



# PRAVIDLÁ MULTI ARMA

1. JURAJ KIŠŠ



## OBSAH

|  |           |
|--|-----------|
| OBSAH .....  | 2         |
| <b>1. Súťažno-tréningový program MULTI ARMA .....</b>              | <b>4</b>  |
| Popis: .....   | 4         |
| <b>2. Zásady bezpečnosti na strelnici .....</b>                    | <b>5</b>  |
| 2.1. Pravidlá pre vstup na strelnicu platné pre všetky osoby ..... | 5         |
| 2.1.1. Príchod na strelnicu a stav zbrane .....                    | 5         |
| 2.1.2. Ochrana zraku a sluchu .....                                | 5         |
| 2.1.3. Manipulácia so zbraňami .....                               | 5         |
| 2.2. Bezpečnostná zóna - SA .....                                  | 5         |
| 2.3. Gun Box .....   | 5         |
| 2.3.1. Čo je Gun Box? .....  | 5         |
| <b>3. Pravidlá pre zbrane a strelivo .....</b>                     | <b>7</b>  |
| 3.1. Legislatíva .....   | 7         |
| 3.2. Zbrane .....  | 7         |
| 3.3. Strelivo .....  | 7         |
| <b>4. Súťažné divízie a súťažné kategórie .....</b>                | <b>8</b>  |
| 4.1. Súťažná divízia .....   | 8         |
| 4.2. Divízie MA .....  | 8         |
| 4.3. Kategórie MA .....  | 9         |
| <b>5. Pravidlá MA .....</b>  | <b>10</b> |
| 5.1. Povelý na strelnici .....                                     | 10        |
| 5.2. Príprava pretekára, výstroj a vybavenie .....                 | 11        |
| 5.2.1 - Výstroj, vybavenie a kódex oblečenia .....                 | 11        |
| 5.3. Pravidlá a skórovanie .....                                   | 12        |
| 5.4. Penalizácia a diskvalifikácia .....                           | 12        |
| 5.4.1. – Penalizácia .....   | 12        |
| 5.4.2. – DISKVALIFIKÁCIA a Dôvody pre diskvalifikáciu - DQ .....   | 13        |
| 5.6. Záznam a hodnotenie .....                                     | 15        |
| <b>7. Rozhodcovia (RO) a činitelia závodu .....</b>                | <b>17</b> |
| 7.1. – Rozhodcovia – RO (Range Officer) .....                      | 17        |
| 7.2. - Vrchný rozhodca – RM (Range Master) .....                   | 17        |
| 7.3. Riaditeľ preteku – MD (Match Director) .....                  | 17        |
| <b>8. Strelecké situácie .....</b>                                 | <b>18</b> |
| 8.1. – Stavba streleckých situácií .....                           | 18        |
| 8.2. - Náter a údržba terčov .....                                 | 18        |
| 8.3. Príprava streleckej situácie po skončení strelby .....        | 18        |



|   |           |
|---|-----------|
| <b>9. Zjednodušené návody pre tréning začiatočníkov .....</b> | <b>19</b> |
| Obrazová príloha 1 (veľkosť A4) STAGE 1 .....                 | 20        |
| Obrazová príloha 2 (veľkosť A4) STAGE 2 .....                 | 21        |
| Obrazová príloha 3 (veľkosť A4) STAGE 3 .....                 | 22        |
| Obrazová príloha 4 (veľkosť A4) STAGE 4 .....                 | 23        |
| Obrazová príloha 5 (veľkosť A4) STAGE 5 .....                 | 24        |
| Obrazová príloha 6 (veľkosť A4) STAGE 6 .....                 | 25        |



# 1. Súťažno-tréningový program MULTI ARMA

Športový klub CORGOŇ Nitra, člen Slovenskej Asociácie Dynamickej Strelby (SADS) pripravil pre širokú streleckú verejnosť, ako aj kluby SADS projekt tréningového modelu - súťaže hodnotenej všeobecne známym systémom (IPSC) a nenáročnej na stavbu, prevedenie, dostupnosť nutného vybavenia a taktiež školeného personálu na obsluhu. Zároveň sme prihladali na požiadavku primeranosti k vybaveniu strelca - začiatočníka a minimálne nároky na vybavenie a balistické posudky strelnice. Snahou je ale aj zaujať ideovo odlišné skupiny športových strelcov, mládeže a verejnosti, a prihladnúť k ich postojom k športovej strelbe ako takej.

Dynamika streleckých situácií s využitím dvoch zbraní však môže byť atraktívna aj pre skúsenejších. V rámci všeobecného ponímania priorit vzniku tohto manuálu vieme stanoviť nasledovné:

- Prioritou č. 1 je jednoduchosť, dostupnosť a sprístupnenie myšlienky dynamických disciplín nielen skúseným športovcom, ale aj začiatočníkom ako návod na tréning základných kombinácií pohybu a strelby. Po zvládnutí situácií Multi Arma ste pripravený na absolvovanie preteku IPSC Level 1.
- Prioritou č. 2 je zdokonaľovanie streleckých zručností pomocou tréningových drilov v spôsobe riešenia streleckej situácie, a to pri dodržiavaní všetkých bezpečnostných pravidiel platných pri dynamických streleckých disciplínach, ako napr. u IPSC. Zároveň je nutné po zvládnutí pohybových modelov prejsť k mnohotvárnym a zložitejším tréningovým postupom pod dohľadom športových odborníkov a inštruktorov.
- Prioritou č. 3 pravidiel Multi Arma je súčasné použitie minimálne dvoch zbraní v situácii- stage, karabíny a krátkej zbrane, prípadne brokovnice.

## Popis:

Multi Arma (ďalej už iba „MA“), je strelecká súťaž primárne zameraná na bezpečné ovládanie a použitie dvoch zbraní v pištoľových kalibroch - dlhej a krátkej, s primeraným dôrazom na rýchlosť a presnosť. MA sa skladá z viacerých štandardizovaných streleckých situácií (stage) vytvorených aplikáciou tréningových techník do spôsobu riešenia streleckej úlohy. Variabilita týchto situácií závisí len od fantázie staviteľa. Stage pozostávajú z viacerých kovových terčov (2-5) v tvare obdĺžnikových platní s rozmermi 45 x 60 cm (alebo v tvare kruhových platní s priemerom 25,5 alebo 30,5cm, prípadne IPSC Classic Popper, ale môže byť aj model „čo dala strelnica“ tj. 2-4 papierových terčov (doporučené IPSC Classic alebo IPSC A4). Kovové terče po zásahu nepadajú (mimo Popper aktivujúci pohyblivé terčové zariadenia), ale ich zásah sa vyhodnocuje posluškom a vizuálne viditeľnou značkou zásahu strely na terči. Terč Popper aktivujúci kývačku - pohyblivý terč - musí spadnúť pokiaľ je to nutné k aktivácii zariadenia. Classic IPSC papierový terč má 3 hodnotené zóny: A - 5 bodov, C - 3 body, D - 1 bod. Všetky zásahy kovových terčov sú hodnotené 5 bodmi. Strelecká situácia má spravidla menej ako 40 výstrelov a je hodnotená a penalizovaná systémom IPSC- Body/Čas = Hit factor pretekára. Pretekár s najvyšším faktorom je víťazom stage, resp. súťaže.

## **2. Zásady bezpečnosti na strelnici**

### **2.1. Pravidlá pre vstup na strelnicu platné pre všetky osoby**

#### **2.1.1. Príchod na strelnicu a stav zbrane**

Pretekári, ktorí sa dostavia na pretek s nabitou strelnou zbraňou, sa musia ihneď ohlásiť predstaviteľom (organizátorom) preteku, ktorí dohliadnu na vybitie zbraní. Pretekári, ktorí tak bezodkladne neučinia budú RM (Range Masterom) odvedení do vybijacej zóny a vyzvaní k vybitiu zbrane. Následne bude takáto osoba diskvalifikovaná z preteku pre porušenie bezpečnosti, príp. vyvedená z priestoru strelnice.

#### **2.1.2. Ochrana zraku a sluchu**

Všetky zúčastnené osoby (vrátane návštevníkov) sú oboznámené so skutočnosťou, že správne použitie vhodnej ochrany zraku a sluchu je v ich vlastnom záujme a má zásadný význam pri ochrane pred možným poranením zraku a sluchu. Všetkým osobám sa dôrazne odporúča používať ochranu sluchu po celú dobu pobytu v priestoroch strelnice. Ochrana zraku je POVINNÁ pre všetky osoby prítomné na preteku, a to po celý čas ich pobytu na strelnici, a ochrana sluchu je POVINNÁ počas riešenia streleckej situácie MA pretekárom.

#### **2.1.3. Manipulácia so zbraňami**

Všetky zbrane na strelnici musia byť počas pretekov vybité a uložené v puzdrách, alebo prepravných obaloch a nesmie s nimi nikto manipulovať. Výnimku tvorí priestor tzv. „Bezpečnostnej zóny“ (SA – Safety Area), alebo strelci pod priamym dozorom rozhodcu - RO, pripravujúci sa k plneniu úloh na streleckej situácii-stage, a po ukončení streľby pri vyberaní zbraní z tzv. Gun Boxov opäť iba pod priamym dohľadom RO - Rozhodcu. Pri porušení tohto pravidla nasleduje okamžitá diskvalifikácia (DQ) z preteku. Dlhé strelné zbrane – karabíny, môžu byť tiež nosené hlavňou hore so signálnou bezpečnostnou vlajkou vloženou v nábojovej komore a môžu byť odkladané do puškových stojanov na situácii-stage, ak sú tieto k dispozícii.

### **2.2. Bezpečnostná zóna - SA**

Manipulácia so zbraňou je povolená len na povel rozhodcu alebo výhradne na mieste na to určenom a riadne označenom nápisom "SA" (Safety Area) - (Bezpečnostná zóna). V SA je zakázaná akákoľvek manipulácia s ostrým strelivom alebo jeho imitáciou, cvičným strelivom a nábojnicami a aj so zásobníkmi, v ktorých sa nachádza strelivo alebo jeho imitácia, cvičné strelivo alebo nábojnice. V SA je povolená manipulácia s prázdnyimi zásobníkmi. Pre nácvik odkladania/ vyberania zbraní z Gun Boxu je vhodné ak sú v SA zóne umiestnené príslušné modely Gun Boxov použité na preteku, pretekári sú však pri nácviku používania tohto vybavenia povinný dodržiavať všetky bezpečnostné nariadenia, hlavne bezpečnostné uhly vyznačené pre príslušnú SA.

### **2.3. Gun Box**

#### **2.3.1. Čo je Gun Box?**

Gun Boxy sú zariadenia rôznych veľkostí a konštrukcie slúžiace buď na bezpečné odkladanie strelnej zbrane v priebehu riešenia streleckej situácie alebo naopak, bezpečné vyberanie strelnej zbrane pripravenej k riešeniu streleckej situácie pred štartovým signálom.

#### **2.3.2 Použitie poistiek zbrane v Gun Boxe**

Pokiaľ situácia neustanovuje inak, zbraň sa do Gun Boxu odkladá zásadne zaistená. Pokiaľ zbraň disponuje vonkajšími mechanickými poistkami je tieto pretekár povinný použiť.



### 2.3.3. Použitie Gun Boxu

Pred štartom do situácie sa zbraň do Gun Boxu odkladá výlučne za asistencie RO - Rozhodcu a na jeho pokyn. To isté platí pri vyberaní odloženej zbrane po skončení streleckej situácie. Zbrane sa do/z Gun Boxov vkladajú/vyberajú vždy tak, aby pri odložení/vyberaní mierili vždy bezpečným smerom.

### 2.4 Porušenie pravidiel kapitoly 2.

Porušenie hociktorého z pravidiel kapitoly 2. sa trestá okamžitou diskvalifikáciou pretekára zo závodu (mimo straty ochrany zraku počas riešenia streleckej situácie).

### 3. Pravidlá pre zbrane a strelivo

#### 3.1. Legislatíva

Pretekári a ďalšie osoby, zúčastňujúce sa pretekov MA sú povinní osobne a zodpovedne zabezpečiť, aby všetko vybavenie ktoré použijú počas preteku a pobytu na strelnici plne zodpovedalo právnej úprave, platnej v zemepisnom, právnom či politickom priestore, v ktorom sa pretek koná, v našom prípade legislatíve Slovenskej republiky. Organizátor, ani žiadna iná organizácia neprijímajú v tomto smere žiadnu zodpovednosť a to ani zodpovednosť za straty, škody, nehody, zranenia či úmrtia, spôsobené osobám alebo organizáciám v dôsledku, či už zákonného alebo nezákonného použitia tu uvedeného vybavenia.

#### 3.2. Zbrane

Strelné zbrane musia byť funkčné, spôsobilé a bezpečné. Poistné prvky musia byť funkčné a spoľahlivé a nesmú byť vyradené z funkcie. Range Master (najvyšší riadiaci člen organizačného a technického zabezpečenia preteku), má právo kedykoľvek požadovať skúšku pretekárových zbraní či súvisiaceho vybavenia pre overenie ich bezpečnej funkcie a predloženie príslušných dokladov k nim. Strelná zbraň, alebo ktorákoľvek časť vybavenia, ktorá bude rozhodcom vyhlásená za funkčne nespôsobilú, či nebezpečnú musí byť okamžite vylúčená z preteku do doby, pokiaľ nebude podľa názoru Range Mastera uvedená do vyhovujúceho stavu.

#### 3.3. Strelivo

Pretekári na pretekoch nesú plnú osobnú zodpovednosť za bezpečnosť všetkého streliva, ktoré na pretek prinesú a ktoré použijú. Organizátor ani organizácie pridružené k organizovaniu pretekov MA neprijímajú v tomto smere žiadnu zodpovednosť, a to ani zodpovednosť za straty, škody, nehody, zranenia či úmrtia, spôsobené osobám alebo organizáciám v dôsledku či už zákonného, alebo nezákonného použitia takéhoto streliva.

Priebojné strelivo, zápalné strelivo a strelivo so stopovkou je na všetkých pretekoch MA zakázané. Zakázané je tiež použitie puškovej munície a akejkoľvek laborácie munície .357 Magnum, .357 Sig, .44 Rem Mag, .50 AE, .45 Long Colt alebo takých typov munície ktorá svojou konštrukciou a výkonom môže spôsobiť poškodenie terčových zariadení a tým ohroziť bezpečnosť na strelnici.

##### 3.3.1. - Kontrola streliva

Kontrolu streliva vykonáva usporiadateľ pomocou technických prístrojov a zariadení na meranie rýchlosti strely a výpočet Power Faktoru sa určuje rovnakým postupom ako pri pretekoch IPSC. Strelivo od ráže 9 Luger musí spĺňať požiadavky na minimálny PF.

##### 3.3.2. - Power Factor (PF)

**Minimálny Power Faktor pre preteky MA** pre strelivo od ráže 9 Luger je 120, nedosiahnutie minimálneho faktoru znamená anulovanie výsledkov pretekára na príslušnom preteku MA. Strelivo .22 LR je z pôsobnosti pravidla 3.3. vyňaté.

Vzorec pre výpočet Power faktoru:

(gr- grain/=0,06479891 gramu, ft/s- yard/feet/=0,3048m za sekundu)

$$\text{Výkonový faktor (PF)} = \frac{\text{Hmotnosť strely (gr)} \times \text{rýchlosť strely (ft/s)}}{1000}$$





## 4. Súťažné divízie a súťažné kategórie

### 4.1. Súťažná divízia

Súťažná divízia pripúšťa použitie rôznych strelných zbraní a vybavenia deklarovaných pre použitie v príslušnej divízii. Každá divízia bude hodnotená samostatne a nezávisle a vo výsledkoch pretekov musí byť vyhlásený víťaz každej divízie. Pred zahájením pretekov musí každý pretekár uviesť minimálne jednu z divízií, v ktorej bude hodnotený. Pretekár, ktorý po štartovom signále svojím vybavením nevyhovie požiadavkám uvedenej divízie, bude zaradený do divízie podľa rozhodnutia RM.

### 4.2. Divízie MA

#### 4.2.1 - .22 (22)

Zbrane majú povolené všetky legálne úpravy a doplnky. Optické mieridlá sú povolené. Minimálne jedna zo zbraní je komorovaná na .22 Long Rifle. Druhá zbraň je komorovaná na pištolové strelivo od 9 Luger (vrátane .22 Long Rifle) mimo laborácií 7,62x25, .357 Sig, .357 Magnum, .44 Rem Mag, .50 AE. Vybavenie musí zahŕňať puzdro pre krátku zbraň a nosiče munície pre všetky zbrane sú umiestnené na opasku nohavíc prechádzajúceho min. 3 pútkami. Vzďialenosť puzdra od tela pretekára je maximálne 5 cm, pri čom RM môže povoliť výnimku. Umiestnenie vybavenia na opasku je ľubovoľné. Puzdro na krátku zbraň musí spĺňať požiadavky pre IPSC. Zásobníky pre dlhé zbrane môžu byť tiež umiestnené v bočných a zadných vreckách nohavíc.

#### 4.2.2. - 9 Luger (9L)

Zbrane majú povolené všetky legálne úpravy a doplnky. Optické mieridlá sú povolené. Obe zbrane, karabína aj krátka strelná zbraň sú komorované na pištolové strelivo od 9 Luger mimo laborácií 7,62x25, .357 Sig, .357 Magnum, .44 Rem Mag, .50 AE. Vybavenie musí zahŕňať puzdro pre krátku zbraň a nosiče munície pre všetky zbrane sú umiestnené na opasku/vnútorom opasku nohavíc prechádzajúceho min. 3 pútkami. Vzďialenosť puzdra od tela pretekára je maximálne 5 cm, pri čom RM môže povoliť výnimku. Umiestnenie vybavenia na opasku je ľubovoľné. Puzdro na krátku zbraň musí spĺňať požiadavky pre IPSC, IDPA, LOS. Zásobníky pre dlhé zbrane môžu byť tiež umiestnené v bočných a zadných vreckách nohavíc.

#### 4.2.3. - 9 Duty (DuTY)

Rozumej - Duty (služobné) - zbrane majú povolené všetky legálne úpravy a doplnky. Optické mieridlá sú povolené. Obe zbrane, karabína aj krátka strelná zbraň sú komorované na pištolové strelivo od 7,65 Browning mimo laborácií 9 Makarov, 7,62x25, .357 Sig, .357 Magnum, .44 Rem Mag, .50 AE. Vybavenie pretekára musí zahŕňať puzdro na krátku zbraň, ktoré je umiestnené buď na nohavicovom opasku, na tzv. bojovom opasku (battle belt), alebo je použité stehenné puzdro. Ako nosič munície je použitý aj/alebo bojový opasok, hrudný nosič munície alebo hrudný nosič plátov (bez podmienky vložených balistických plátov) spravidla v týchto kombináciách:

- a) opaskové puzdro + hrudný nosič
- b) stehenné puzdro + hrudný nosič
- c) bojový opasok + stehenné/znížené puzdro na krátku zbraň
- d) bojový opasok + hrudný nosič

Puzdro na opasku je umiestnené na opasku/ vnútorom opasku nohavíc prechádzajúceho min. 3 pútkami. Vzďialenosť puzdra od tela pretekára je maximálne 5 cm, pri čom RM môže povoliť výnimku. Umiestnenie vybavenia na opasku je ľubovoľné. Puzdro na krátku zbraň musí spĺňať požiadavky na bezpečné zapuzdrenie, tasanie a bezpečné nosenie. Povrchová úprava a prevedenie vybavenia môže byť maskovacieho charakteru. Povolené sú všetky osobné ochranné prostriedky vrátane ochrany hlavy, kolien, lakťov a použitie balistickej ochrany.



#### 4.2.4. – Specific Variant (SV)

V prípade výskytu 3 a viac pretekárov s požiadavkou na ustanovenie špeciálnej divízie za iných ako vyššie spomenutých podmienok (napr. „full gear“, alebo výstroj a výzbroj OS SR príp. PZ SR, skryté nosenie, použitie dvoch dlhých či krátkych zbraní) je možné vytvoriť dočasnú novú divíziu podľa potrieb súťažiacich. Myšlienkou preteku „Corgoň Multi Arma“ je predovšetkým získavanie skúseností a zlepšenie manipulácie s vybavením dostupným pretekárovi, so súčasným zachovaním resp. zvýšením štandardov bezpečnosti a dosiahnutia vyššieho výkonu samotného pretekára. Posledné slovo ohľadom zaradenia/nezaradenia pretekára do vytvorenej/deklarovanej divízie má RM/MD preteku s ohľadom na špecifiká jeho výzbroje a vybavenia.

### 4.3. Kategórie MA

#### 4.3.1. - Kategórie jednotlivcov

- Overall (pretekári nad 18 rokov)
- Junior (pretekári do 18 rokov)
- Lady (ženy)
- Senior (pretekári, ktorým je k prvému dnu preteku nad 50 rokov)
- Super senior (pretekári, ktorým je k prvému dnu preteku nad 60 rokov)

#### 4.3.2. - Kategória - súťaž družstiev

Družstvo môže mať maximálne 3 členov. Pre výpočet výsledkov družstva sa použijú výsledky 2 najlepších členov družstva. Ak niektorý člen družstva z akéhokoľvek dôvodu odstúpi z preteku pred absolvovaním všetkých stanovíšť, ním dosiahnuté výsledky naďalej platia pre výsledky družstiev, avšak predmetné družstvo nemá právo tohto člena nahradiť. Výsledok jedného pretekára môže byť v preteku použitý iba pre jedno družstvo. Každé družstvo musí byť zložené zo strelcov rovnakej divízie. Organizátor si vyhradzuje právo nevyhlasovať kategóriu „Družstvo“.

## 5. Pravidlá MA

### 5.1. Povelý na strelníci

#### 5.1.1. - Všeobecné povelý

##### ➤ „Load And Make Ready!“ (Nabi a priprav sa!)

Tento povel označuje začiatok streleckej situácie. Pretekár musí byť pod priamym dohľadom rozhodcu, otočený smerom k terčom, alebo bezpečným smerom určeným rozhodcom, s nasadenou ochranou zraku a sluchu. Pripravuje strelnú zbraň/zbrane do stavu požadovanom popisom streleckej situácie. Následne musí pretekár zaujať požadovanú štartovaciu pozíciu alebo prejde spolu s RO k štartovaciemu boxu. Akonáhle pretekár zaujme štartovací postoj, bude rozhodca pokračovať. Po dobu od vydania tohto povelu do okamihu štartového signálu nesmie pretekár opustiť priestor štartu bez predchádzajúceho súhlasu rozhodcu a to iba pod jeho priamym dohľadom.

##### Kontrola mieridiel

Po povelu „Load and make ready!“ (Nabi a priprav sa!) má pretekár maximálne 10 sekúnd na prípravu a na prehliadku streleckej situácie, ak sa nachádza v štartovacom boxe. Prípadné predĺženie tejto doby môže povoliť rozhodca na situácii.

##### ➤ „Are You Ready?“ (Si pripravený?)

Ak pretekár nezareaguje záporne, znamená to, že úplne rozumie požiadavkám streleckej situácie a je pripravený pokračovať. Ak pretekár nie je pri tomto povelu „Are You Ready?“ (Si pripravený?), musí vyhlásiť „Not Ready!“ (Nepripravený!). Keď je pretekár pripravený, potom by mal dať rozhodcovi najavo svoju pripravenosť zaujatím požadovanej štartovnej pozície.

##### ➤ „Stand by!!“ (Pozor!!)

Po tomto povelu v intervale 1 - 4 sekundy, nasleduje spravidla zvukový štartový signál.

##### ➤ „Prepare your BOX/ Remove gun from Box“ (Priprav zbraň do Boxu/ Vyber zbraň z Boxu)

Pretekár za asistencie rozhodcu vkladá zbraň do Gun Boxu, alebo z neho zbraň vyberá podľa pokynov na situácii. Pokiaľ má zbraň bezpečnostnú poistku, musí byť zbraň pred uložením do Boxu vždy zaistená (ak je v komore náboj). V závislosti od typu zbrane, kohút zbrane tj. bicie kladivo musí byť úplne sklopené do prednej polohy, alebo ak zbraň disponuje bezpečnostným ozubom je bicie kladivo spustené na tento ozub. Pri odkladaní alebo vyberaní zbrane z Gun Boxu v priebehu streleckej situácie sa musia pretekárovo prsty na zbrani viditeľne nachádzať mimo priestoru lučičku a zbraň musí mieriť do situácie alebo iným bezpečným smerom, ktorý určí rozhodca.

##### ➤ „Stop!“ (Stop!)

Tento povel môže byť vydaný ktorýmkoľvek rozhodcom, prideleným na situáciu, kedykoľvek v priebehu riešenia streleckej situácie. Pretekár je povinný okamžite prerušiť strelbu, zastaviť sa a vyčkať na ďalšie pokyny rozhodcu. Všetky ostatné osoby v príslušnom priestore okamžite prerušia všetky aktivity a tak isto vyčkajú na ďalšie pokyny organizátora.

##### ➤ „If you are finished, unload and show clear“ (Ak si skončil, vybi a ukáž prázdnu zbraň)

Ak pretekár ukončil strelbu, musí previesť vybitie zbrane a predložiť ju rozhodcovi ku kontrole, pričom ústie strelnej zbrane musí mieriť bezpečným smerom (do situácie), zásobník musí byť vytiahnutý, záver zachytený, alebo podržaný v zadnej polohe a komora hlavne musí byť prázdna. Revolvery musia byť predložené ku kontrole s vyklopeným prázdny valcom. Ak zbraň nie je preukázateľne prázdna, pokračuje rozhodca povelmi „If You Are Finished, Unload And Show Clear“ až kým nebude zbraň bezpečne vybitá.

➤ **„If clear, hammer down and holster“ (Ak je zbraň prázdna, kladivo dolu, do puzdra)**

Po vydaní tohto povelu už nesmie pretekár pokračovať v strelbe. So strelnou zbraňou, smerujúcej ústím hlavne bezpečným smerom k terčom, je pretekár povinný vykonať nasledujúcu záverečnú kontrolu bezpečnosti strelnej zbrane.

### 5.1.2. – Povely pri typoch zbraní

- **Samonabíjacie zbrane:**

U samonabíjajúcich zbraní musí strelec vypustiť záver do prednej polohy a stlačiť spúšť (bez dotyku kohúta či páky pre vypustenie kohúta). Ak je strelná zbraň vybavená zariadením, ktoré znemožňuje stlačenie spúšte bez vloženého zásobníka, potom pretekár, po vydaní vyššie uvedeného povelu, musí o tejto skutočnosti informovať rozhodcu. Ten vydá pokyn a dohliadne na použitie prázdneho zásobníku, splnenie povelu a následné odstránenie prázdneho zásobníka z tela zbrane. Keď je zbraň preukázateľne prázdna, musí ju pretekár vložiť do puzdra alebo prepravného obalu. Akonáhle sa ruky pretekára prestanú dotýkať zbrane, uloženej v puzdre, považuje sa strelecká situácia za ukončenú.

- **Karabína:**

Pre dlhé zbrane v zásade platí: strelec po povelu „ **If clear, hammer down, open action“ (Ak je zbraň prázdna, kladivo dolu, záver vzad)** vypustí záver do prednej polohy a stlačí spúšť, čím vybijie bicí mechanizmus (bez dotyku bicieho kladiva- kohútika, či páky pre vypustenie bicieho kladiva alebo bicieho mechanizmu). Následne potiahne záver vzad, vloží do hlavne bezpečnostnú vlajočku, spustí záver dopredu a následne dvihne zbraň do zvislej polohy tak, aby hlaveň zbrane mierila hore. Týmto je strelecká situácia ukončená.

- **Revolver:**

U revolverov musí strelec zavrieť prázdny valec (bez dotyku vonkajšieho bicieho kladiva, ak je prítomné). Keď je zbraň preukázateľne prázdna a valec zatvorený, musí ju pretekár vložiť do puzdra. Akonáhle sa ruky pretekára prestanú dotýkať zbrane, uloženej v puzdre, považuje sa strelecká situácia za ukončenú.

## 5.2. Príprava pretekára, výstroj a vybavenie

### 5.2.1 - Výstroj, vybavenie a kódex oblečenia

#### 5.2.1.1. - Puzdrá

Zbrane môžu byť prenášané nenabité v kufri, alebo v taške na to určenej a vhodnej na bezpečnú prepravu strelných zbraní. Krátke zbrane sú nosené v puzdre, ktoré má pretekár bezpečne pripevnené buď na klasickom opasku, príp. na tzv. battle belte alebo v stehennom puzdre. Dlhé zbrane môžu byť prenášané tiež s ústím hlavne smerujúcim hore, v nábojovej komore musí byť vložená jasne identifikovateľná komorová vlajka. Puzdro pre krátku zbraň nesmie byť umiestnené na hrudnom nosiči v horizontálnom smere. Podpažné puzdra sú zakázané. Bezpečnostné prvky na puzdre nesmú byť vyradené z činnosti a pretekár ich musí použiť pred každým štartom do streleckej situácie.

#### 5.2.1.2. - Výmena vybavenia

Pretekár musí použiť pre jednu divíziu rovnakú strelnú zbraň a typ mieridiel pre všetky strelecké situácie v preteku. Avšak v prípade, ak sa pôvodná zbraň, alebo jej mieridlá stanú funkčne nespôsobilými či nebezpečnými, musí pretekár pred použitím náhradnej strelnej zbrane, jej časti alebo mieridiel v preteku získať povolenie Range Mastera, ktorý výmenu môže schváliť, ak náhradná strelná zbraň spĺňa podmienky príslušnej divízie a použitím tejto náhradnej strelnej zbrane pretekár nezíska významnú výhodu.



Pretekár nikdy nesmie v priebehu streleckej situácie použiť alebo mať pri sebe viac ako jednu strelnú zbraň rovnakého druhu alebo mať na sebe viac ako jedno puzdro pre jeden druh zbrane (mimo výnimiek divízie Specific Variant).

#### **5.2.1.3. - Zásobníky**

Všetka pretekárova munícia, príslušné zásobníky a rýchlonabíjače musia vyhovovať požiadavkám deklarovanej divízie. Všetky požiadavky na vybavenie pretekárov pre divízie 9L (9 Luger) a .22 (.22 MA) sú totožné s požiadavkami pre divízie zbraní Handgun, PCC IPSC a sú prevzaté z pravidiel IPSC (www.ipsc.org), ak nie je uvedené inak (umiestnenie zásobníkov na opasku je ľubovoľné, príp. pravidiel IDPA či LOS). U divízie 9D (9 Duty) je umiestnenie zásobníkov ľubovoľné podľa umiestnenia vybavenia na pretekárovom tele.

#### **5.2.1.4. - Kódex oblečenia - strojenia**

Nosenie maskovacieho alebo obdobného vojenského, či policajného odevu osobami, ktoré nie sú príslušníkmi vojenského alebo policajného zboru sa, okrem napr. čiapok alebo nepremokavej pláštenky, silne neodporúča. Časti vybavenia u pretekárov divízie 9Duty ako hrudné nosiče, balistické vesty, bojové opasky a pod. môžu byť v akomkoľvek farebnom či maskovacom prevedení. Riaditeľ pretekov (MD) má právo, s konečnou platnosťou, rozhodnúť aký odev je prípustný, tak isto ako v prípade použitého vybavenia.

### **5.3. Pravidlá a skórovanie**

Metóda a postup skórovania počas riešenia jednotlivého stage je nasledovná:

- príslušný rozhodca na situácii - stage posudzuje a vyhodnocuje jednotlivé zásahy súťažiacich na základe vizuálnych a zvukových vnemov vznikajúcich počas streľby do kovových platní a zásahov v papierových terčoch.
- Pokiaľ súťažiaci nesúhlasí s celkovým hodnotením alebo postupom rozhodcu pri udeľovaní penalizácií za jednotlivé porušenia procedúry, môže požiadať RM o prehodnotenie spôsobu výpočtu celkového času,
- postupnosť zásahov/Miss príp. porušenia procedúry a dianie na stage tak ako ich udáva rozhodca na situácii sú nespochybniteľné a RM musí pri vynesení rozhodnutia brať vyjadrenia rozhodcu k hodnoteniu do úvahy.
- kovové dosky musia byť pred štartom pretekára do situácie pretreté farbou a papierové terče zalepené (výnimočne okrem zóny A).

### **5.4. Penalizácia a diskvalifikácia**

#### **5.4.1. – Penalizácia**

##### **5.4.1.1. - „Predčasný štart“**

Ak pretekár začne pohyb rúk smerom ku zbrani (Pištoľ), prípadne začne zdvíhať zbraň smerom hore (Karabína) ešte pred štartovým signálom, obdrží za každý takýto pohyb penalizáciu jedenkrát procedurálnou chybou (ďalej aj „1x Proc“), avšak maximálne jedenkrát za situáciu, pokiaľ pretekár odštartuje v takejto nekorektnej štartovacej pozícii.

##### **5.4.1.2. - „Prešľap“**

Pretekár, ktorý sa počas streľby dotýka pri výstrele oboma nohami povrchu stage/strelnice mimo vymedzený priestor (BOX), bude penalizovaný jedenkrát procedurálnou chybou za každý takýto výstrel. **Za prešľap sa nepovažuje státie na čiare/ hrane boxu, pokiaľ popis situácie vyslovene nevyžaduje státie v boxe, za čiarou alebo napr. za stenou.**





#### 5.4.1.3. - „Určené ciele“

Niektoré situácie majú viac streleckých boxov. Ak je na týchto situáciách procedurálne určené presne, z ktorého boxu je ktorý terč nutné zasiahnuť (štandardných terčov, „platní“ a pod.) tak pretekár musí procedúru dodržať. Nedodržanie daného postupu je penalizované 1 x Proc. Pokiaľ však pretekár svoju chybu uvedomí a opraví vykonaním opätovného zásahu správnym postupom tak procedurálna penalizácia nebude udelená.

#### 5.4.1.4. - „Procedurálne chyby“

Pretekár, ktorý poruší na situácii určený postup, dostane 1 x Proc za každú chybu ktorá ho výrazne zvýhodní alebo za každý výstrel z takejto pozície, napr. výrazný prešlap a pod.

#### 5.4.2. – DISKVALIFIKÁCIA a Dôvody pre diskvalifikáciu - DQ

Pretekár, ktorý sa na pretekoch dopustí porušenia bezpečnosti alebo inej zakázanej činnosti, bude z preteku **diskvalifikovaný** a bude mu zabránené v dokončení prípadných zostávajúcich častí situácie/stage, ako aj v absolvovaní všetkých zostávajúcich streleckých situácií bez ohľadu na jeho prípadnú účasť v iných divíziách.

Porušenie dole uvedených skutočností, ako aj nedodržanie pokynov rozhodcu môžu mať za následok diskvalifikáciu z preteku:

##### 5.4.2.1. - Náhodný výstrel

Za náhodný výstrel sa považuje:

- výstrel, ktorého bod dopadu je mimo stanovenú cieľovú zónu príp. mimo vymedzeného bezpečného smeru a je vykonaný bez povelu k streľbe.
- výstrel do zeme vo vzdialenosti menšej ako 3 metre od pretekára pokiaľ sa nezaoberá terčom.
- výstrel v priebehu nabíjania, prebíjania alebo vybíjania zbrane, taktiež vkladania/vyberania zbrane do/z Gun Boxu.
- výstrel v priebehu pohybu alebo zmeny pozície, pokiaľ sa pretekár evidentne nezaoberá terčom (zmena pozície je napr. viac ako 1 krok, zmena ľah-kľak-stoj)

##### 5.4.2.2. - Nebezpečná manipulácia so zbraňou

K príkladom nebezpečnej manipulácie so zbraňou patrí okrem iného:

- A) upustenie zbrane alebo **pád strelnej zbrane** (strata kontroly nad zbraňou) kedykoľvek v priebehu streleckej situácie;
- B) uloženie/odloženie strelnej zbrane do Gun Boxu v priebehu streleckej situácie alebo pri príprave na ňu takým spôsobom, ktorý spôsobí jej **vypadnutie z boxu**, príp. **namierenie ústia zbrane smerom**, ktorý rozhodca označí alebo posúdi za **nebezpečný**;
- C) uloženie/odloženie nezaistenej strelnej zbrane do Gun Boxu (pokiaľ to zbraň umožňuje **pretekár musí použiť manuálnu poistku**);
- D) **zamierenie ústia hlavne zbrane na akúkoľvek časť pretekárovho tela** príp. iných účastníkov preteku, mimo vkladania zbrane do puzdra a jej tásenia po štartovom signály;
- E) **ponechanie prsta v priestore lúčiku spúšte** pri odstraňovaní závady, pohybe alebo zmene pozície, vkladania/vyberania zbrane do/z Gun Boxu pokiaľ v popise streleckej situácie nie je uvedené inak;

- F) akákoľvek **manipulácia so strelnou zbraňou mimo povelov rozhodcu** na situácii s výnimkou manipulácie vo vyznačenom priestore bezpečnostnej zóny s nápisom SA (Safety Area) - (Bezpečnostná zóna) podľa bodu 2.2.;
- G) **zamierenie** nabitej aj nenabitej **strelnej zbrane mimo** vymedzených **bezpečnostných uhlov a nad úroveň bezpečnostného valu strelnice**;
- H) **výstrel** na kovový terč zo **vzdialenosti menšej ako 8 metrov/** príp. podľa balistického posudku strelnice;
- I) použitie **zakázanej munície**;
- J) porušenie ustanovení kapitoly 2., podkapitol 5.5.5. a 5.5.8. ako pravidiel MA.

V prípade nejasností či vymedzenia pojmov a pravidiel mimo týchto bodov sú smerodajné pravidlá a zásady bezpečnosti zaužívané pre IPSC a stanovisko RM.

#### 5.4.2.3 - Diskvalifikácia za nešportové správanie

**Pretekár bude diskvalifikovaný za správanie, ktoré rozhodca považuje za nešportové. Príkladmi sú okrem iného: podvádžanie, nepoctivosť, nedodržanie oprávnených pokynov predstaviteľov alebo organizátorov preteku a akékoľvek správanie, ktoré by mohlo šport zdiskreditovať.**

### 5.5. Priebeh a riešenie situácie

#### 5.5.1. - Zodpovednosť pretekára

Každý pretekár zodpovedá za svoju pripravenosť v štartovom boxe/na streleckom stanovisku. V prípade, že pretekár nebude pripravený, bude zaradený na zodpovedajúce miesto v štartovej listine.

#### 5.5.2. - Strelecké situácie

Pre stavbu stage slúži obrazová príloha, kde sa nachádzajú minimálne/ približné vzdialenosti terčov, vzdialenosti medzi terčmi a výška terčov. Terče by mali byť natočené k boxom, aby sa eliminovali odrazy projektilov do strán. Vzdialenosť a výška terčov by mala byť dodržaná, je povolená mierna odchýlka a to tak, aby vzhľad a myšlienka streleckej situácie bola zachovaná. Dodržaná by mala byť aj vzdialenosť medzi terčmi.

Nácvik streleckej situácie (ďalej len "sušenie") za použitia zbrane alebo hocikákeho predmetu držaného v rukách, alebo inak imitujúceho zbraň alebo mieridlá je výslovne zakázané. Pri prvom porušení tohto pravidla bude strelcovi udelená jedna procedurálna penalizácia, pri opakovaní o ďalšej penalizácii rozhodne RM.

#### 5.5.3. - Brífing na situácii

Po príchode skupiny strelcov/ squadu na streleckú situáciu sú všetci povinní absolvovať brífing resp. poučenie o spôsobe riešenia situácie, bezpečnostných pravidlách a vymedzených uhloch. Brífing by mal obsahovať minimálny celkový počet rán nutných k ukončeniu situácie, minimálny počet rán vystrelených z jednotlivých zbraní, počet a druh terčov a spôsob hodnotenia zásahov na nich, spôsob a smer pohybu na situácii ako aj prípadné obmedzenia. Zároveň sa určí aj poradie strelcov na situácii.

Strelci si môžu situáciu prejsť opakovane toľkokrát, koľkokrát potrebujú aby porozumeli požiadavkám streleckej situácie (max.10 minút).

#### **5.5.4. - Štartová pozícia**

Pretekár je povinný zaujať predpísanú štartovú polohu celou plochou tela (nôh) v štartovacom boxe so spustenými rukami (pozícia Relax), ak streleckú situáciu začína riešiť krátkou zbraňou a dlhá zbraň je uložená v Gun Boxe. Pokiaľ strelecká situácia vyžaduje najprv použitie dlhej strelnej zbrane pretekár drží zbraň oboma rukami s pažbou na úrovni bokov. V prípade nedodržania predpísanej štartovnej pozície môže byť pretekárovi udelená procedurálna penalizácia.

#### **5.5.5. - Opustenie štartového boxu**

Za žiadnych okolností nesmie pretekár, ak to nevyžaduje strelecká situácia, opustiť štartový box/strelecké stanovisko s nabitou zbraňou. V prípade potreby pretekár oznámi rozhodcovi úmysel opustiť strelecký box. Rozhodca vydá povel k vybitiu a uschovaniu zbrane. Porušenie tohto pravidla sa trestá okamžitou diskvalifikáciou strelca. Po opustení boxu v rámci riešenia situácie môže pretekár opätovne pokračovať v streľbe až potom, ako bude minimálne jednou nohou späť v boxe.

#### **5.5.6. - Vzdialenie z palebnej čiary**

Pretekár ani nikto z predstaviteľov a usporiadateľov preteku sa z palebnej čiary alebo posledného miesta streľby nesmie pohybovať smerom k terčom, a ani nesmie svoje miesto na palebnej čiare opustiť bez výslovného povolenia príslušného rozhodcu priamo na situácii. Až po súhlase rozhodcu môžu vstúpiť usporiadatelia a pretekári do streleckej situácie a vykonať hodnotenie, alebo drobné opravy na situácii.

#### **5.5.7. Prebíjanie v situácii**

Počas riešenia streleckej situácie, resp. počas pohybu v nej je dovolené prebíjanie zbrane, avšak je potrebné urobiť to bezpečne. Prst musí byť vždy viditeľne mimo priestor lúčiku spúšte a ústie hlavne musí pritom smerovať bezpečným smerom. V popise streleckej situácie môže byť uvedené, že zbraň je možné odložiť do Gun Boxu iba v nabitom stave.

#### **5.5.8. - Závady**

Ak sa po štartovom signály vyskytne na pretekárovej strelnej zbrani závada, môže sa pretekár pokúsiť závalu bezpečne odstrániť a pokračovať v riešení streleckej situácie. V priebehu odstraňovania závady musí pretekár strelnou zbraňou neustále mieriť bezpečným smerom do situácie. Pre odstránenie závad nesmie pretekár použiť tyčky ani iné nástroje. V prípade porušenia tohto pravidla bude pretekár okamžite diskvalifikovaný. Za žiadnych okolností nesmie byť pretekárovi dovolené opustiť streleckú situáciu s nabitou zbraňou!!! V prípade závady, ktorú pretekár nevie odstrániť, obráti sa na rozhodcu, alebo Range Mastra, ktorý po zvážení všetkých bezpečnostných opatrení navrhne vhodné riešenie.

### **5.6. Záznam a hodnotenie**

#### **5.6.1. - Časový limit stage**

Maximálny časový limit na situáciu od povelu „Load And Make Ready“ (Nabi a priprav sa) do ukončenia stage je 180 sekúnd. Pretekár môže byť rozhodcom vyzvaný na urýchlenie vykonania prípravy na streleckú situáciu

### 5.6.2. - Hodnotenie streleckej situácie

Strelecká situácia je hodnotená aktuálnou verziou pravidiel IPSC. Programy WinMSS, ako aj Practiscore sú schopné pri správnom použití vyhodnotiť každú situáciu MA. Strelecká situácia MA preto vyžaduje maximálne 40 rán vystrelených z oboch (v prípade použitia brokovnice troch) zbraní celkovo. V prípade vyžadujúcom vystrelenie viac rán musí byť použitý iný hodnotiaci systém na princípe Body/ Čas.

### 5.6.3. - Zodpovednosť za hodnotenie

Každý pretekár má zodpovednosť za kontrolu správnosti svojho hodnotenia . Záznam o hodnotení, či už v písomnej alebo elektronickej forme, ktorý môže, ale aj nemusí byť autorizovaný pretekárom aj rozhodcom, je konečným dokladom toho, že strelecká situácia bola absolvovaná a že časy a penalizácie, uvedené na zázname o hodnotení, sú presné a nesporné. Záznam o hodnotení je považovaný za definitívny dokument. Rozhodca musí pred ukončením pretekárovho záznamu o hodnotení (scorecard) vyplniť všetky informácie (vrátane všetkých udelených varovaní). Pretekárovi musí byť umožnené urobiť si odpis/fotografiu záznamu o hodnotení, ak o to požiada.

### 5.6.4. – Hodnotenie situácie - stage

Záznam o hodnotení, ktorý bol skontrolovaný a odsúhlasený pretekárom aj rozhodcom, je konečným dokladom toho, že strelecká situácia bola absolvovaná a že časy, body a penalizácie, uvedené na zázname o hodnotení sú presné a nesporné.

### 5.6.5. Hodnotenie terčov

#### 5.6.5.1. Papierové terče/NS – hodnotenie

V rámci MA sa používa systém hodnotenia identický s hodnotením IPSC:

- Zóny A-5bodov,
- zóny C-3 body,
- zóny D-1 bod.

Pokiaľ je pre RO problematické vyhodnotiť papierový terč alebo NS z dôvodu počtu zásahov, mal by pristúpiť k jeho výmene. Je možné pre úsporu času a materiálu nevykonávať lepenie zóny A terča, o tomto rozhodne na mieste RM. Zásah hodnotenej zóny NS sa hodnotí mínus 10 bodov.

#### 5.6.5.2. Kovové terče - hodnotenie

Hodnotenie zásahu kovových terčov sa vykonáva zároveň aj vizuálne, viditeľným označením zásahu strely na ploche terča, ako aj pohybom kovového terča a posluhom vytvorené ho zvuku predmetným zásahom strely. Zásah kovového terča je hodnotený + 5 bodov, zásah NS je hodnotený mínus 10 bodov. Zásah do čiary vytvárajúcej zóny je považovaný za zásah zóny. Zásah do čiary vytvárajúcej zónu NS je považovaný za zásah NS a hodnotený penalizáciou.

## **7. Rozhodcovia (RO) a činitelia závodu**

### **7.1. – Rozhodcovia – RO (Range Officer)**

Rozhodca (Range Officer – skrátene „RO“) je osoba primárne zodpovedná za všetko dianie na streleckej situácii. Jeho prvou prioritou je bezpečnosť účastníkov závodu a všetkých prítomných osôb a dodržiavanie všetkých bezpečnostných predpisov. Jeho sekundárna priorita je asistovať pretekárom pri bezpečnom absolvovaní streleckej situácie. RO riadi činnosť jednotlivých pretekárov, ako aj činnosť celej skupiny/squadu, na stage, a to od brífingu/oboznámia sa s popisom situácie až po jej opustenie. RO je zodpovedný za vyhodnotenie pretekárov, príp. správny zápis ich hodnotenia. V prípade protestu niektorého z pretekárov ohľadom hodnotenia, ak tento nevie vyriešiť na mieste, okamžite povolá RM a zabezpečí potrebné dôkazy pre správnosť hodnotenia. Je nadriadeným každej osobe na situácii a každá osoba je povinná riadiť sa jeho pokynmi.

Odporúča sa, aby na pretekoch RO vykonávala osoba, ktorá je certifikovaným rozhodcom IPSC, príp. skúsenejším rozhodcom inej obdobnej streleckej asociácie.

### **7.2. - Vrchný rozhodca – RM (Range Master)**

Všetky osoby na strelnici vrátane osoby „Riaditeľa preteku“ (MD) podliehajú v otázkach bezpečnosti osobe s funkciou Range Master (Hlavný rozhodca – skrátene „RM“). Range Master je zodpovedný za všetky rozhodnutia vo veciach správania a disciplíny, ako aj dodržiavanie a implementáciu stanovených pravidiel.

Mal by byť najskúsenejším rozhodcom a najväčšou autoritou na strelnici. Je taktiež najvyššou autoritou v otázkach riešenia hodnotenia, porušenia bezpečnosti a/alebo diskvalifikácií a jeho slovo je posledné v akejkolvek novej otázke ohľadom priebehu závodu.

### **7.3. Riaditeľ preteku – MD (Match Director)**

Riaditeľ preteku (Match Director – skrátene „MD“) je osoba zodpovedná za organizáciu preteku, jeho nerušený priebeh, stavbu streleckých situácií a registráciu súťažiacich.



## **8. Strelecké situácie**

### **8.1. – Stavba streleckých situácií**

Stavba streleckých situácií musí byť vykonaná tak, aby zodpovedala balistickému posudku strelnice a požiadavkám na bezpečné vzdialenosti terčov a použitých materiálov. V žiadnom prípade nesmie bežnou strelbou na streleckej situácii dôjsť k ohrozeniu života, zdravia a majetku, na čo je nutné pri jej stavbe klásť zvláštny dôraz. Bezpečnosť streleckej situácie a jej spôsobilosť posudzuje RM.

### **8.2. - Náter a údržba terčov**

Všetky štandardné terče/platne v jednej vzdialenosti na strelbu z Boxu môžu byť natreté jednotnou farbou (odporúčaná je biela alebo svetlo modrá). Takisto sa odporúča všetky štandardné terče/platne určené na strelbu len z jedného z Boxov, aby boli vhodne farebne odlišené/označené od ostatných terčov, a to už zafarbením samotnej platne alebo stojanu, na ktorom je platňa umiestnená.

### **8.3. Príprava streleckej situácie po skončení strelby**

Po ukončení strelby a vyhodnotení situácie je nutné situáciu čo najskôr pripraviť pre nasledujúceho pretekára. Kovové terče je nutné zafarbiť, opraviť prípadné zásahy do NS zón, polepiť zásahy na papierových NS (v každom prípade!), polepiť zásahy na papierových terčoch alebo, v prípade rozsiahleho poškodenia predmetného terča, ho/ich vymeniť za nový/é. Za účelom úspory času a materiálu, je možné lepiť len zásahy mimo zóny A, pokiaľ je RO schopný takýto terč vyhodnotiť. Každý pretekár má nárok absolvovať rovnako kvalitne pripravenú situáciu. RO by pred povelom k príprave pretekára mal skontrolovať stav situácie a či je pripravená tak, aby umožnila jej bezpečné absolvovanie a korektné vyhodnotenie. Pri prípadných pochybách a rozdielnych názoroch rozhodcu a súťažiaceho na hodnotenie, je možné privolať k rozhodnutiu RM, pokiaľ to neštandardne a účelovo nezdržuje priebeh závodu.

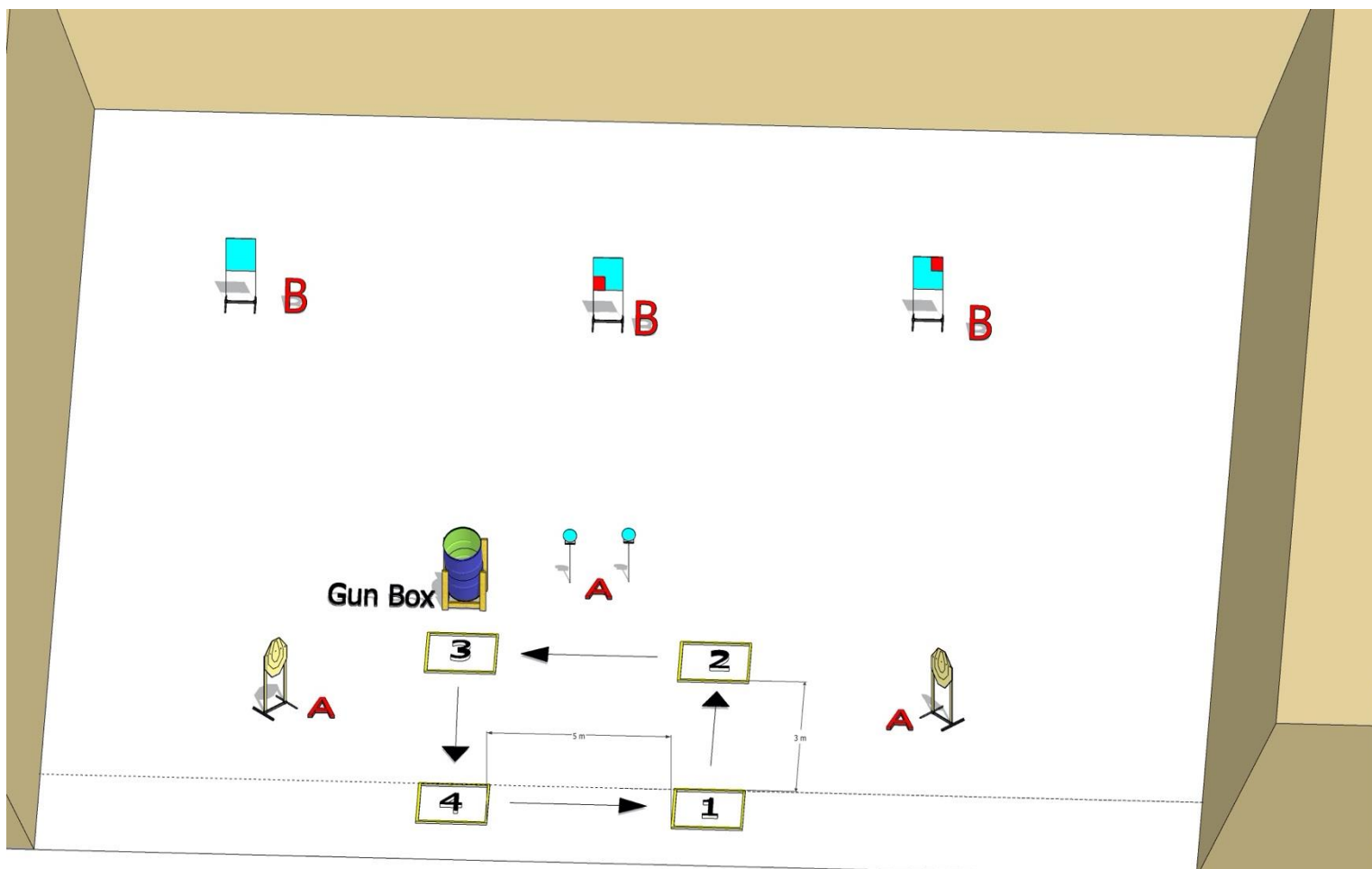
## 9. Zjednodušené návody pre tréning začiatočníkov

Nižšie popisované a grafický znázornené modelové situácie je u začiatočníkoch možné a vhodné vykonávať aj s jednou zbraňou. **Prvoradá je vždy bezpečnosť.** Rýchlosť je získavaná postupne. Je potrebné trénovať presnosť a precízne prevedenie streleckých techník. Akúkoľvek streleckú situáciu je možné cvične vykonávať s atrapou zbrane, prázdnu zbraňou a pod., a to až do dokonalého zladenia pohybových modelov s reálnymi nárokmi na jej bezpečné prevedenie. Odporúča sa meniť počet a druh terčov, meniť ich vzdialenosti, meniť počet výstrelov, stavy zbrane či počet nábojov v zásobníkoch a prispôbiť tak svoj tréning svojim potrebám a svojmu pokroku. Takisto odporúčame prácu so skúseným tréningovým partnerom, s použitím zariadenia na meranie času (Timer) a dobre vybavenou lekárničkou. Dodržiavajte všetky bezpečnostné predpisy strelnice a taktiež pravidlá pre zaobchádzanie so zbraňami. Minimalizovanie nárokov na stavbu situácií (sprej, kovový terč, nelepenie A zón a pod.) má slúžiť na úsporu času a finančných nákladov pre zlepšenie vášho tréningu. Sledujte svoj progres a nároky na seba samého skôr zvyšujte. Akonáhle zvládnete bezpečne a dostatočne na úrovni rýchlosti/presnosti stage MA, ste pripravený na pretek IPSC Level 1, prípadne vyhľadajte odborníka na zlepšenie svojho progresu, alebo sa staňte členom takého športového streleckého klubu v ktorom so svojimi „nováčikmi“ pracujú.. Prajeme veľa úspechov a zábavy pri využívaní týchto princípov základného tréningu začiatočníkov v streľbe dynamických a obranných disciplín. Nezabúdajme na možnosť využitia airsoftových zbraní a tréningu začiatočníkov Action Air IPSC, ako aj hráčov airsoftu.

**Bezpečnosť , bezpečnosť, bezpečnosť!  
Vždy na prvom mieste!**

# STAGE 1

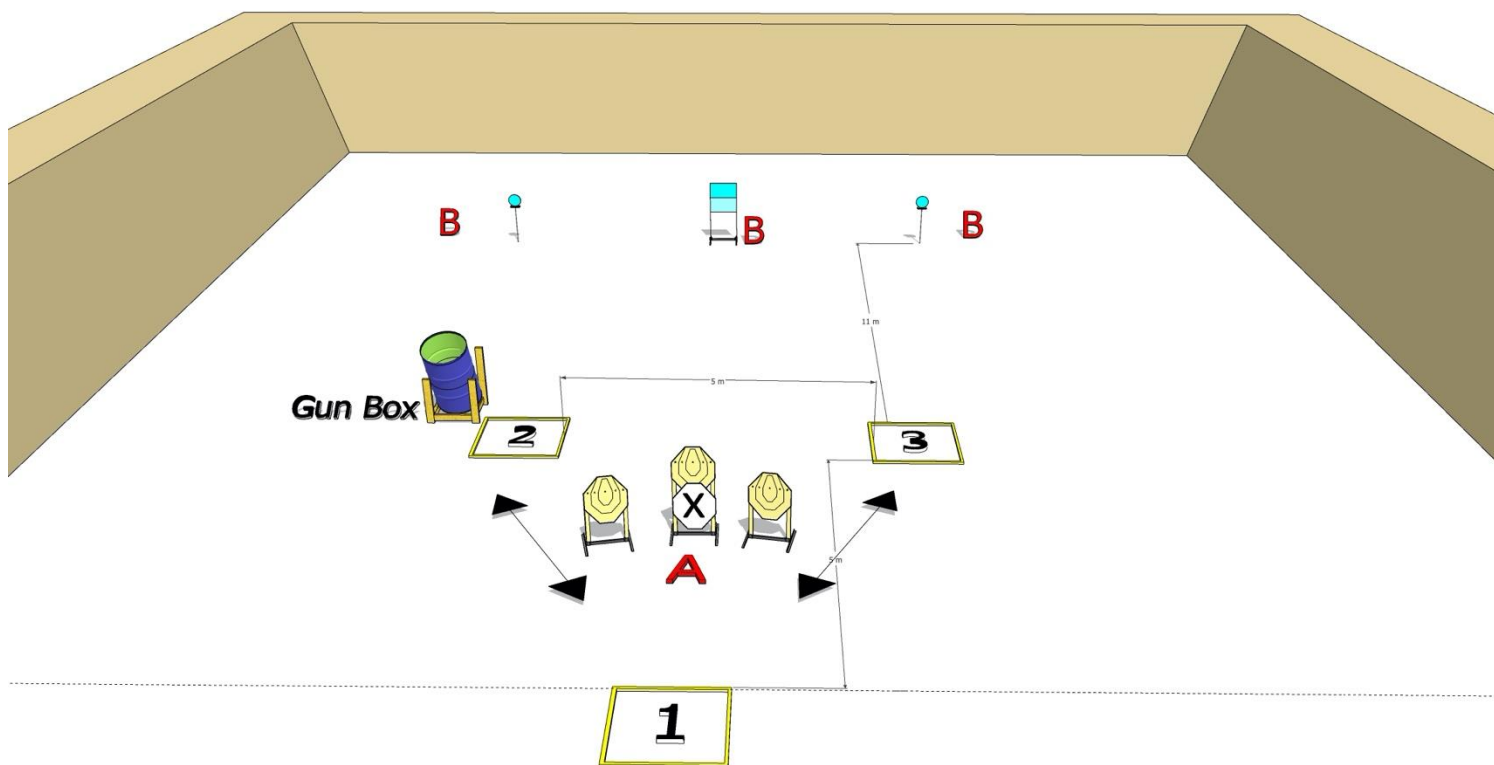
Obrazová príloha 1 (veľkosť A4)



|                             |  |
|-----------------------------|--|
| <b>Typ situácie:</b>        | Pohyb - štvorec; štartový signál - zvukový   |
| <b>Minimálny počet rán:</b> | Karabína 20 ; Pištoľ 11 ; súčet 31   |
| <b>Terče:</b>               | 2 IPSC Terč (A), 2 x okrúhly plate (A), 3 x kovová doska (B) / 2x NS plocha  |
| <b>Max. počet bodov:</b>    | 155  |
| <b>Štartovná pozícia:</b>   | Stojac vzpriamene v boxe 1, čelom do situácie  |
| <b>Stav zbraní:</b>         | Zbrane pripravené, Pi v puzdre, Kar štart IPSC (od pásu)   |
| <b>Bezpečnostné uhly:</b>   | 90° vpravo a vľavo, výška valu   |
| <b>Procedúra:</b>           | Stojac v boxe č. 1 riešite po štartovom signále terče A (papier) min. 2 zásahy na terč. Následne sa presuňte do boxu č. 2, kde riešite terče B min. 2 zásahy na terč. Následne sa presuňte do boxu č. 3, kde riešite terče B opäť min. 2 zásahy na terč, odlož Kar do Gun Box, box č. 3 strelba Pi terče B min. 1 zásah na terč, následne presun do box č.4 - min. 2 zásahy na terče A (papier). |

# STAGE 2

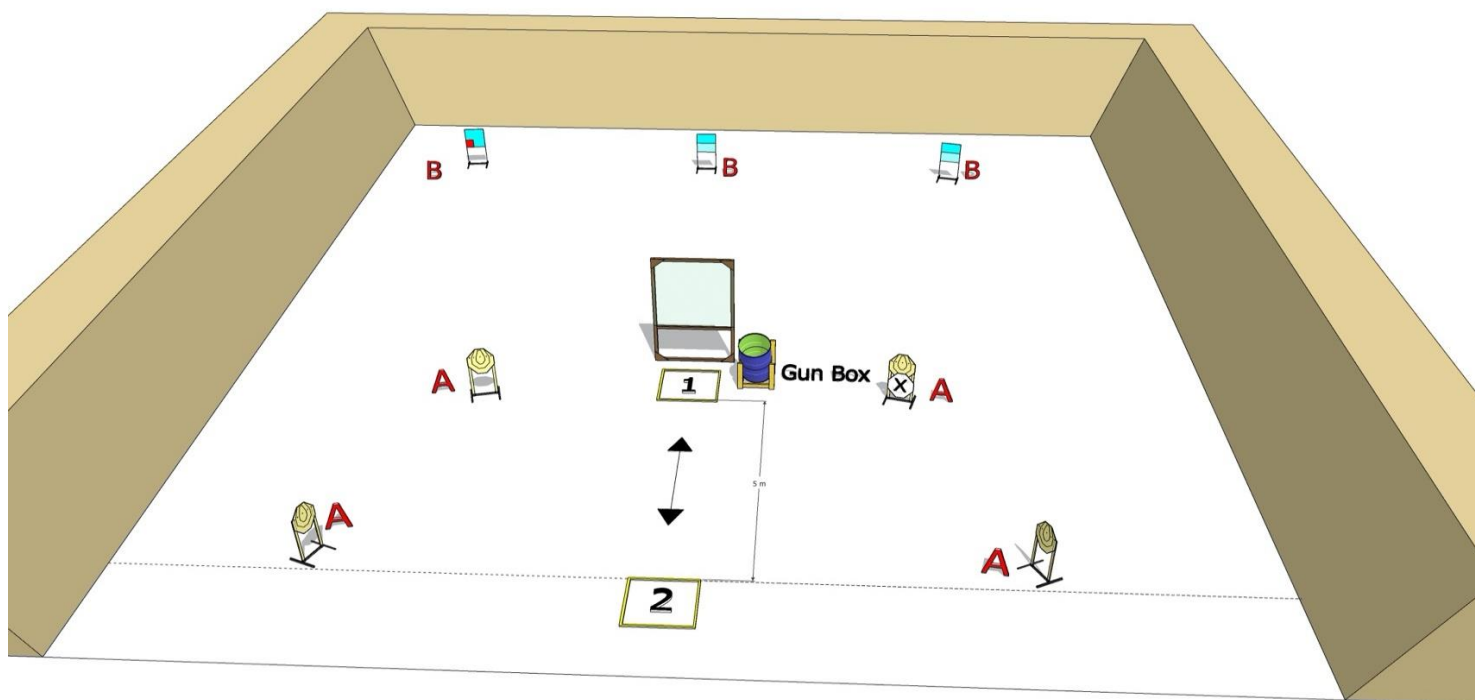
Obrazová príloha 2 (veľkosť A4)



|                             |   |
|-----------------------------|---|
| <b>Typ situácie:</b>        | Pohyb – V ; štartový signál - zvukový   |
| <b>Minimálny počet rán:</b> | <b>Karabína 23 ; Pištoľ 14 ; súčet 37</b>   |
| <b>Terče:</b>               | 3 x IPSC Terč (A), 2 x okrúhly plate (B), 1 x kovová doska (B-delené zóny), 1 x NS  |
| <b>Max. počet bodov:</b>    | 185   |
| <b>Štartovná pozícia:</b>   | Stojac vzpriamene v boxe 1, čelom do situácie   |
| <b>Stav zbraní:</b>         | Zbrane pripravené, Pi v puzdre, Kar v Gun Box   |
| <b>Bezpečnostné uhly:</b>   | 90° vpravo a vľavo, výška valu  |
| <b>Procedúra:</b>           | <p>Stojac v boxe č.1 riešite po štartovom signále terče A (papier) min. 2 zásahy do terča. Následne sa presuňte do boxu č.2, kde riešite terče B min. 2 zásahy do terča (doska má 2 zóny = 2 zásahy na zónu)</p> <p>Odlož Pi do Gun Box, pokračuj Karabína z box č.2 terče B min. 2 zásahy na terč, prechod do box č.1 riešite po 2 zásahy na terče A (papier) + 1 rana na ľubovoľný terč B, prechod do box 3, riešite terče B min. 2 zásahy na terč.</p> |

# STAGE 3

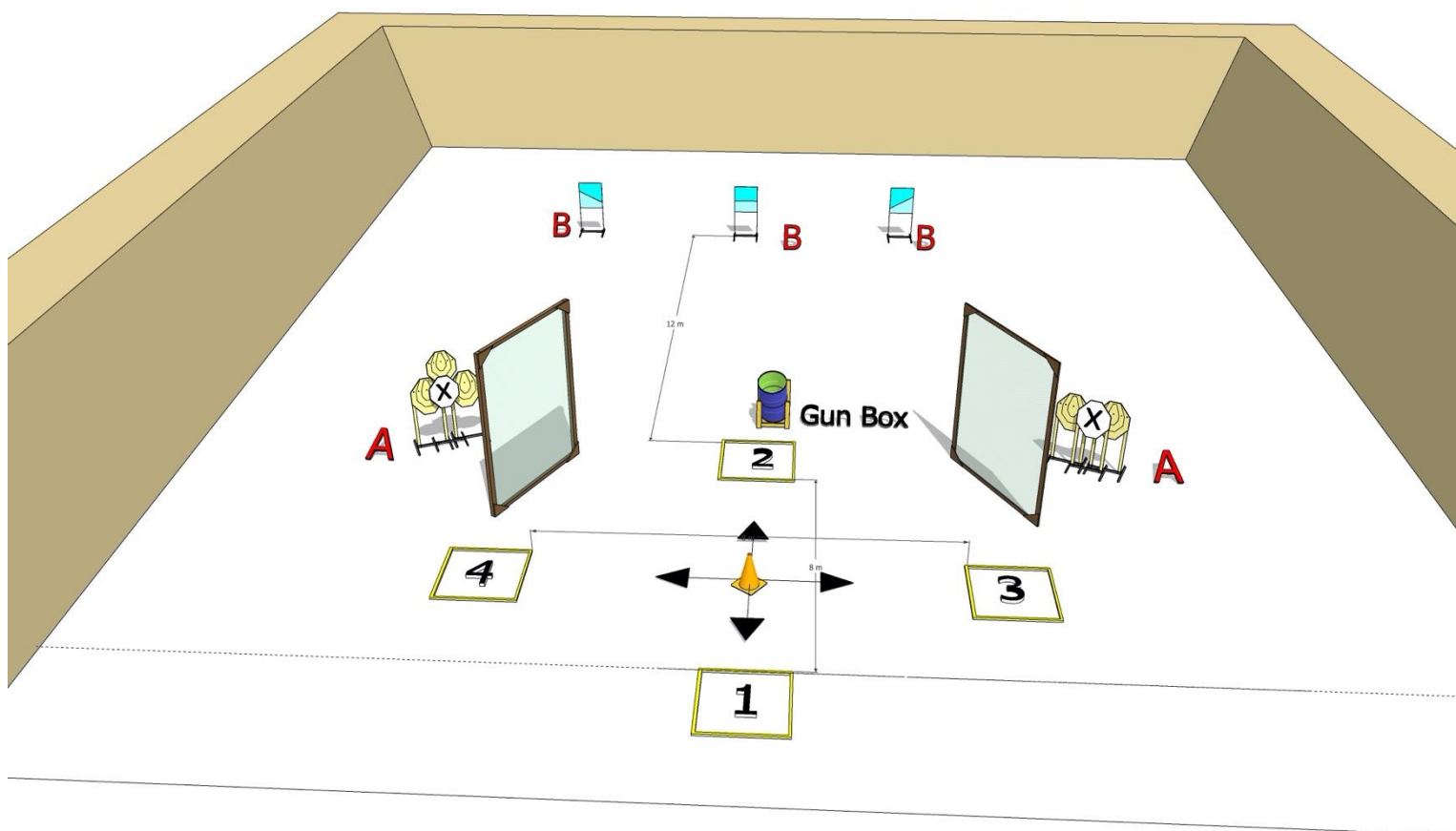
Obrazová príloha 3 (veľkosť A4)



|                             |   |
|-----------------------------|---|
| <b>Typ situácie:</b>        | Bariéra – nízky otvor; štartový signál - zvukový  |
| <b>Minimálny počet rán:</b> | <b>Karabína 16 ; Pištoľ 20 ; súčet 36</b>   |
| <b>Terče:</b>               | 4 x IPSC Terč (A), 3 x kovová doska (B - 2x delené zóny, 1x nástrek NS priemer 15 cm), 1x papier NS   |
| <b>Max. počet bodov:</b>    | 180   |
| <b>Štartovná pozícia:</b>   | Stojac vzpriamene v boxe 1, čelom do situácie   |
| <b>Stav zbraní:</b>         | Zbrane pripravené, Kar IPSC na páse, Pi v puzdre  |
| <b>Bezpečnostné uhly:</b>   | 90° vpravo a vľavo, výška valu  |
| <b>Procedúra:</b>           | Po štartovom signále z boxu 1 riešite terče B min. po 2 zásahy na terče (ak sú zóny po 1 rane na zónu) cez otvor v zástene. Následne sa presuňte do boxu 2, odkiaľ riešite terče A (papier) po min. 1 zásah do terča, presun do boxu 1, kde s <b>povinným využitím opory</b> o zástenu (NIE cez otvor!) riešite terče B (ak má zóny tak po 1 rane), odložíte Kar do Gun Box, riešite terče B min. po 2 zásahoch z Pi cez otvor v zástene, pokračujete po min. 2 zásahoch na terče B zo stoja, presun do boxu 2, z ktorého riešite terče A (papier) min. 2 zásahy na terč. |



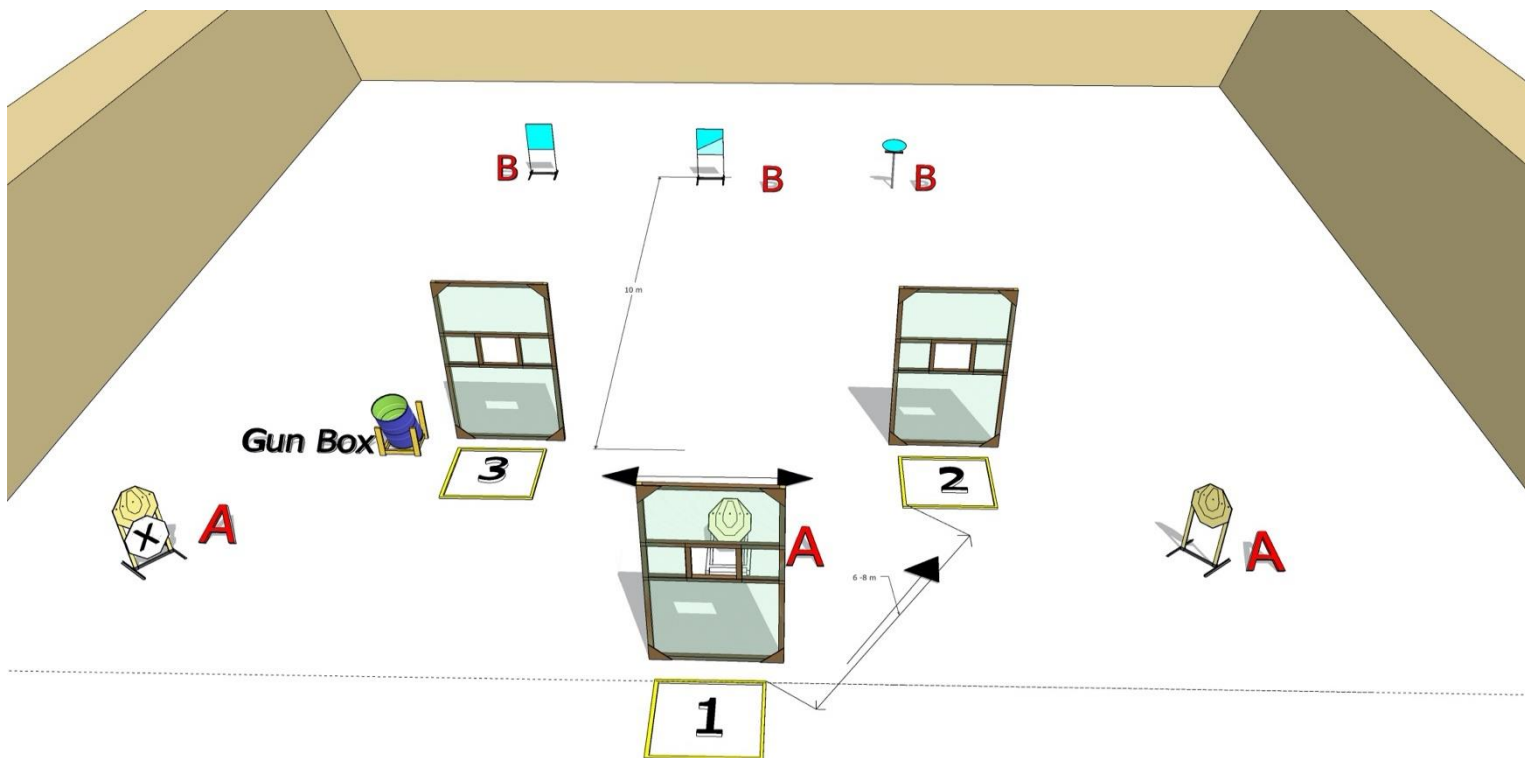
# STAGE 4



|                             |  |
|-----------------------------|--|
| <b>Typ situácie:</b>        | Zásteny; štartový signál - zvukový   |
| <b>Minimálny počet rán:</b> | Karabína 18 ; Pištoľ 15 ; súčet 33   |
| <b>Terče:</b>               | 5x IPSC Terč (A), 3x Kov obdĺžnik (B - 3x delené zóny), 2 NS Papier  |
| <b>Max. počet bodov:</b>    | 165  |
| <b>Štartovná pozícia:</b>   | Stojac vzpriamene v boxe 1, čelom do situácie  |
| <b>Stav zbraní:</b>         | Zbrane pripravené, Pi v puzdre, Kar IPSC na páse   |
| <b>Bezpečnostné uhly:</b>   | 90° vpravo a vľavo, výška valu   |
| <b>Procedúra:</b>           | Po štartovom signále riešite situáciu strelbou Kar z boxu 1 na terče B (kov) min 3! zásahy na terč (min. po 1 zásahu do zón), prechod do boxu 2, z boxu 2 terče B (kov) min 3! zásahy na terč (po 1 zásahu do zón), odlož Kar do Gun Box ,strelba Pi na terče B (kov) po 1 zásahu, prechod do boxu 3 alebo boxu 4 (ľubovoľne), z boxu terče A (papier) min. po 2 zásahy na terč a 1 zásah na ľubovoľný terč B (kov) , prechod na box 4 alebo 3 (opačný), z boxu strelba Pi terče A (papier) min. 2 zásahy na terč a 1 zásah na ľubovoľný terč B (kov). |

# STAGE 5

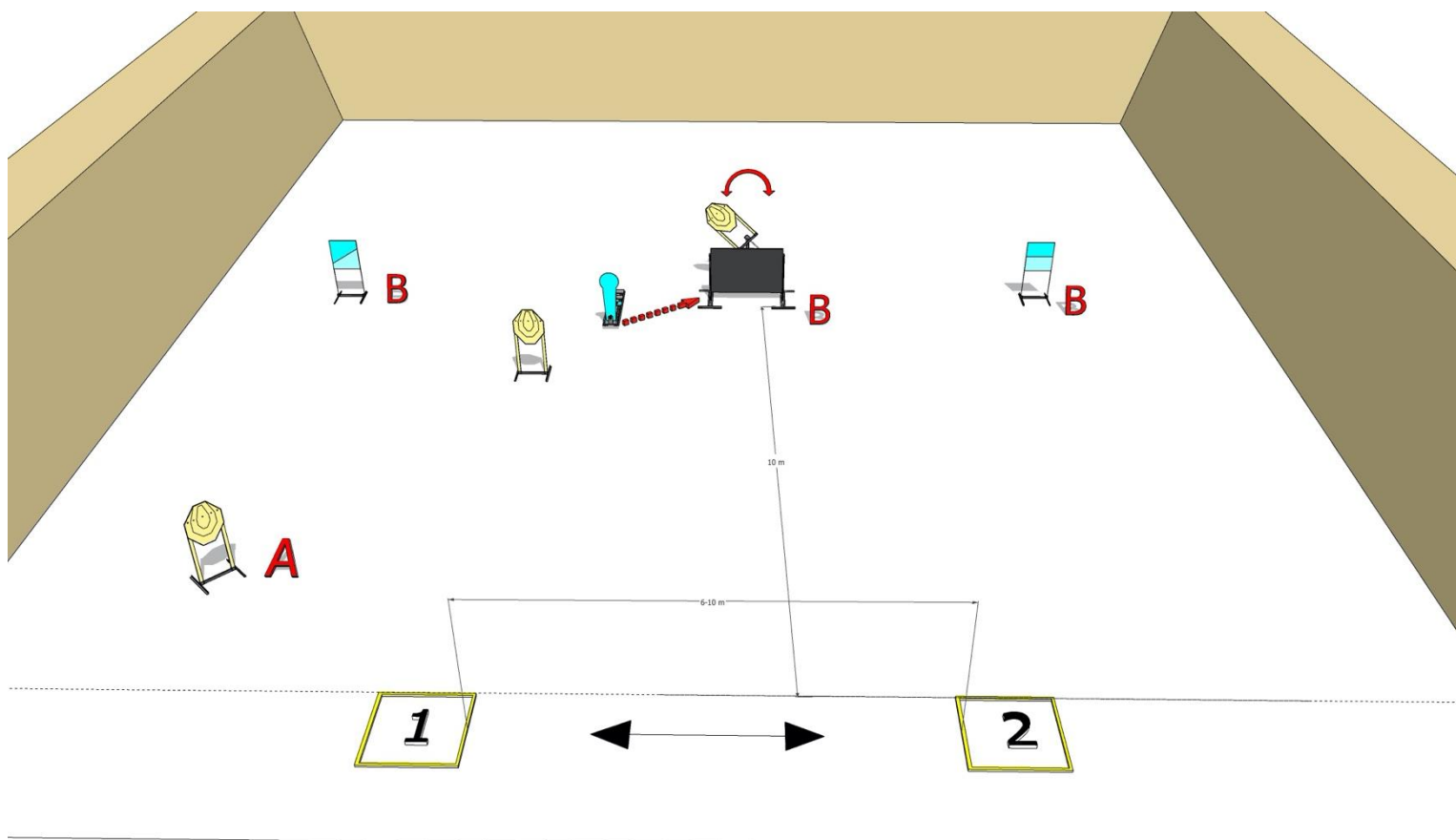
Obrazová príloha 5 (veľkosť A4)



|                             |  |
|-----------------------------|--|
| <b>Typ situácie:</b>        | Okná; štartový signál - zvukový  |
| <b>Minimálny počet rán:</b> | Karabína 16 ; Pištoľ 20 ; súčet 36   |
| <b>Terče:</b>               | 3x IPSC Papier (A, 2x Kov obdĺžnik (B-1x delené zóny), 1x Kov kruh (B), 1x NS (papier)   |
| <b>Max. počet bodov:</b>    | 180  |
| <b>Štartovná pozícia:</b>   | Stojac vzpriamene v boxe 1, čelom do situácie  |
| <b>Stav zbraní:</b>         | Zbrane pripravené, Pi v puzdre, Kar IPSC na páse   |
| <b>Bezpečnostné uhly:</b>   | 90° vpravo a vľavo, výška valu   |
| <b>Procedúra:</b>           | Po štartovom signále riešite situáciu strelbou Kar z boxu 1 na stredový terč B (kov) min. 2 zásahy na terč (po 1 zásahu do zón - ak sú), po min. 2 zásahy na terče A (papier), prechod boxu 2, z boxu 2 terče B (kovy) min. 1 zásah na terč/zónu (spolu 4! zásahy), prechod do boxu 3, z boxu 3 terče B (kovy) min. 1 zásah na terč/zónu (spolu 4! zásahy), bezpečné odloženie Kar do Gun Box, box 3 strelba Pi terče B (kovy) min. 2 zásahy na terč (zóna po 1 zásahu), prechod do boxu 2, strelba Pi na terče B (kovy) min. 2 zásahy na terč (zóna po 1 zásahu), prechod do box 1, terče A (papier) min. 2 zásahy na terč a stredový B /1 zásah na zónu.<br>Situáciu riešite IBA cez otvory v zástenách. |

# STAGE 6

Obrazová príloha 6 (veľkosť A4)



|                             |   |
|-----------------------------|---|
| <b>Typ situácie</b>         | Kývačka; štartový signál - zvukový  |
| <b>Minimálny počet rán:</b> | <b>19 Karabína alebo Pištoľ (iba jedna zbraň)</b>   |
| <b>Terče:</b>               | 3x IPSC Papier, 2x Kov obdĺžnik (delené na 2 zóny), 1x Pepper Popper, kývačka   |
| <b>Max. počet bodov:</b>    | 95  |
| <b>Štartovná pozícia:</b>   | Stojac vzpriamene v boxe 1, čelom do situácie   |
| <b>Stav zbrane:</b>         | Zásobník v zbrani, komora prázdna, Pi v puzdre, Kar IPSC na páse  |
| <b>Bezpečnostné uhly:</b>   | 90° vpravo a vľavo, výška valu  |
| <b>Procedúra:</b>           | Po štartovom signále riešite situáciu strelbou z boxu 1 na terče B (kovy) min. 2 rany na terč (po 1 rane do zón ak sú), Pepper Popper aktivujúci kývačku do spadnutia, riešite terče A (papier) min. po 2 rany na terč, Pozor - kývačka stačí jedna rana!, prechod do boxu 2, z boxu 2 na terče B (kovy) min. 2 rany na terč (po 1 rane do zón ak sú), terče A (papier) min. po 2 rany na terč, Pozor - kývačka stačí jedna rana! |