



PRAVIDLÁ

STEEL CUP

edícia: Železná Zimná Liga 2018/2019

O B S A H

HISTÓRIA:	3
1 - COLD RANGE.....	3
2 - ZÁZNAM, HODNOTENIE	3
3 - VYBAVENIE PRETEKÁRA	4
4 - STRELIVO	4
5 - PROCEDÚRY, POVELY	4
6 - POVELY NA STRELNICI	5
7 - PRIEBEH, HODNOTENIE.....	6
8 - PENALIZÁCIA.....	6
9 - DISKVALIFIKÁCIA.....	7
10 - SÚŤAŽNÁ DIVÍZIA	7
11 - SITUÁCIE	8
12 - BEZPEČNOSŤ.	8
13 – POUŽITÉ INFORMÁCIE	8
14 - PREDPÍSANÉ STRELECKÉ STIUÁCIE	9-16
1 FIVE TO GO	9
2 SHOWDOWN	10
3 SMOKE & HOPE.....	11
4 OUTER LIMITS	12
5 ACCELERATOR.....	13
6 PENDULUM.....	14
7 SPEED OPTION	15
8 ROUNDABOUT	16

HISTÓRIA:

Súťaž Steel Challenge bola založená v roku 1981. Zakladatelia Mike Dalton a Mike Fichman v tom istom roku usporiadali súťaž, ktorej sa zúčastnilo 70 strelcov. Svetový šampionát Steel Challenge World Speed Shooting sa rozrástol na jednu z najväčších profesionálnych pištoľových súťaží v Amerike. V roku 2007 sa viac ako 220 pretekárov zo Spojených štátov a celého sveta zúčastnilo súťaže o časť peňazí a cien vo výške 390 000 dolárov. V zime roku 2007 Dalton a Fichman predali Steel Challenge Združeniu amerických praktických strelcov (USPSA - United States Practical Shooting Association), ktoré je americkým riadiacim orgánom IPSC.

Úvod:

Steel Cup (ďalej iba SC) je súťaž v rýchlostnej strelbe, ktorá sa skladá z **piatich až ôsmich** štandardizovaných **streleckých situácií (stage)**, **pozostávajúcich z piatich kovových terčov** v tvare kruhových platní s rozmermi 25,5 cm, 30,5cm a obdĺžnikových platní s rozmermi 45 x 60 cm. Terče po zásahu nepadajú, ale zásah sa vyhodnocuje posluškom, prípadne miernym pohybom terča po jeho zásahu. Každý stage obsahuje vždy päť kovových terčov, pričom jeden z nich je označený ako tzv. „**STOP Plate**“ (farebne rozlíšený a strieľa sa vždy ako posledný). Pretekár strieľa každý stage **štyrikrát**, pričom najhorší dosiahnutý čas sa vypúšťa. Ostatné časy sa zrátavajú. Víťazom je pretekár s najnižším súčtom všetkých časov.

1 - COLD RANGE

Všetky zbrane musia byť počas pretekov vybité a uložené v púzdrach, alebo prenosných obaloch okrem strelcov pod dozorom rozhodcov, nastúpených k plneniu streleckých situácií. Pri porušení tohto pravidla nasleduje diskvalifikácia. Pretekári a ďalšie osoby, zúčastňujúce sa pretekov SC (Steel Cup) sú povinní úplne a osobne zodpovedne zabezpečiť, aby všetko vybavenie, ktoré si so sebou prinesú na preteky, plne zodpovedalo právnej úprave, platnej v zemepisnom, právnom či politickom priestore, kde sa pretek koná. Organizátor ani žiadna organizácia pridružená k SC neprijímajú v tomto smere žiadnu zodpovednosť a to ani zodpovednosť za straty, škody, nehody, zranenia či úmrtia, spôsobené osobám alebo orgánom v dôsledku či už zákonného alebo nezákonného použitia takéhoto vybavenia. Strelné zbrane musia byť funkčne spôsobilé a bezpečné. Range Master (člen organizačného a technického zabezpečenia preteku) má právo kedykoľvek požadovať skúšku pretekárovej zbrane či súvisiaceho vybavenia pre overenie ich bezpečnej funkcie. Strelná zbraň, ktorá bude rozhodcom vyhlásená za funkčne nespôsobilú či nebezpečnú, musí byť vylúčená z preteku pokiaľ nebude podľa Range Mastera, uvedená do vyhovujúceho stavu.

Všetci súťažiaci preteku, okrem riaditeľa preteku, podliehajú osobe s funkciou Range Master (s výnimkou prípadov, keď sa riaditeľ závodu zúčastňuje pretekov ako pretekár). Range Master je zodpovedný za rozhodnutia vo veciach správania a disciplíny.

Ochrana zraku a sluchu: Všetky zúčastnené osoby sú oboznámené so skutočnosťou, že správne použitie vhodnej ochrany zraku a sluchu je v ich vlastnom záujme a má zásadný význam pri ochrane pred možným poranením zraku a sluchu. Všetkým osobám sa dôrazne odporúča používať ochranu sluchu po celú dobu pobytu v priestoroch strelnice. **Ochrana zraku a sluchu je počas riešenia streleckej situácie SC POVINNÁ.**

Kódex (oblečenia) ustrojenia:

Nosenie maskovacieho alebo obdobného vojenského či policajného odevu osobami, ktoré nie sú súčasťou vojenského alebo policajného zboru, sa veľmi neodporúča. Riaditeľ pretekov má právo s konečnou platnosťou rozhodnúť, aký odev je neprípustný.

2 - ZÁZNAM, HODNOTENIE

Každý pretekár má zodpovednosť za kontrolu správnosti svojho hodnotenia . Záznam o hodnotení, ktorý bol podpísaný pretekárom aj rozhodcom, je konečným dokladom toho, že strelecká situácia bola absolvovaná a že časy a penalizácie, uvedené na zázname o hodnotení, sú presné a nesporné. Podpísaný záznam o hodnotení je považovaný za definitívny dokument. Rozhodca musí pred podpisom pretekárovho záznamu o hodnotení

vyplniť všetky informácie (vrátane všetkých udelených varovaní). Akonáhle záznam o hodnotení podpíše rozhodca, musí na príslušné miesto svoj podpis pojiť tiež pretekár.

3 - VYBAVENIE PRETEKÁRA

Púzdra: Zbrane musia byť prenášané nenabité v kufri alebo taške, určenej alebo vhodnej na bezpečnú prepravu strelných zbraní, alebo v púzdre, ktoré má pretekár bezpečne pripevnené na opasku. Pretekári, ktorí sa dostavia na preteky s nabitou strelnou zbraňou, sa musia ihneď ohlásiť predstaviteľom (organizátorom) preteku, ktorí dohliadnu na vybitie zbrane. Pretekári, ktorí tak neurobia, budú RM (Range Master) odvedení do vybijacej zóny a vyzvaní k vybitiu zbrane. Potom nasleduje diskvalifikácia.

Výmena, vybavenie: Pretekár musí použiť rovnakú strelnú zbraň a typ mieridiel pre všetky strelecké situácie v preteku. Avšak v prípade, že sa pôvodná zbraň alebo mieridlá stanú funkčne nespôsobilými či nebezpečnými, musí pretekár pred použitím náhradnej strelnej zbrane alebo mieridiel získať povolenie Range Mastera, ktorý môže výmenu schváliť, ak náhradná strelná zbraň spĺňa podmienky príslušnej divízie a použitím náhradnej strelnej zbrane pretekár nezíska výhodu.

Zásobníky: Všetka pretekárova munícia, príslušné zásobníky a rýchlonabíjačky musia vyhovovať požiadavkám uvedenej divízie.

Všetky požiadavky na vybavenie pretekárov pre divízie SC (Steel Cup) sú totožné s požiadavkami pre divízie IPSC a sú prevzaté z pravidiel IPSC. (www.ipsc.org)

4 - STRELIVO

Strelivo: Pretekári na pretekoch nesú plnú osobnú zodpovednosť za bezpečnosť všetkého streliva, ktoré na preteky priniesú. Organizátor, organizácie pridružené k SC neprijímajú v tomto smere žiadnu zodpovednosť a to ani zodpovednosť za straty, škody, nehody, zranenia či úmrtia, spôsobené osobám alebo orgánom v dôsledku či už zákonného alebo nezákonného použitia takéhoto streliva. Priebojné strelivo, zápalné strelivo a strelivo so stopovkou je na všetkých pretekoch SC zakázané.

Kontrolu streliva vykonáva usporiadateľ pomocou technických prístrojov a zariadení na meranie rýchlosti strely a výpočet Power faktoru sa určuje rovnakým postupom ako pri pretekoch IPSC.

Minimálny Power faktor pre preteky SC je 120, nedosiahnutie minimálneho faktoru znamená anulovanie výsledkov pretekára na príslušnom preteku SC.

Vzorec pre výpočet faktoru :

$$\text{Výkonový faktor} = \frac{\text{Hmotnosť strely (gr)} \times \text{rýchlosť strely (ft/s)}}{1000}$$

5 - PROCEDÚRY, POVELY

Zodpovednosť pretekára: Každý pretekár zodpovedá za svoju pripravenosť v štartovom boxe/streleckom stanovisku. V prípade, že pretekár nebude pripravený, bude zaradený na posledné miesto v štartovej listine.

Opustenie štartového boxu: Za žiadnych okolností nesmie pretekár, **ak to nevyžaduje strelecká situácia**, opustiť štartový box/strelecké stanovisko s nabitou zbraňou. V prípade potreby pretekár oznámi rozhodcovi úmysel opustiť strelecký box. Rozhodca vydá povel k vybitiu a uschovaniu zbrane. Porušenie tohto pravidla sa trestá diskvalifikáciou strelca.

Štartová pozícia: Pretekár je povinný zaujať predpísanú štartovú polohu so zdvihnutými rukami (zápästia nad úrovňou ramien). V prípade nedodržania predpísanej štartovnej pozície bude pretekárovi udelená penalizácia tri sekundy.

Varovanie: Pretekár môže byť rozhodcom vyzvaný na urýchlenie vykonania streleckých stringov (**počet opakovaní 4 na situáciu**). Časový limit na situáciu od povelu „Load And Make Ready“ (Nabi a priprav sa) po posledný string je 120 sekúnd.

6 - POVELY NA STRELNICI

„Load And Make Ready“ (Nabi a priprav sa) - Tento povel označuje začiatok streleckej situácie. Pretekár musí byť pod priamym dohľadom rozhodcu, otočený smerom k terčom alebo bezpečným smerom určeným rozhodcom, nasadiť si ochranu zraku a sluchu a pripraviť strelnú zbraň do stavu požadovanom popisom streleckej situácie. Následne musí pretekár zaujať požadovanú štartovaciu pozíciu. Akonáhle pretekár tento postoj zaujme, bude rozhodca pokračovať. Po dobu od vydania tohto povelu do okamihu štartového signálu nesmie pretekár opustiť priestor štartu bez predchádzajúceho súhlasu a pod priamym dohľadom rozhodcu.

Sight Pictures: Po povelu "Load and make ready" (Nabi a priprav sa) má pretekár maximálne 10 sekúnd na prípravu a na prehliadku streleckej situácie. Prípadné predĺženie tejto doby môže povoliť rozhodca na situáciu.

„Are You Ready?“ (Si pripravený?) - Ak pretekár nezareaguje záporne, znamená to, že úplne rozumie požiadavkám streleckej situácie a je pripravený pokračovať. Ak pretekár nie je pri tomto povelu „Are You Ready?“ - pripravený, musí vyhlásiť „Not Ready“ (Nepripravený). Keď je pretekár pripravený, potom by mal dať rozhodcovi najavo svoju pripravenosť zaujatím požadovanej štartovnej pozície.

„Standby“ (Pripravený) - Po tomto povelu v intervale 1 - 4 sekundy, nasleduje štartový signál.

„Prepare for next string“ (Priprav sa na ďalšie opakovanie) Medzi jednotlivými stringmi si pretekár sám bez povelov rieši pripravenosť zbrane. Pokiaľ má zbraň bezpečnostnú poistku, musí byť z braň pred uložením do púzdra vždy zaistená, alebo kohút zbrane plne vypustený (nie iba na bezpečnostný ozub). Pri nabíjaní, prebíjaní alebo vybíjaní v priebehu streleckej situácie sa musia pretekárovi prsty na zbrani viditeľne nachádzať mimo priestoru lučičku a zbraň musí mieriť do situácie alebo iným bezpečným smerom, určeným rozhodcom.

„Stop“ (Stop) - Tento povel môže byť vydaný ktorýmkoľvek rozhodcom, prideleným na situáciu, kedykoľvek v priebehu riešenia streleckej situácie. Pretekár je povinný okamžite prerušiť strelbu, zastaviť sa a vyčkať na ďalšie pokyny rozhodcu.

„If you are finished, unload and show clear“ (Ak si skončil, ukáž prázdnu zbraň) - Ak pretekár ukončil strelbu, musí „stiahnuť“ strelnú zbraň, previesť vybitie zbrane a predložiť ju rozhodcovi ku kontrole, pričom ústie strelnej zbrane musí mieriť bezpečným smerom (do situácie), zásobník musí byť vytiahnutý, záver zachytený alebo podržaný v zadnej polohe a komora prázdna. Revolvery musia byť predložené na kontrolu s vyklopeným prázdny valcom.

„If clear, hammer down and holster“ (Keď je prázdna komora, spusti kladivo a odlož) - Po vydaní tohto povelu už nesmie pretekár pokračovať v strelbe. So strelnou zbraňou, smerujúcej ústím hlavne bezpečným smerom k terčom, je pretekár povinný vykonať nasledujúcu záverečnú kontrolu bezpečnosti strelnej zbrane:

Samonabíjacie zbrane - vypustiť záver do prednej polohy a stlačiť spúšť (bez dotyku kohúta či páky pre vypustenie kohúta). Ak je strelná zbraň vybavená zariadením, ktoré znemožňuje stlačenie spúšte bez vloženého zásobníka, potom pretekár, po vydaní vyššie uvedeného povelu, musí o tejto skutočnosti informovať rozhodcu. Ten vydá pokyn a dohliadne na použitie prázdneho zásobníka, splnenie povelu a následného odstránenia prázdneho zásobníka. Keď je zbraň preukázateľne prázdna, musí ju pretekár vložiť do púzdra. Akonáhle sa ruky pretekára prestanú dotýkať zbrane, uloženej v púzdre, považuje sa strelecká situácia za ukončenú. **Pre zbrane z Divízie Karabína pretekár vypustí záver do prednej polohy a stlačiť spúšť (bez dotyku kohúta či páky pre vypustenie kohúta). Následne potiahne záver dozadu, vloží do hlavne bezpečnostnú vlajočku, spustí záver dopredu a následne zdvihne hlaveň zbrane do zvislej polohy. (pričom hlaveň zbrane mieri hore)**

Revolvery - zavrieť prázdny valec (bez dotyku kohúta, ak je prítomný). Keď je zbraň preukázateľne prázdna, musí ju pretekár vložiť do púzdra. Akonáhle sa ruky pretekára prestanú dotýkať zbrane, uloženej v púzdre, považuje sa strelecká situácia za ukončenú. Ak zbraň nie je preukázateľne prázdna, pokračuje rozhodca povelmi „If You Are Finished, Unload And Show Clear“

„Range Is Clear“ (Stanovisko je prázdne) - Kým rozhodca toto neohlási, nesmie sa pretekár, ani nikto z predstaviteľov a usporiadateľov preteku z palebnej čiary alebo posledného miesta strelby pohybovať smerom k terčom ani nesmie toto miesto opustiť. Po tomto ohlásení môžu vstúpiť usporiadatelia a pretekári do streleckej situácie a vykonať hodnotenie.

Závady: Ak sa po štartovom signále vyskytne na pretekárovej strelnej zbrani záhada, môže sa pretekár pokúsiť záhadu bezpečne odstrániť a pokračovať v riešení streleckej situácie. V priebehu odstraňovania záhady musí pretekár strelnou zbraňou neustále mieriť bezpečným smerom do situácie. Pre zistenie alebo odstránenie záhad nesmie pretekár použiť tyčky ani iné nástroje. V prípade porušenia tohto pravidla bude pretekárovi zo streleckej

situácie udelené nulové hodnotenie. **Za žiadnych okolností nesmie byť pretekárovi dovolené opustiť streleckú situáciu s nabitou zbraňou!!!**

Natieranie terčov: Všetky štandardné terče musia byť natreté jednotnou farbou (odporúčaná je biela), všetky **STOP** „platne“ musia byť farebne odlišené (či už na samotnej platni, alebo stojane)

7 - PRIEBEH, HODNOTENIE

Priebeh: Každá strelecká situácia sa skladá z piatich kovových terčov (platní). A to zo štyroch štandardných „platní“ a jednej **STOP** „platne“. Štandardné „platne“ môžu byť zasiahnuté v ľubovoľnom poradí. **STOP** „platňa“ musí byť zasiahnutá ako posledná. Každá „platňa“ musí byť zasiahnutá aspoň raz a to viditeľne do čelnej zóny. Zásahy do bočných okrajov „platní“ nemusia byť rozhodcom hodnotené ako zásah. Meranie času začína po zaznení štartového signálu a končí zasiahnutím **STOP** „platne“. Počet rán na streleckú situáciu a na jednotlivé platne nie je obmedzený.

Štartová pozícia pištoľ: V stojí, v boxe (box je presný priestor vymedzený a označený na stanovisku k plneniu streleckej situácie. Strelec musí zaujať počas strelby polohu v tomto boxe), ruky zdvihnuté nahor, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné. Zbraň osadená v púzdre, nabitá, zaistená. Medzi stringmi (opakovaniami) pretekár nemusí vybiť zbraň, iba ju uvedie do pohotovostného stavu. Pokiaľ má zbraň bezpečnostnú poistku, musí byť zbraň pred uložením do púzdra zaistená, alebo kohút úplne spustený. V prípade potreby pretekár prebije a uloží bez povelu rozhodcu zbraň do púzdra. Na znamenie pripravenosti zdvihne ruky do štartovnej pozície. Každý string (opakovanie) v rámci streleckej situácie na stanovisku začína rovnako: strelec je v stojí, v boxe, ruky zdvihnuté nahor, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné. Zbraň osadená v púzdre, nabitá, zaistená.

Štartová pozícia Karabína: V stojí, v boxe, obidvomi rukami držiak nabitú a zaistenú karabínu opretú v ramene, prst mimo lúčika spúšte. Ústie karabíny smeruje na vlajočku/pneumatiku pred strelcom. V prípade absencie vlajočky/pneumatiky, zbraň smeruje do zeme pod cca 45 stupňovým uhlom.

Štartová pozícia Malá pištoľ: V stojí, v boxe, držiak v ruke/rukách nabitú pištoľ, prst mimo lúčika zbrane. Ústie zbrane smeruje na vlajočku/pneumatiku pred strelcom. V prípade absencie vlajočky/pneumatiky, zbraň smeruje do zeme pod cca 45 stupňovým uhlom.

Hodnotenie: Váš dosiahnutý čas je Vaše skóre. Výsledok jednej streleckej situácie je daný súčtom časov jednotlivých stringov (opakovaní), z ktorých najhorší čas sa nezapočítava. Nezasiahnutie štandardnej „platne“ je penalizované tromi sekundami, nezasiahnutie **STOP** „platne“ je penalizované tridsiatimi sekundami. Maximálny čas stringu je 30 sekúnd, bez ohľadu na prípadný počet miss (minutí) a penalizáciu. Maximálny časový limit na situáciu od povelu „Load And Make Ready“ (Nabi a priprav sa) po posledný string je 120 sekúnd. Záznam o hodnotení, ktorý bol podpísaný pretekárom aj rozhodcom, je konečným dokladom toho, že strelecká situácia bola absolvovaná a že časy, body a penalizácie, uvedené na zázname o hodnotení sú presné a nesporné. Podpísaný záznam o hodnotení je považovaný za definitívny dokument. Rozhodca musí, pred podpisom pretekárovho záznamu o hodnotení (scorecard), vyplniť všetky informácie (vrátane všetkých udelených varovaní). Akonáhle záznam o hodnotení podpíše rozhodca, musí na príslušné miesto svoj podpis pripojiť tiež pretekár.

Metóda skórovania: vizuálna a zvuková

8 - PENALIZÁCIA

„Predčasný štart“: Ak pretekár presunie zápästia pod úroveň ramien pred štartovým signálom, dostane penalizáciu 3 sekundy.

„Prešľap“: Pretekár, ktorý sa v stringu (opakovaní) dotkne pri výstrele nohami mimo vymedzený priestor, bude penalizovaný 3 sekundami za každý výstrel.

„Určené ciele“: Niektoré situácie majú viac streleckých boxov. Na týchto situáciách je procedurálne určené, z ktorého je nutné zasiahnuť niektorý zo štandardných „plejtov“ (platní) a z ktorého je nutné zasiahnuť **STOP** „platňu“. Nedodržanie daného postupu je penalizované tromi sekundami za každý výstrel.

„Procedurálne chyby“: Pretekár, ktorý poruší na situácii určený postup, dostane 3 sekundy za každú chybu.

9 - DISKVALIFIKÁCIA

Diskvalifikácia: Pretekár, ktorý sa na pretekoch SC dopustí porušenia bezpečnosti alebo inej zakázanej činnosti, bude diskvalifikovaný a bude mu zabránené v absolvovaní všetkých zostávajúcich streleckých situácií bez ohľadu na časový rozpis a priestorové riešenie preteku.

Dôvody pre diskvalifikáciu:

- Náhodný výstrel

Za náhodný výstrel sa považuje:

- výstrel, ktorý má bod dopadu mimo stanovenú cieľovú zónu a je vykonaný bez povelu k strelbe. Z
- výstrel do zeme vo vzdialenosti menšej ako 3 metre od pretekára.
- výstrel v priebehu nabíjania, prebíjania alebo vybíjania zbrane.

- Nebezpečná manipulácia so zbraňou

K príkladom nebezpečnej manipulácie so zbraňou patrí okrem iného:

- akákoľvek manipulácia so strelnou zbraňou s výnimkou manipulácie vo vyznačenom priestore bezpečnostnej zóny s nápisom **SA (Safety Area)** - (Bezpečnostná zóna). V SA je zakázaná manipulácia so strelivom a s plnými zásobníkmi.
- zamierenie zbrane von zo situácie alebo mimo 90 stupňov alebo konkrétne stanoveného bezpečného uhlu.
- upustenie a pád strelnej zbrane, nabitej či nenabitej v priebehu streleckej situácie.
- zamierenie ústím hlavne zbrane na akúkoľvek časť pretekárovho tela a tela účastníkov preteku.
- neodklonenie prsta na zbrani mimo priestoru lučíku pri odstraňovaní závady
- manipulácia s ostrou alebo cvičnou muníciou v bezpečnostnej zóne.

Diskvalifikácia - nešportové správanie

Pretekár bude diskvalifikovaný za správanie, ktoré rozhodca považuje za nešportové. Príkladmi sú okrem iného: podvádzanie, nepoctivosť, nedodržanie oprávnených pokynov predstaviteľov/organizátorov preteku a akékoľvek správanie, ktoré by mohlo šport zdiskreditovať.

10 - SÚŤAŽNÁ DIVÍZIA

Súťažná divízia pripúšťa použitie rôznych strelných zbraní a vybavenia, ktoré sú prevzaté z pravidiel IPSC bez akýchkoľvek výnimiek. Každá divízia bude hodnotená samostatne a nezávisle a vo výsledkoch pretekov musí byť vyhlásený víťaz každej divízie. Pred zahájením pretekov musí každý pretekár uviesť jednu z divízií, v ktorej bude hodnotený. Pretekár, ktorý po štartovom signále svojím vybavením nevyhoví požiadavkám uvedenej divízie, bude zaradený do divízie Open.

OPEN (divízia IPSC): Zbrane majú povolené všetky legálne úpravy a doplnky. Optické mieridlá sú povolené.

STANDARD (divízia IPSC): Zbraň v stave pripravenosti avšak nenabíja a s vloženým prázdny zásobníkom alebo so zavretým prázdny valcom sa musí celá zmestiť do priestoru krabice s vnútornými rozmermi 225 mm x 150 mm x 45 mm (tolerancia +1 mm, -0 mm). Vyhovovať musia všetky zásobníky. Optické mieridlá sú zakázané.

REVOLVER (divízia IPSC): Povolený je akýkoľvek kompletný revolver (alebo revolver zostavený z dielov), vyrábaný prvovýrobcom zbrane a dostupný širokej verejnosti (s výnimkou prototypov). Optické mieridlá sú zakázané.

KARABÍNA

Dlhá zbraň výhradne na náboje pištolľové náboje a náboje v kalibry.22LR. Kapacita zásobníka je neobmedzená. Povolené sú kompenzátory aj optické mieridlá (kolimátory a pod.). Dĺžka hlavne je neobmedzená. Pištolľový kaliber 7.62x25 je výslovne zakázaný.

MALÁ PIŠTOĽ

Krátka samonabíjacia zbraň, výhradne na náboje .22 LR. Kapacita zásobníka je neobmedzená, kompenzátory a optické mieridlá sú povolené.

Kategória jednotlivcov:

Overall

Lady

Senior (pretekári, ktorým je k prvému dňu preteku nad 50 rokov)

DRUŽSTVÁ: Družstvo môže mať maximálne 3 členov. Pre výpočet výsledkov družstva sa použijú výsledky 2 najlepších členov družstva. Ak niektorý člen družstva z akéhokoľvek dôvodu odstúpi z preteku pred absolvovaním všetkých stanovíšť, ním dosiahnuté výsledky naďalej platia pre výsledky družstiev, avšak predmetné družstvo nemá právo tohto člena nahradiť. Výsledok jedného pretekára môže byť v preteku použitý iba pre jedno družstvo. Každé družstvo musí byť zložené zo strelcov rovnakej divízie.

11 - SITUÁCIE

Všetky strelecké situácie okrem OUTER LIMITS- (*Showdown, Five To Go, Smoke & Hope, Accelerator, The Pendulum, Speed Option, Roundabout*) sú riešené z jedného streleckého boxu s výnimkou situácie „OUTER LIMITS“ a „ , ktorá má viac ako jeden strelecký box.

Situácia „OUTER LIMITS“ má dva strelecké boxy. Strelec začína v boxe na strane svojej slabšej ruky. Rieši iba dva terče na tejto strane. Po zasiahnutí oboch terčov sa presunie do prostredného boxu, z ktorého rieši zvyšné terče.

Pre stavbu stage slúži obrazová príloha, kde sa nachádzajú vzdialenosti terčov, vzdialenosti medzi terčmi a výška terčov. Terče by mali byť natočené k boxom aby sa eliminovali odrazy projektilov do strán. Vzdialenosť a výška terčov by mala byť dodržaná, je ale povolená odchýlka a to tak, aby vzhľad a myšlienka streleckej situácie bola zachovaná. Dodržaná by mala byť vzdialenosť medzi terčmi.

12 - BEZPEČNOSŤ

Manipulácia so zbraňou je povolená len na povel rozhodcu alebo výhradne na mieste na to určenom a riadne označenom nápisom **SA (Safety Area)** - (Bezpečnostná zóna). V SA je zakázaná manipulácia so strelivom a s plnými zásobníkmi.

Počas strelby je dovolené prebíjanie zbrane, avšak je potrebné urobiť to bezpečne. Prst musí byť viditeľne mimo spúšte a ústie hlavne musí smerovať bezpečným smerom.

Porušenie uvedených skutočností má za následok diskvalifikáciu z preteku.

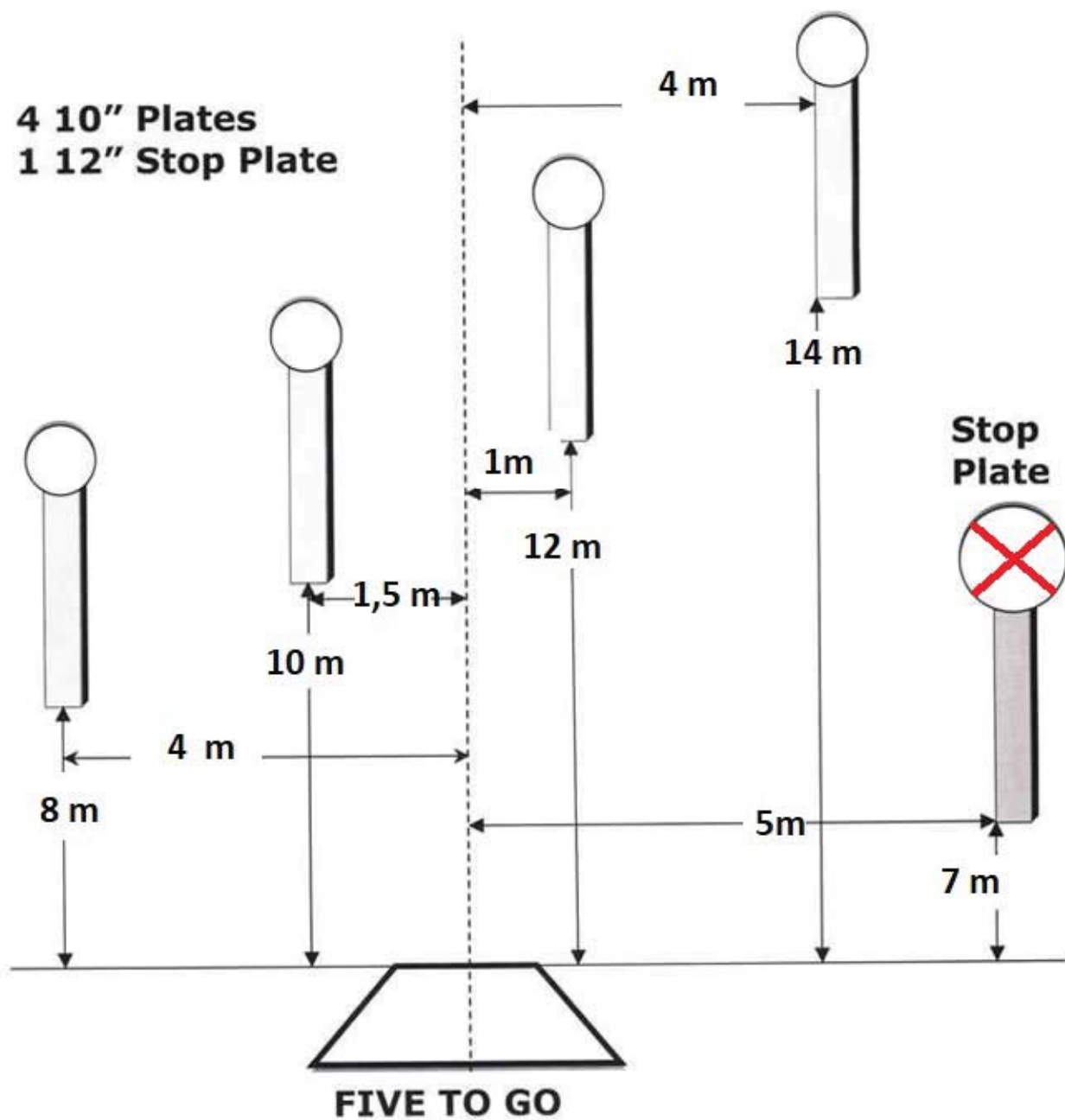
13 – POUŽITÉ INFORMÁCIE

<http://www.steelchallenge.com/steel-challenge-Rules-Home.php>

<http://www.alsaproteam.cz/ke-stazeni/pravidla/79-steel-challenge-pravidla-cz>

https://en.wikipedia.org/wiki/Steel_Challenge

14 - PREDPÍSANÉ STRELECKÉ STIUÁCIE



Sumár terčov:

4x 25,5cm

1x 30,5cm – STOP platň

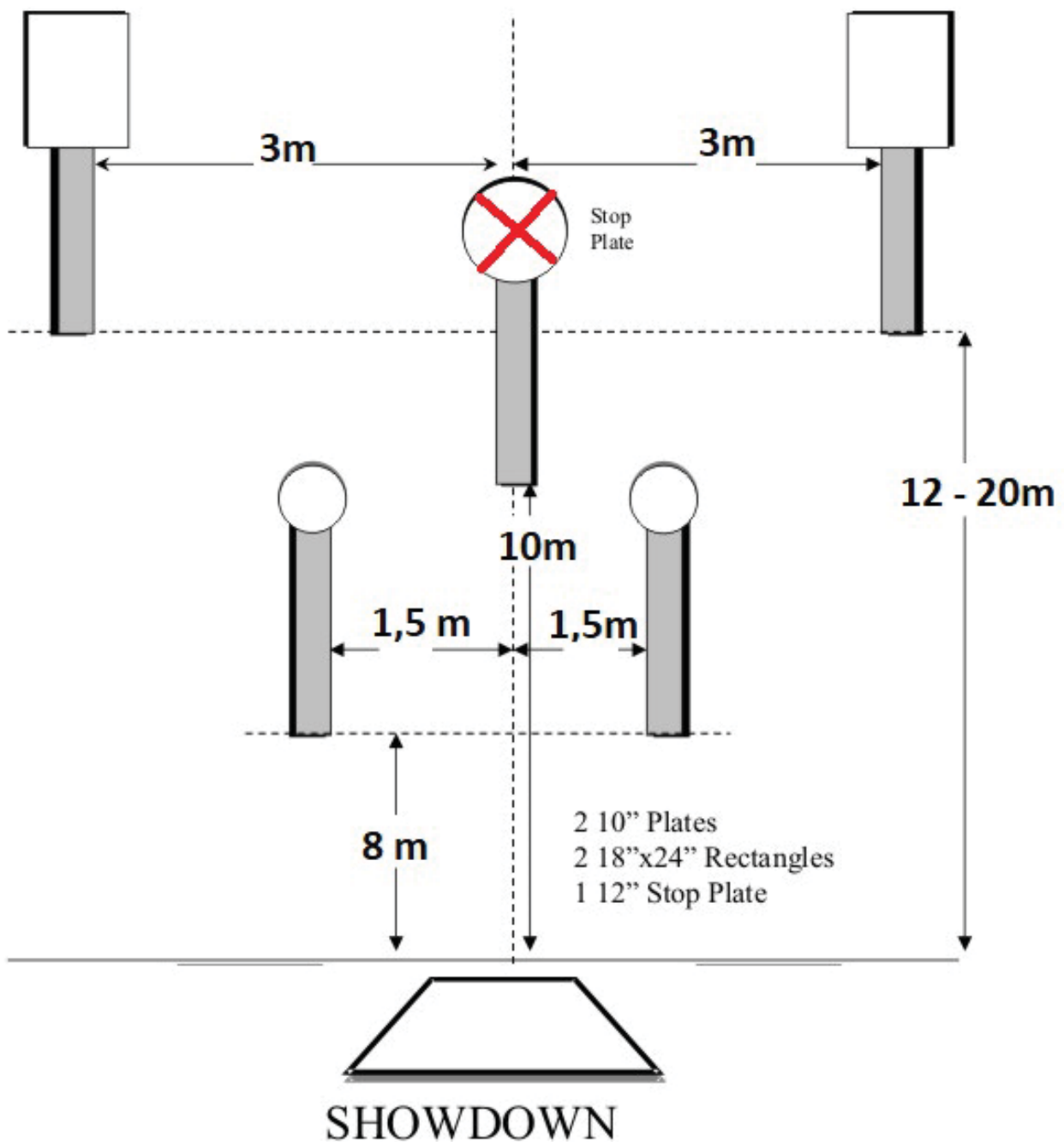
PRIEBEH SITUÁCIE

Štartovná pozícia: V stoji, v boxe, ruky zdvihnuté hore, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné.

Stav zbrane: nabitá, zaistená, v puzdre.

Počet opakovaní: 4 pokusy

Hodnotenie: Čas je Vaše skóre. Výsledok je súčet časov jednotlivých stringov (opakovaní) z ktorých najhorší pokus sa nezapočítava. Nezasiahnutie štandardných platní je penalizované tromi sekundami, nezasiahnutie STOP platne je penalizované 30 sekundami. Maximálny čas opakovania je 30 sekúnd.



Sumár terčov:

2x 45x60cm

1x 30,5cm – STOP platňa

2x 25,5cm

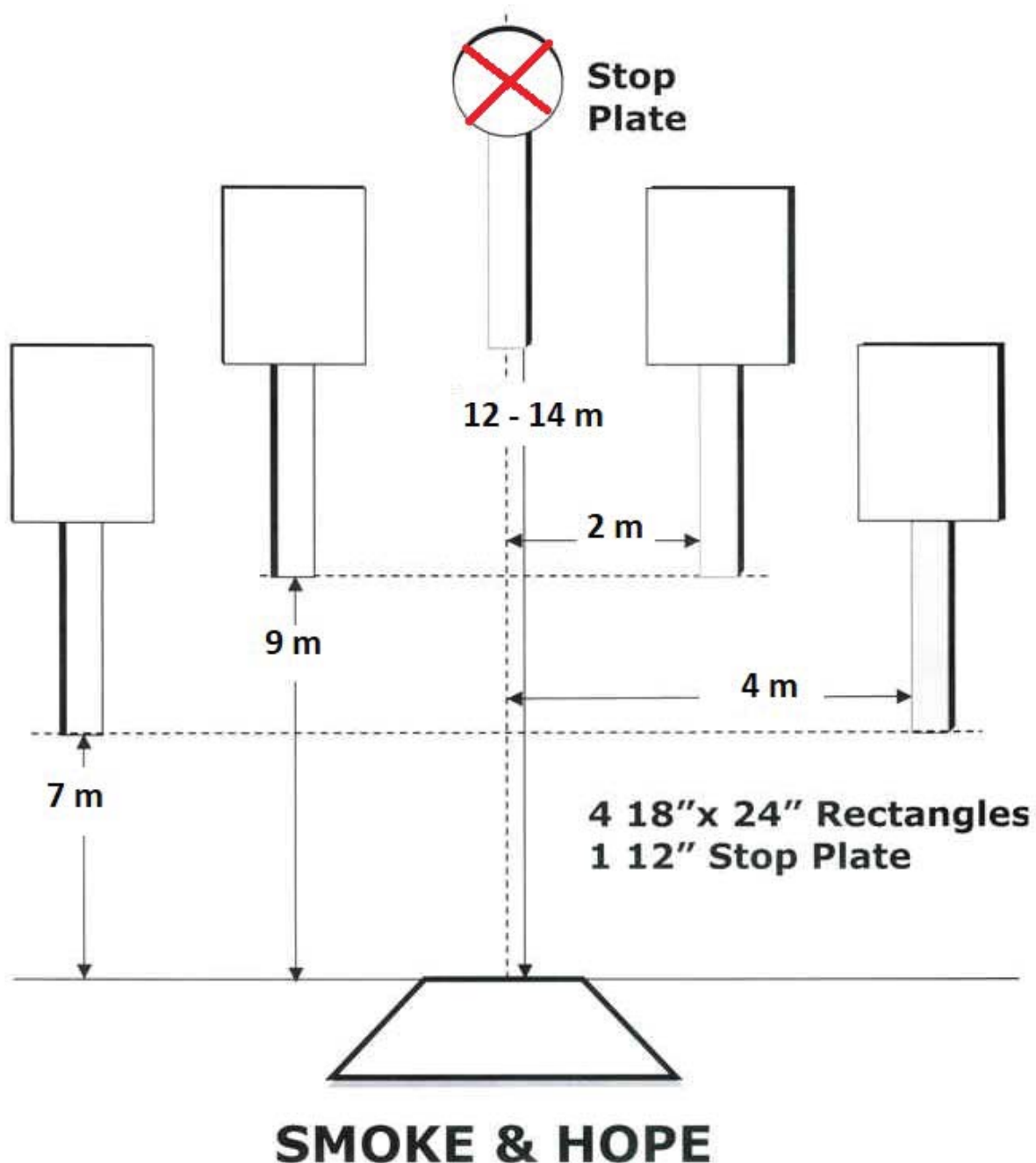
PRIEBEH SITUÁCIE

Štartovná pozícia: V stoji, v boxe, ruky zdvihnuté hore, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné.

Stav zbrane: nabitá, zaistená, v puzdre.

Počet opakovaní: 4 pokusy

Hodnotenie: Čas je Vaše skóre. Výsledok je súčet časov jednotlivých stringov (opakovaní) z ktorých najhorší pokus sa nezapočítava. Nezasiahnutie štandardných platní je penalizované tromi sekundami, nezasiahnutie STOP platne je penalizované 30 sekundami. Maximálny čas opakovania je 30 sekúnd.



Sumár terčov:

4x 45x60cm

1x 30,5cm – STOP platňa

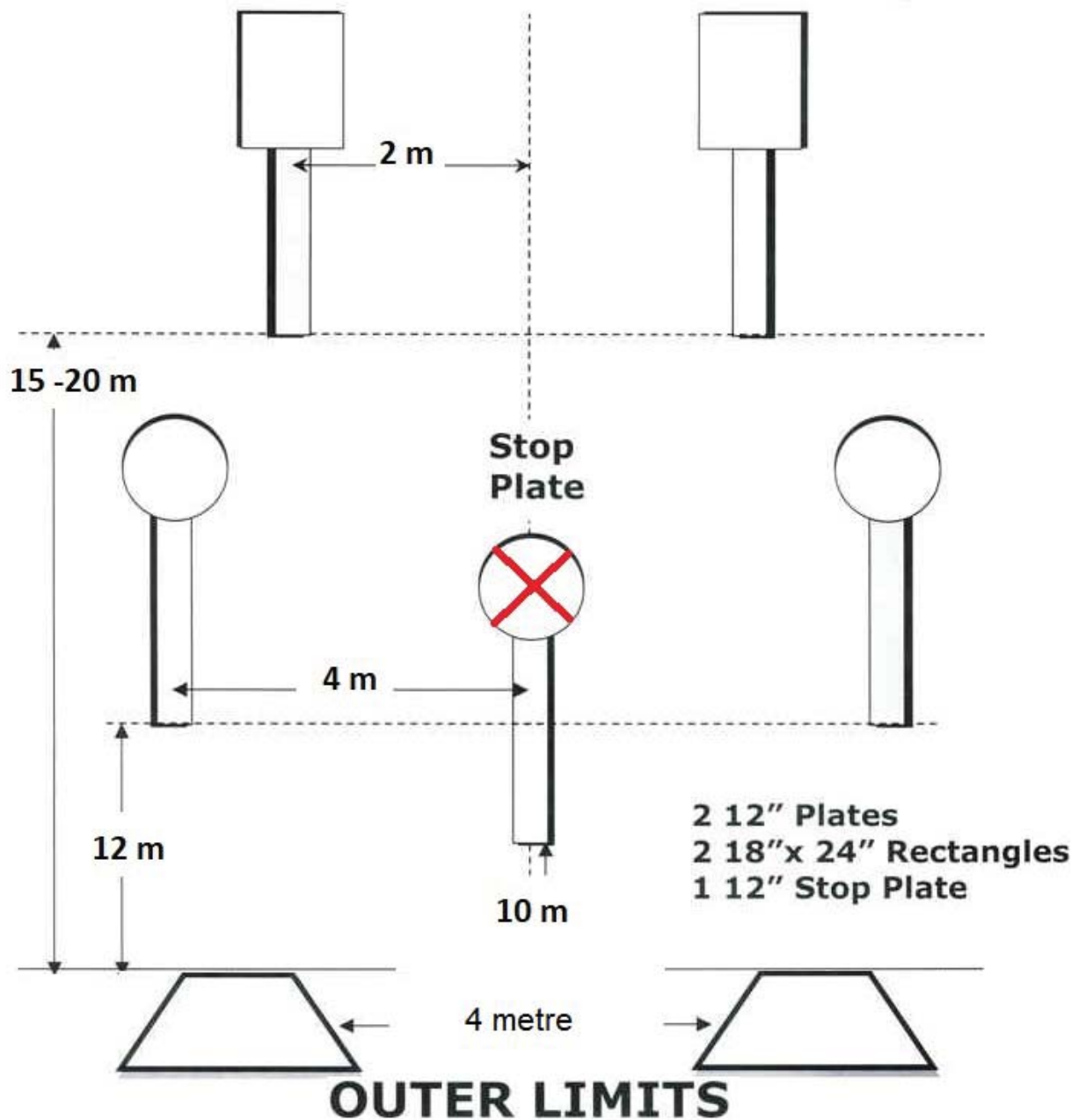
PRIEBEH SITUÁCIE

Štartovná pozícia: V stoji, v boxe, ruky zdvihnuté hore, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné.

Stav zbrane: nabitá, zaistená, v puzdre.

Počet opakovaní: 4 pokusy

Hodnotenie: Čas je Vaše skóre. Výsledok je súčet časov jednotlivých stringov (opakovaní) z ktorých najhorší pokus sa nezapočítava. Nezasiahnutie štandardných platní je penalizované tromi sekundami, nezasiahnutie STOP platne je penalizovaný 30 sekundami. Maximálny čas opakovania je 30 sekúnd.



OUTER LIMITS
 Start in weak side BOX, middle and strong side plates shoot from other BOX
 Štart v BOXE na slabej strane (ľavý), z tohto boxu strelec rieši ľavú stranu situácie.
 Po presune do druhého boxu rieši terče na silnej (pravej) strane + STOP Platňa

Sumár terčov:

2x 45x60cm

2x 30,5cm

1x 30,5cm – STOP platňa

PRIEBEH SITUÁCIE

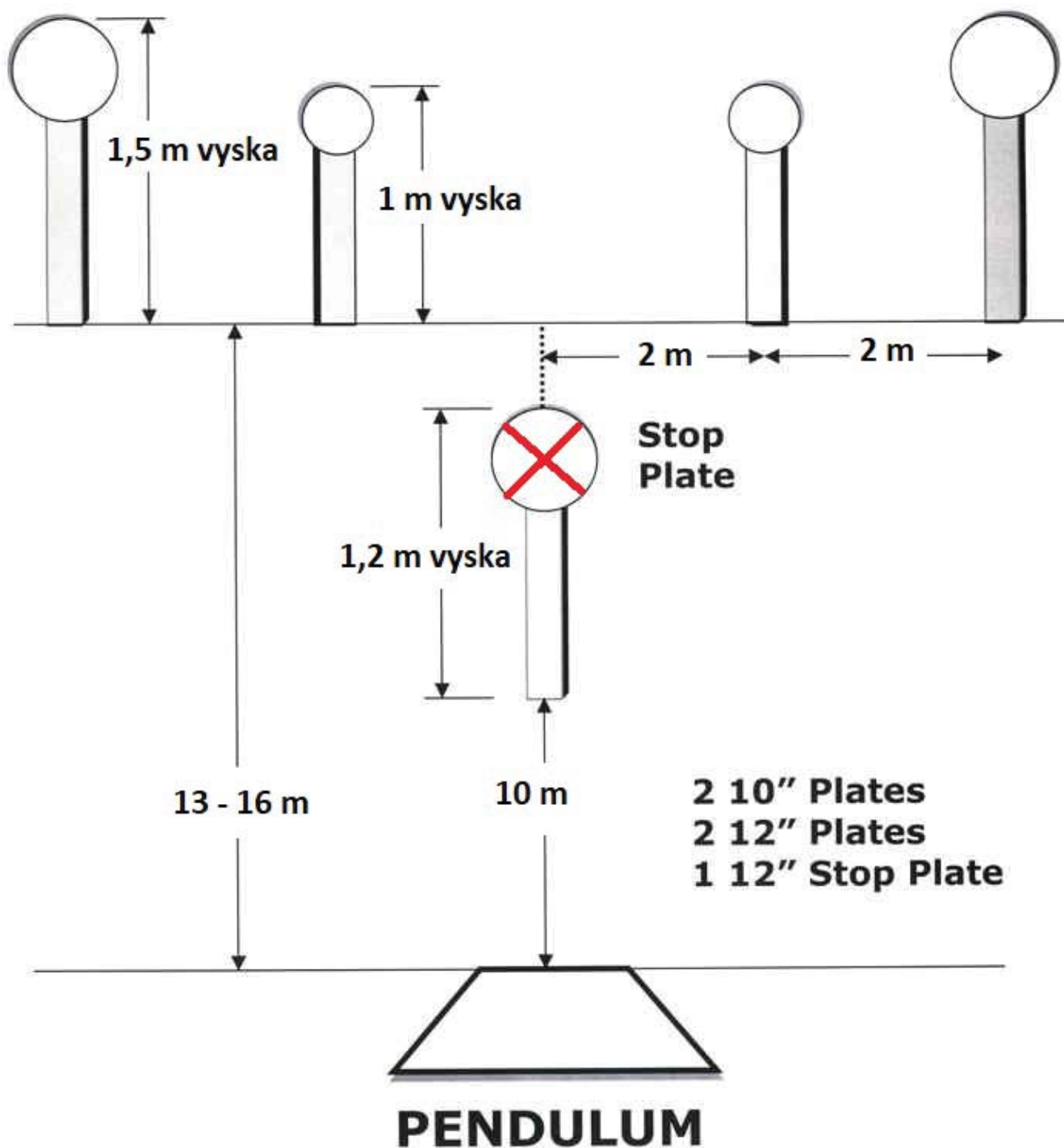
Štartovná pozícia: V stojí, v boxe, ruky zdvihnuté hore, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné.

Stav zbrane: nabitá, zaistená, v puzdre.

Počet opakovaní: 4 pokusy

Hodnotenie: Čas je Vaše skóre. Výsledok je súčet časov jednotlivých stringov (opakovaní) z ktorých najhorší pokus sa nezapočítava. Nezasiahnutie štandardných platní je penalizované tromi sekundami, nezasiahnutie STOP platne je penalizované 30 sekundami. Maximálny čas opakovania je 30 sekúnd.

PRIEBEH: Situácia má dva strelecké boxy. Strelec začína v boxe na strane svojej slabej ruky. Rieši len dva terče na tejto strane, po zasiahnutí oboch terčov sa presunie do druhého boxu z ktorého rieši zostávajúce terče.



Sumár terčov:

2x 25,5

2x 30,5

1x 30,5 – STOP platňa

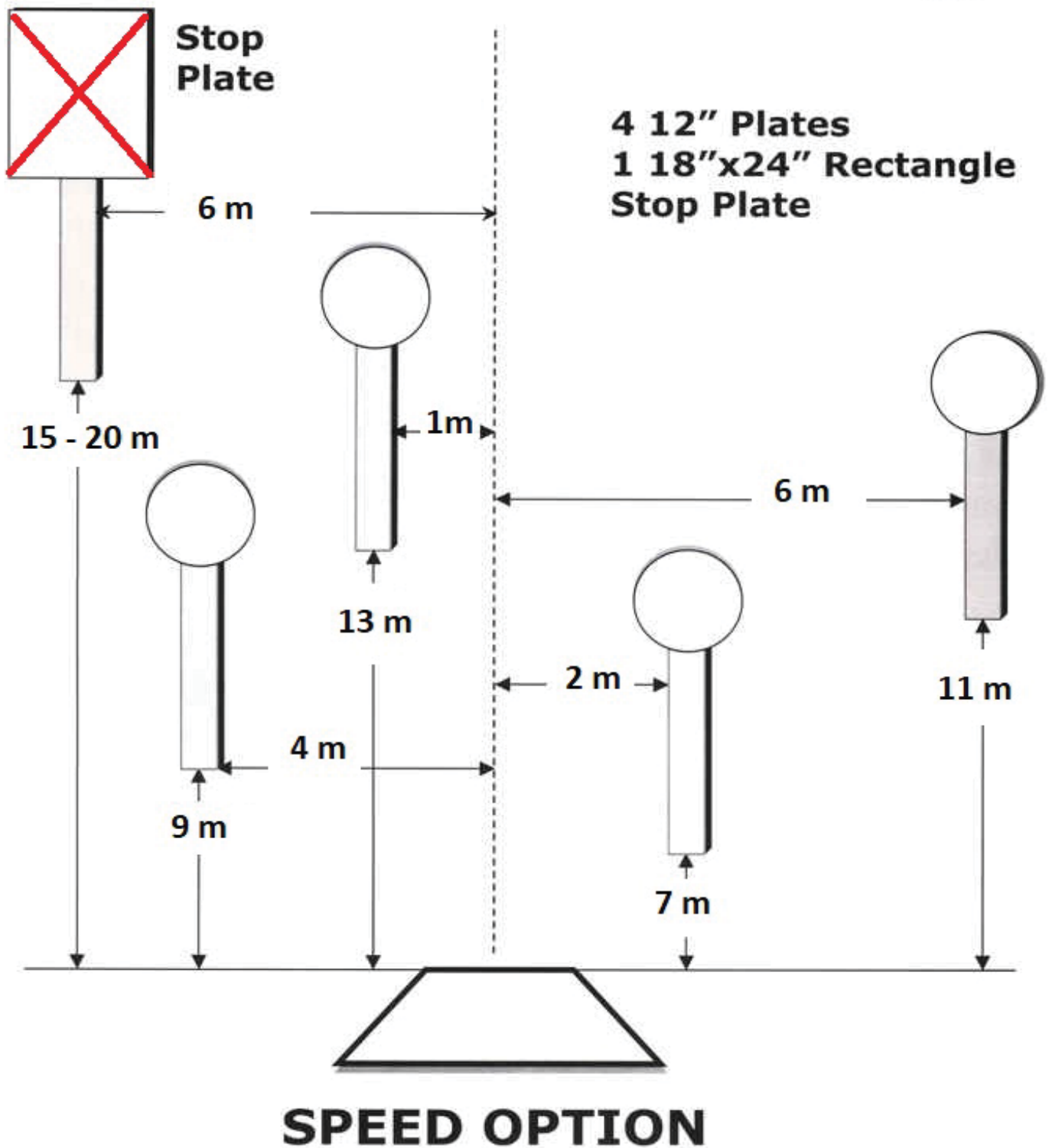
PRIEBEH SITUÁCIE

Štartovná pozícia: V stojí, v boxe, ruky zdvihnuté hore, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné.

Stav zbrane: nabitá, zaistená, v puzdre.

Počet opakovaní: 4 pokusy

Hodnotenie: Čas je Vaše skóre. Výsledok je súčet časov jednotlivých stringov (opakovaní) z ktorých najhorší pokus sa nezapočítava. Nezasiahnutie štandardných platní je penalizované tromi sekundami, nezasiahnutie STOP platne je penalizované 30 sekundami. Maximálny čas opakovania je 30 sekúnd.



Sumár terčov:

1x 45x60cm – STOP platňa
4x 30,5cm

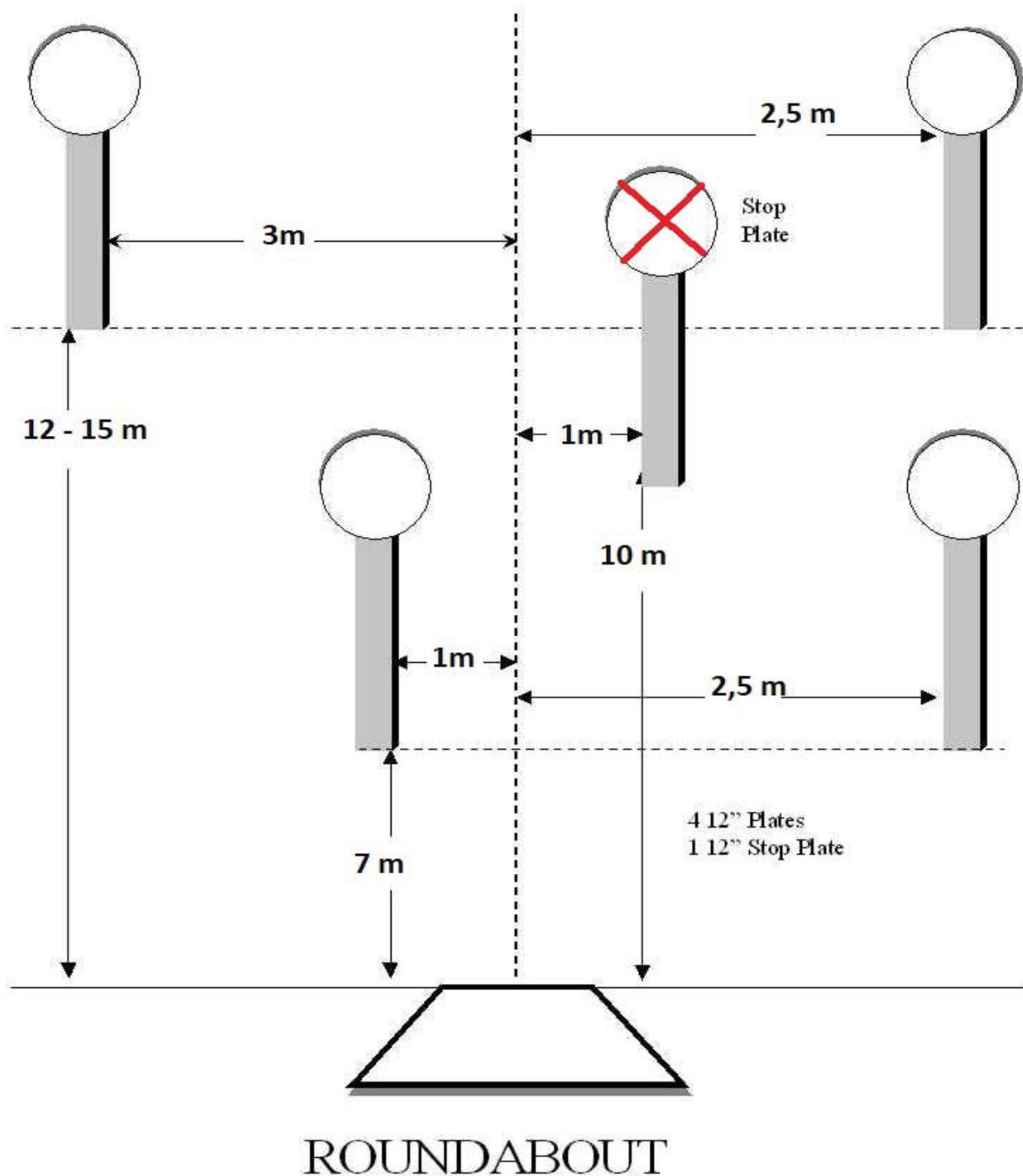
PRIEBEH SITUÁCIE

Štartovná pozícia: V stojí, v boxe, ruky zdvihnuté hore, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné.

Stav zbrane: nabitá, zaistená, v puzdre.

Počet opakovaní: 4 pokusy

Hodnotenie: Čas je Vaše skóre. Výsledok je súčet časov jednotlivých stringov (opakovaní) z ktorých najhorší pokus sa nezapočítava. Nezasiachnutie štandardných platní je penalizované tromi sekundami, nezasiachnutie STOP platne je penalizované 30 sekundami. Maximálny čas opakovania je 30 sekúnd.



Sumár terčov:

4x 30,5cm

1x 30,5cm – STOP platňa

PRIEBEH SITUÁCIE

Štartovná pozícia: V stojí, v boxe, ruky zdvihnuté hore, zápästie nad úrovňou ramien, zozadu zreteľne viditeľné.

Stav zbrane: nabitá, zaistená, v puzdre.

Počet opakovaní: 4 pokusy

Hodnotenie: Čas je Vaše skóre. Výsledok je súčet časov jednotlivých stringov (opakovaní) z ktorých najhorší pokus sa nezapočítava. Nezasiachnutie štandardných platní je penalizované tromi sekundami, nezasiachnutie STOP platne je penalizované 30 sekundami. Maximálny čas opakovania je 30 sekúnd.