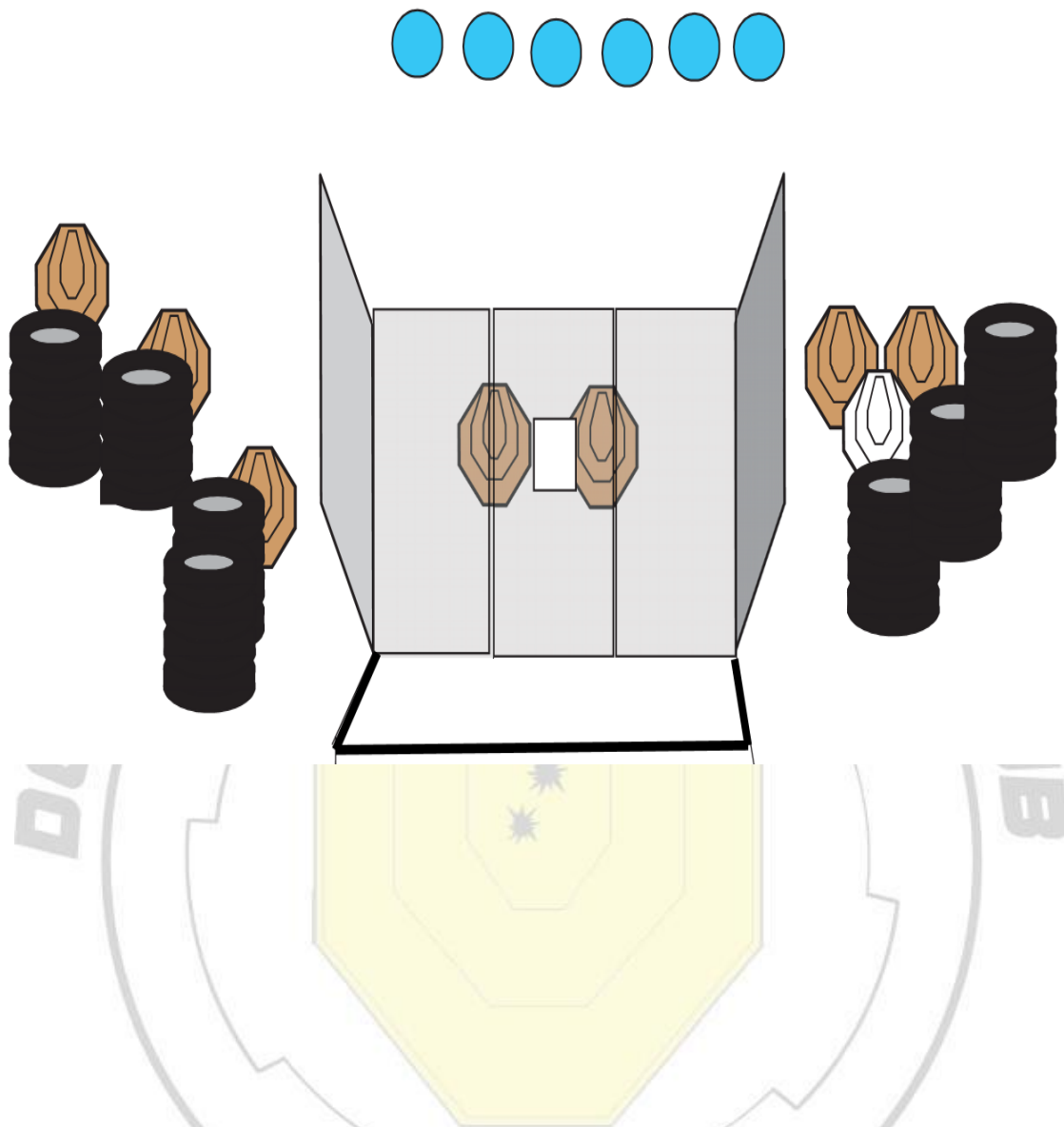
**Štartová pozícia:** Strelec stojí kdekoľvek vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa .

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu



### Stage č. 6

**Typ streleckej situácie:** Stredná strelecká situácia

**Terče:** 7x IPSC papierový terč, 6 x Gong , niekoľko nonshootov

**Minimum výstrelov:** 20

**Max. počet bodov:** 100

**Štartová pozícia:** Strelec stojí kdekoľvek vo vymedzenom priestore v uvoľnenom postoji, tvárou do strelišťa .

**Zbraň kondícia:** zbraň nabitá, zaistená v puzdre, zásobníky sú v nosičoch

**Začiatok a koniec:** zvukový signál, posledný výstrel

**Procedúra:** Po štartovom signály strelec rieši situáciu Silnou rukou z vymedzeného priestoru, IPSC terče dvoma ranami, kovové terče do spadnutia.

**Bezpečnostné uhly:** 90 stupňov vľavo, vpravo a horná časť valu.